

훈련생 1차 평가 문제지(작업지시서)

과정명 : 멀티 디바이스 메타버스 플랫폼 게임 개발자 과정 (9회차)

출제자 : 신한영

평가일 : 2024년 12월 30일

문제	<ul style="list-style-type: none">- 객체지향적 설계를 기반으로 하여 콘솔 미니게임을 제작 및 발표를 준비하시오.- 제출 경로 : 구글 드라이브 ([02.월별 평가] -> [01.C# 언어 평가] -> [{개인이름}폴더])- 제출 파일 : 프로젝트 파일.zip, 발표용 PPT(블로그, 웹사이트면 pdf로 제출), 시연 영상- 제출 기한 : 2024. 12. 30 PM 6:00까지
작업 지시내용	<ul style="list-style-type: none">- 객체지향적 설계를 기반으로 하여 콘솔 미니게임을 제작하시오.1. 클래스간 상호작용2. Collection을 활용한 데이터 관리3. Git 버전관리 사용 (예시: Github desktop, Github Repository 관리 이력 등등)4. 파일단위로 모듈화 (예시: player.cs, Bullet.cs 등등)5. 문제 해결 또는 콘텐츠 구현을 위한 알고리즘 활용 <p>- 프로젝트 발표 준비 (PPT, 블로그, 웹사이트 등을 활용하여 5~10분짜리 발표 준비)</p> <ol style="list-style-type: none">1. 발표 자료 준비2. 시연 영상 준비(60~120초) <p>[간단 자기소개->간단 프로젝트 소개->시연 영상->핵심 기능 3~4가지 What/Why/How->이슈/해결]</p>