



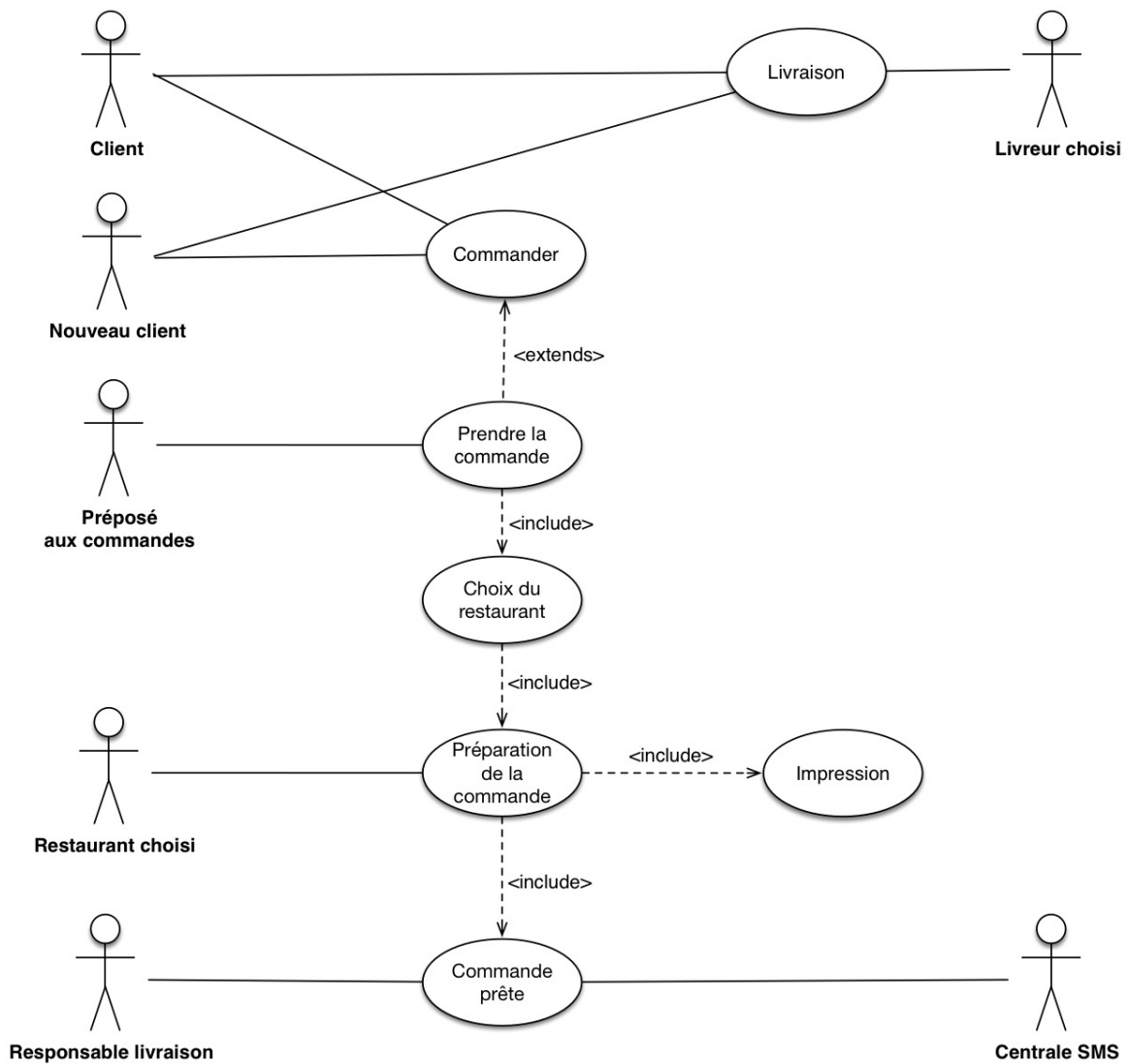
Génie Logiciel

Pizza-Home

Auteurs :
M. Samuel RIEDO
M. Maïc QUEIROZ

13 novembre 2016

Diagramme des cas d'utilisation



Commander

Sommaire

Résumé : Permet aux acteurs client et nouveau client de commander une ou plusieurs pizza(s) à l'entreprise Pizza-Home.

Acteur : Client & nouveau client

Auteurs : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Version : 1.0

Date de création : 13 novembre 2016

Responsable(s) : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Modification(s) : -

Description des enchainements

Préconditions

—

Scénario nominal

1. Le client ou le nouveau client appelle le numéro de Pizza-Home.
2. Le système met en relation le client/nouveau client avec le préposé aux commandes.
3. «UC : Prendre la commande»

Enchainements alternatifs

A1 : Démarrer au point 1 du scénario nominal.

1. Le système a déjà un appel en cours et raccroche après un message audio "Ligne occupée, veuillez réessayer dans quelques instants".

IHM

Remarque

—

Diagramme de séquence

Visual Paradigm Standard Edition (Ecole d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg)

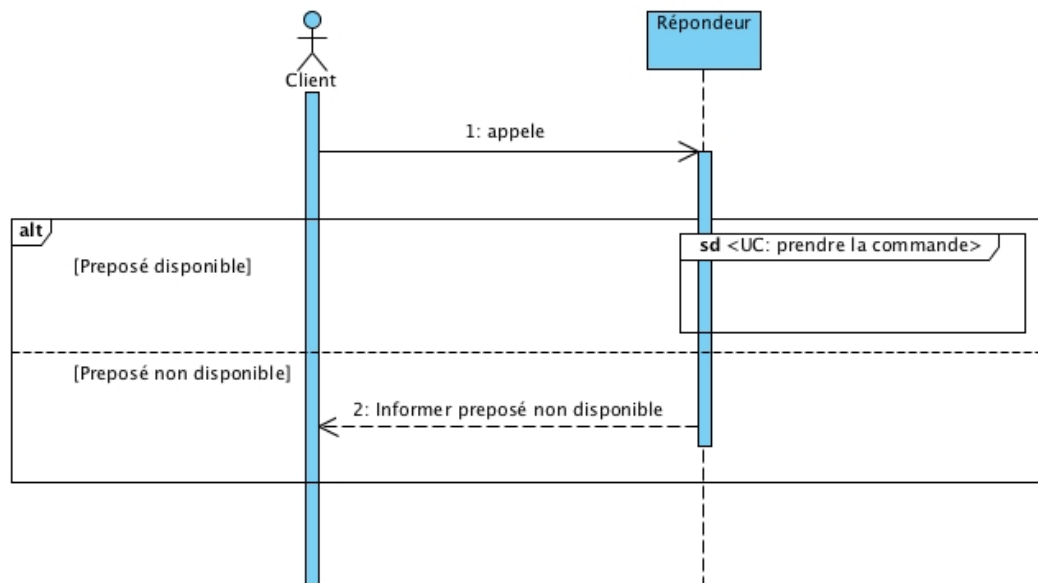
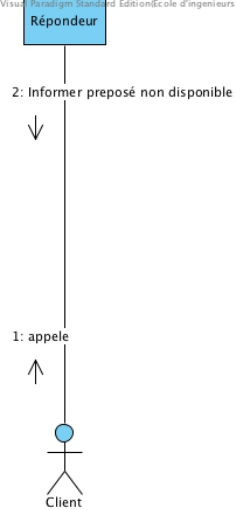


Diagramme de communication

Visual Paradigm Standard Edition (Ecole d'ingénieurs et d'architectes de Fribourg)



Prendre la commande

Sommaire

Résumé : Prise de la commande de l'acteur client ou nouveau client par l'acteur Préposé aux commandes.

Acteur : Client, nouveau client & préposé aux commandes

Auteurs : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Version : 1.0

Responsable(s) : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Date de création : 13 novembre 2016

Modification(s) : -

Description des enchainements

Préconditions

Scénario nominal

1. Le système fait sonner le téléphone du préposé aux commandes.
2. Le préposé aux commandes répond.
3. Le préposé aux commandes prend la commande du client.
4. Le préposé aux commandes entre le numéro de téléphone du client dans le système, puis entre la commande et la date limite de livraison.
5. «UC : Choix du restaurant»

Enchainements alternatifs

A1 : Démarrer au point 3 du scénario nominal.

1. Le préposé aux commandes entre le numéro de téléphone du client dans le système, sans le trouver.
2. Le préposé aux commandes crée un nouveau profil pour le client et entre la commande et la date limite de livraison.
3. Retourne au point 5 du scénario nominal.

IHM

The screenshots show the following interface elements:

- Screenshot 1 (Top Left):** A window titled "Pizza-Home" with the text "Saisir le numéro de téléphone:" followed by a text input field containing "079 777 11 66". An "OK" button is at the bottom right.
- Screenshot 2 (Top Middle):** A window titled "Pizza-Home" showing a list of client information:
 - Informations client:
 - Nom du client: Riedo
 - Prénom du client: Samuel
 - Adresse / Rue: Chemin de l'IHM
 - NPA: 1700 Ville: Fribourg
 - Pizza:
 - Pizza préférée: Hawaii
 - Dernière commande:
 - 2x Hawaii
 - 1x Calzone
 - 3x Coca Cola 5dl
 "Précédent" and "Suivant" buttons are at the bottom.
- Screenshot 3 (Top Right):** A window titled "Pizza-Home" with the text "Saisir les positions / quantités:" followed by a table with 5 rows and 2 columns. Below the table is a label "heure / min limite:" followed by a time selection interface with "Heure / min" and a dropdown arrow. An "OK" button is at the bottom right.
- Screenshot 4 (Bottom Left):** A window titled "Pizza-Home" with the text "Client non-enregistré, veuillez saisir une nouvelle fiche client". It contains the same client information fields as Screenshot 2. "Précédent" and "OK" buttons are at the bottom.

Remarque

Diagramme de séquence

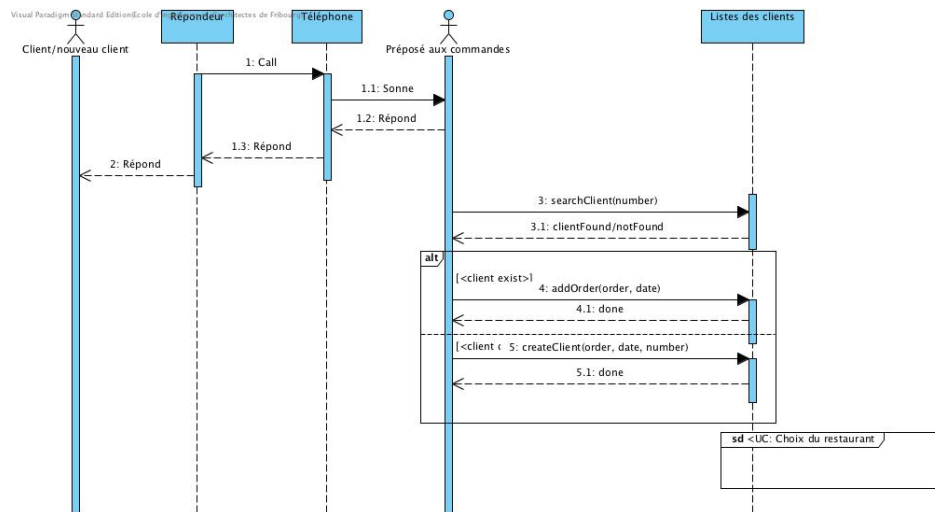
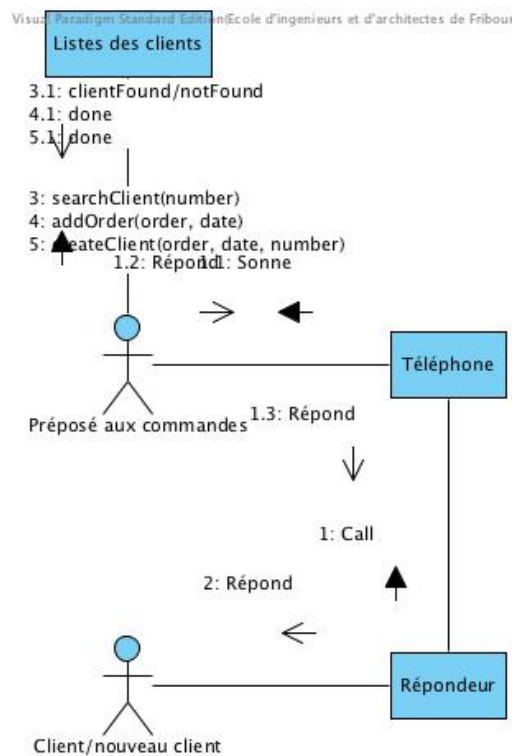


Diagramme de communication



Choix du restaurant

Sommaire

Résumé : Le système détermine quel restaurant est le plus apte à traiter la commande du client, puis lui transfère la commande.

Acteur : -

Auteurs : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Version : 1.0

Date de création : 13 novembre 2016

Responsable(s) : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Modification(s) : -

Description des enchainements

Préconditions

—

Scénario nominal

1. Le système actualise le nombre de commandes de chaque restaurant.
2. Le système transfère la commande au restaurant le plus proche du client.
3. <UC : Préparation de la commande>

Enchainements alternatifs

A1 : Démarrer au point 1 du scénario nominal.

1. Le restaurant le plus proche du client à plus de 10 commandes en cours, le système transfère la commande au restaurant avec le moins de commandes en cours.

IHM

Remarque

—

Diagramme de séquence

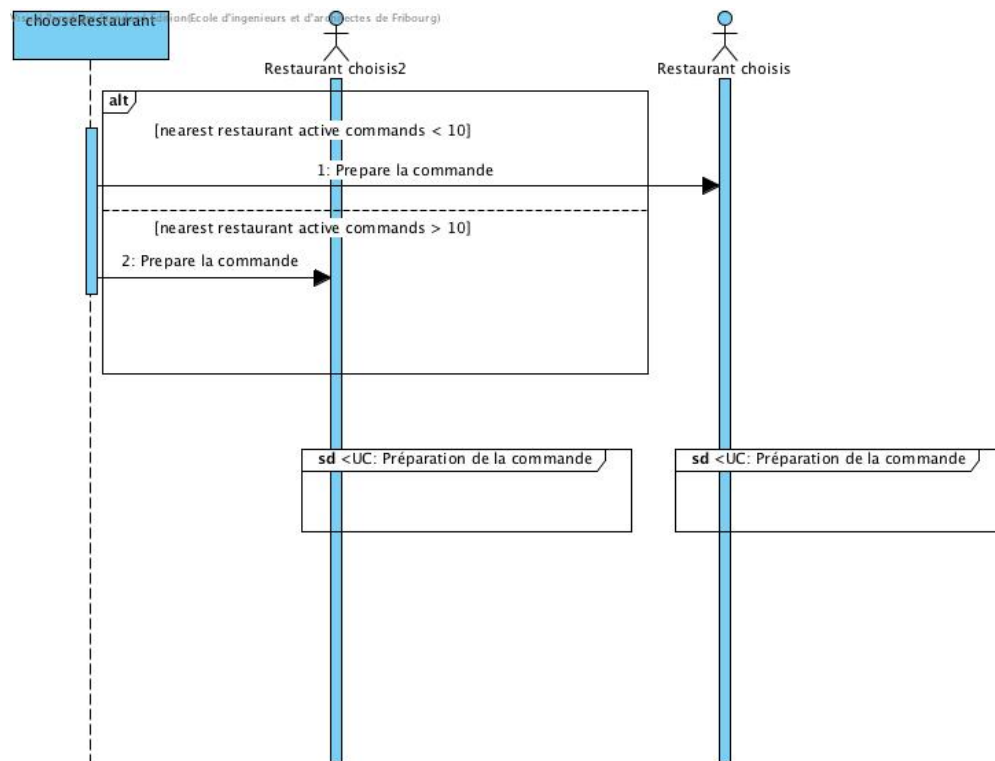
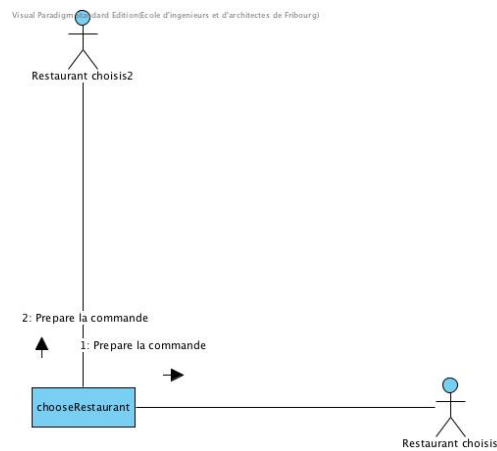


Diagramme de communication



Préparation de la commande

Sommaire

Résumé : Prépare la commande.

Acteur : Restaurant choisi

Auteurs : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Version : 1.0

Responsable(s) : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Date de création : 13 novembre 2016

Modification(s) : -

Description des enchainements

Préconditions

—

Scénario nominal

1. Le système affiche la commande sur l'écran des commandes.
2. «UC : Impression»
3. «UC : Commande prête»

IHM



Remarque

—

Diagramme de séquence

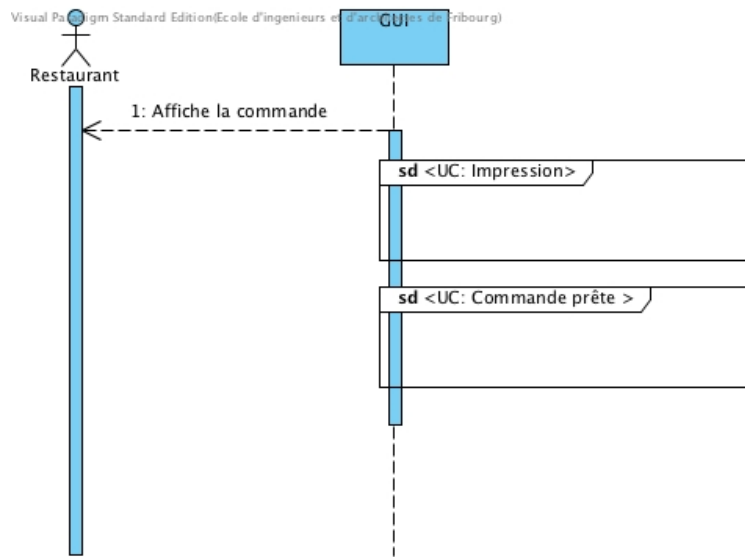
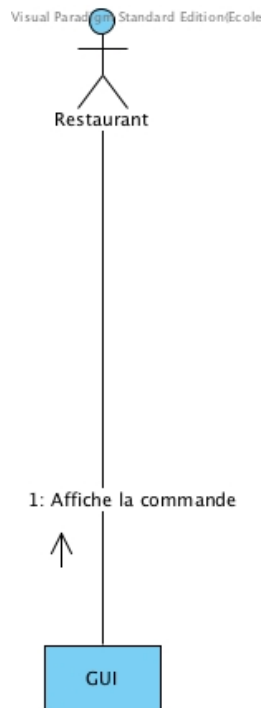


Diagramme de communication



Impression

Sommaire

Résumé : Imprime la commande pour le cuisinier, le client et l'administration.

Acteur : -

Auteurs : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Version : 1.0

Responsable(s) : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Date de création : 13 novembre 2016

Modification(s) : -

Description des enchainements

Préconditions

—

Scénario nominal

1. Le système imprime la commande sur l'imprimante du cuisinier.
2. Le système imprime la commande sur l'imprimante du restaurant deux fois.

IHM

Remarque

—

Diagramme de séquence

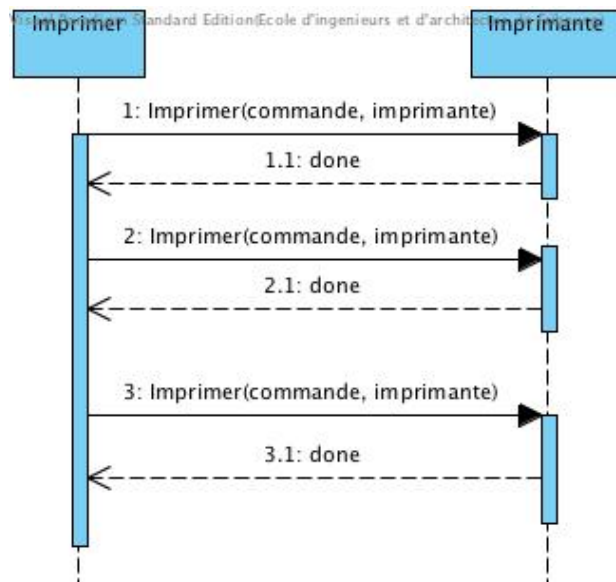
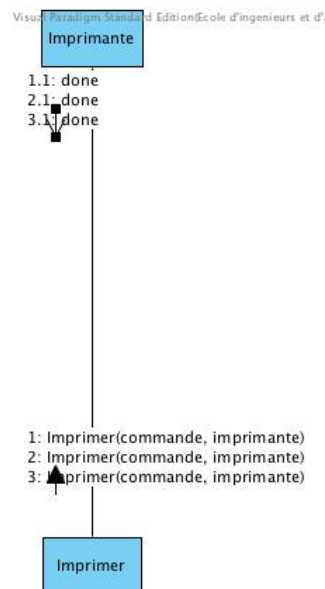


Diagramme de communication



Commande prête

Sommaire

Résumé : Mets à jour le stock des ingrédients du restaurant.

Acteur : Responsable livraison & centrale SMS

Auteurs : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Version : 1.0

Date de création : 13 novembre 2016

Responsable(s) : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Modification(s) : -

Description des enchainements

Préconditions

—

Scénario nominal

1. Le système affiche “Pizza prête”.
2. Le responsable de livraison clique sur “Mettre à jour le stock”.
3. Le système choisit le livreur qui acheminera la commande.
4. Le système met à jour le stock des ingrédients.
5. Le système envoie un SMS au livreur choisi via l’acteur central SMS

IHM



Remarque

—

Diagramme de séquence

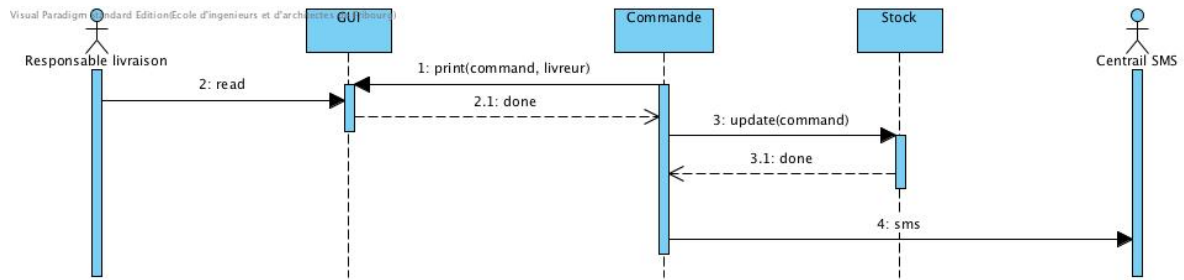
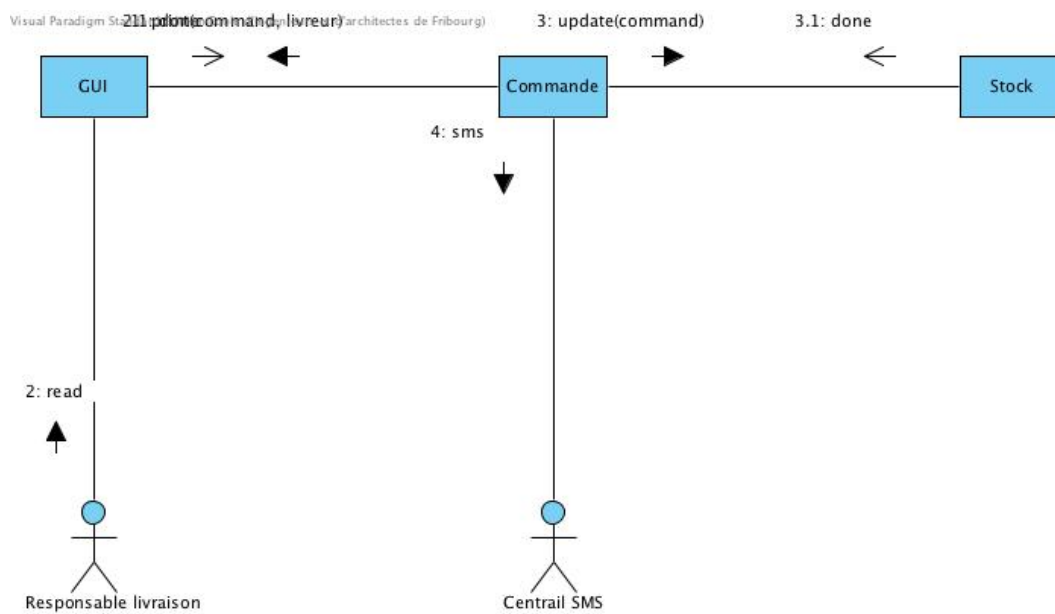


Diagramme de communication



Livraison

Sommaire

Résumé : Le livreur entre les données de la commande dans le système, quitte le restaurant pour acheminer sa commande, puis ramène l'argent et une copie de la commande signés par le client.

Acteur : Livreur choisi

Auteurs : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Version : 1.0

Responsable(s) : Samuel Riedo & Maic Queiroz

Date de création : 13 novembre 2016

Modification(s) : -

Description des enchainements

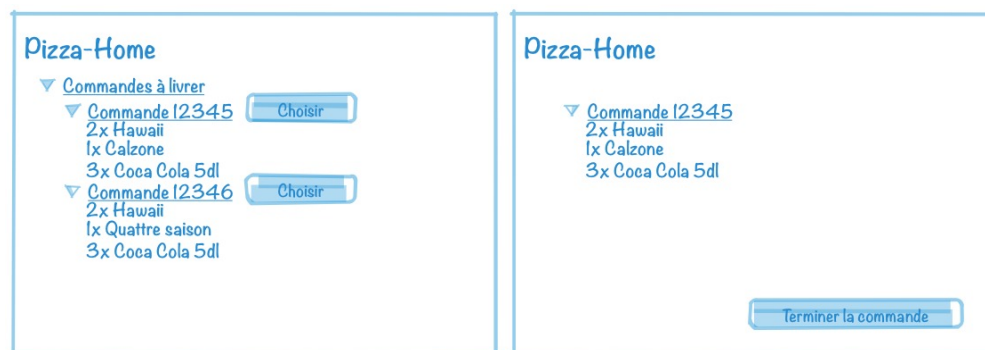
Préconditions

—

Scénario nominal

1. Le système affiche un écran pour entrer les commandes qui vont être livrées.
2. Le livreur choisi entre les commandes qu'il va livrer dans le système.
3. Le livreur rentre au restaurant et indique au système qu'il a terminé sa livraison.
4. Le système met à jour la comptabilité.

IHM



Remarque

—

Diagramme de séquence

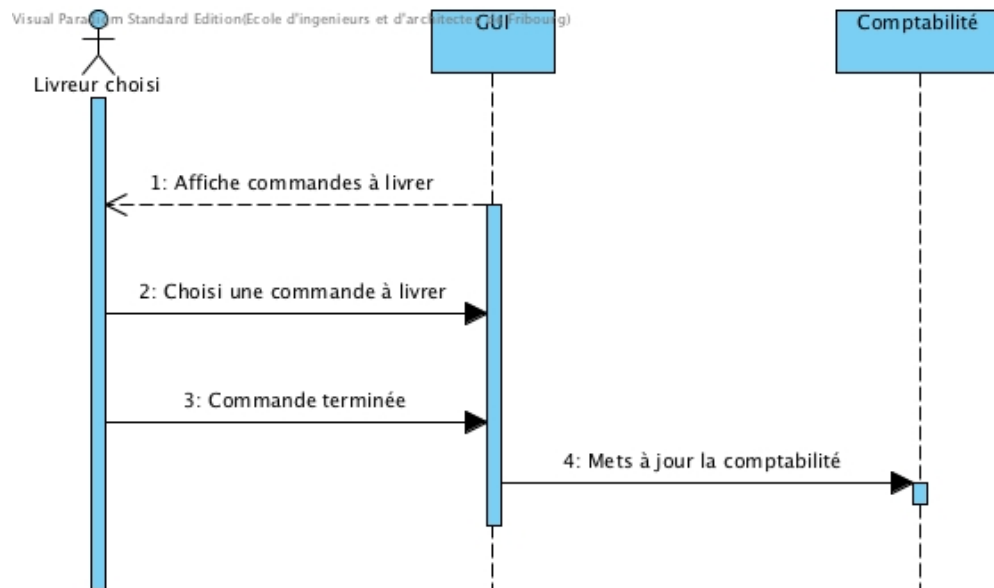
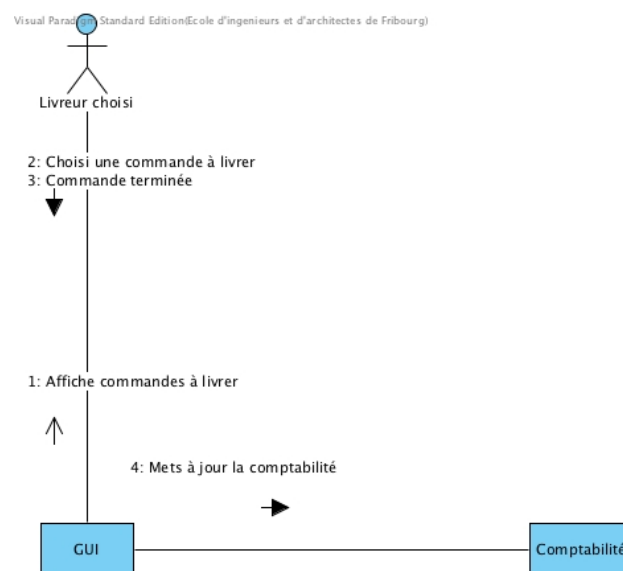


Diagramme de communication



Fribourg, le 13 novembre 2016

Samuel Riedo

Maïc Queiroz