# 测试报告

version x.x.x

## 修订历史

日期	版本	作者	描述
----	----	----	----

2015.8.21	1.0	ZhouJihao	初次测试最终测试

### 目录

1	测试计	-划	3
		测试用例	
		测试结果	
		结果分析	
3			
	3.1	测试用例	4
	3.2	测试结果	4
		结果分析	

# 1 测试计划

首先构建一个测试用类 JumperTest,在其中定义几个私有变量, world, jumper, rock, flower。

private ActorWorld world;

private Jumper jumper = new Jumper(Color.CYAN);
private Rock rock = new Rock();
private Flower flower = new Flower();

#### 其次,构建测试方法。

test1:Jumper 试图跳出网格。

test2: Jumper 是否能正常跳过岩石和花朵。 test3:相邻第二个位置被占据,而第一个没有。

test4:相邻的两个位置都被占据。

#### 2 用例1

测试 Jumper 试图跳出网格时发生的情况。

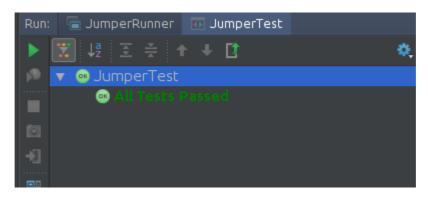
#### 2.1 测试用例

@Test

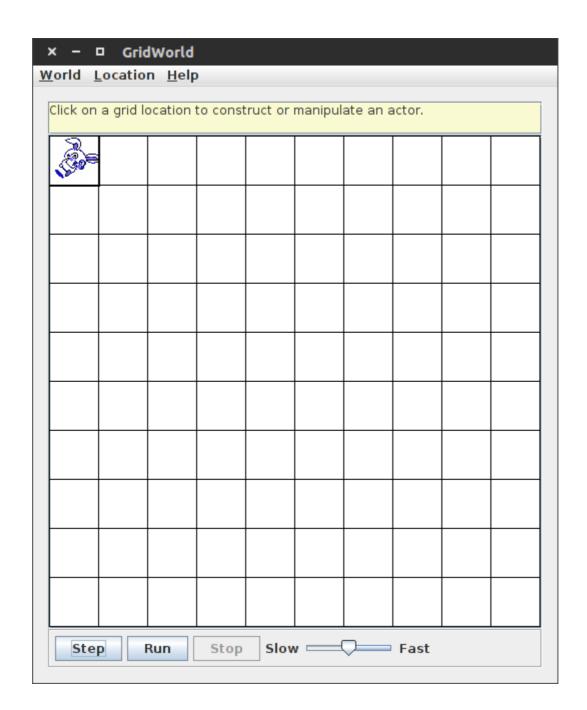
```
public void testJumpOutTheGrid() {
    jumper.act();
    assertEquals(new Location(0, 0), jumper.getLocation());
    assertEquals(Location.NORTHEAST, jumper.getDirection());
    jumper.act();
    assertEquals(new Location(0, 0), jumper.getLocation());
    assertEquals(Location.EAST, jumper.getDirection());
    jumper.moveTo(new Location(1, 0));
    jumper.setDirection(Location.NORTH);
    jumper.act();
    assertEquals(new Location(0, 0), jumper.getLocation());
    assertEquals(Location.NORTH, jumper.getDirection());
}
```

### 2.2 测试结果

#### 测试通过。



第4页(共7页)



# 2.3 结果分析

一致,测试成功。

#### 3 用例 2

测试 Jumper 是否能正常跳过岩石和花朵。

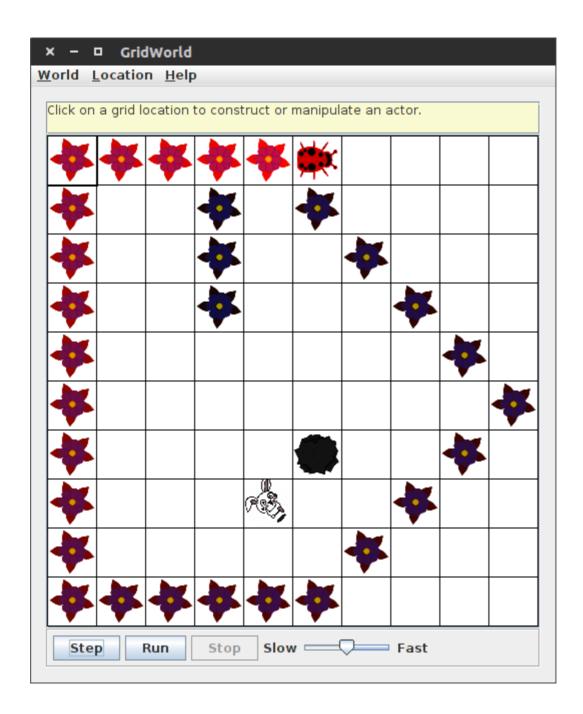
#### 3.1 测试用例

#### @Test

```
public void testJumperJumps() {
    jumper.moveTo(new Location(3, 0));
    world.add(new Location(2, 0), rock);
    jumper.act();
    assertEquals(new Location(1, 0), jumper.getLocation());
    assertEquals(Location.NORTH, jumper.getDirection());
    jumper.moveTo(new Location(3, 0));
    world.add(new Location(2, 0), flower);
    jumper.act();
    assertEquals(new Location(1, 0), jumper.getLocation());
    assertEquals(Location.NORTH, jumper.getDirection());
    jumper.act();
    assertEquals(new Location(1, 0), jumper.getLocation());
    assertEquals(new Location.NORTH, jumper.getLocation());
    assertEquals(Location.NORTH, jumper.getDirection());
}
```

### 3.2 测试结果

测试通过。



# 3.3 结果分析

一致,测试成功。