

# 软件过程改进课程总结

13331371 周吉昊

## 收获与心得：

刚选上这门课的时候，就听老师说这门课很难，因为课程涉及了很多当今最前沿的Web技术，只有真正的勇士才能站到最后。而我也比较喜欢有挑战性的工作，所以就暗下决心，争取能通过这门课程学到更多的知识。

记得第一次作业是CSS 3的应用，我以前只会基础的CSS样式布局，一接触到这最新的web技术，既感到新鲜，又感到不知所措。不过，为了通过课程的达标验证，还是努力从网上学了一些东西，最终完成了作业。

在那之后，仿佛适应了这种挑战性的过程，每次上课都充满热情，老师讲得好，课程内容也很新鲜。无论是JS DOM, AJAX, TOP还是MVC, MVVM, Meteor，每一节课都让我感到自己的渺小，原来Web还有这么多激动人心的领域，现代的Web应用技术实在是日新月异，而且开发出来的应用还能那样的高效率。所以，这门课激发了我继续学习web的兴趣。

在技术方面，我主要学到了CSS3新增的动画属性，更加熟悉Dom操作，理解Ajax的机制，会利用jade, livescript, grunt等进行TOP的开发，了解了MVC, MVVM等框架，了解了Node.js，此外，我还拥有了一定的团队项目开发经验，实在是获益匪浅。

特别是TOP的编程思想，让我走出了编程难，编程累的死循环，让我觉得编程其实是一个可控的过程，只要思路足够敏捷，逻辑足够清晰，就完全可以不重视语言上的具体细节。由面向过程，到面向对象，再到面向思维，每一个阶段都是一次飞跃，我会在日后好好回味这些思想，争取在编程方面做出更好的成就。

## 项目个人贡献：

我们团队开发的是一个基于Meteor的线下社交平台，拥有比较好的实时响应性。首先是我们小组的组员设计出了页面交互原型，然后我根据这个原型设计出了整个项目的前端layout，在这个layout下面继承了不同页面的模板，不同的页面由不同的人开发。我根据需求负责修改和维护layout，再者，还负责“发布活动页面”的前端工作以及少量与后端的交互，这个页面主要是一个表单页面，所以设计的时候利用表单设计。最后，还有一个项目的欢迎页面。

就我的工作而言，还是相对轻松的，用到的主要技术是Semantic UI 框架，以及jade模板语言，少量的css和livescript。难点在于如何利用Semantic UI设计出响应性高，交互效果好的前端UI界面，同时要保证页面有一定的cross-device, cross-browser, cross-screen的能力。

项目并没有视觉设计师，所以我的工作其实就是进行了视觉上的设计和实现。当然，我也通过他人的工作理解了后端的数据操纵、路由设置以及表单验证。对整个项目也有了清晰的轮廓，学到了很多东西。

不过还是要感谢给力的队友，是他们把一个个静态的页面变成了具有功能的动态页面。做到了内在美和外在美的统一，当然，应用中也存在一些UI的缺陷，但是不影响应用的正常使用。