Introducción a la mensajería

- Cuando empezamos a desplegar varias aplicaciones, es inevitable que tengan que comunicarse entre sí
- Existen dos patrones de comunicación entre aplicaciones

(de aplicación a aplicación)

Servicio de grabación

Servicio de edición

1) Comunicaciones sincrónicas

2) Asíncrono / basado en eventos (aplicación > cola > aplicación)

