

# SQS -Tiempo de espera de visibilidad de mensajes

- Si un mensaje no se procesa dentro del tiempo de visibilidad, se procesará **dos veces**
- El consumidor puede llamar a la API **ChangeMessageVisibility** para obtener más tiempo
- Si el tiempo de espera de visibilidad es alto (horas) y el consumidor se bloquea, el reprocesamiento llevará tiempo
- Si el tiempo de visibilidad es demasiado bajo (segundos), puede haber duplicados

