## **Constructores en JavaScript**

**Un constructor es una función especial que se utiliza para crear objetos.** Cuando se invoca un constructor usando la palabra clave new, se crea una nueva instancia de un objeto y se inicializan sus propiedades. Es como un plano o plantilla que define la estructura y el comportamiento básico de los objetos que se van a crear.

**Características principales de los constructores:**

* **Nombre:** Por convención, los constructores suelen tener el mismo nombre que la clase que representan, pero iniciando con una letra mayúscula.
* **Palabra clave new:** Siempre se utiliza la palabra clave new antes del nombre del constructor para crear una nueva instancia.
* **this:** Dentro del constructor, la palabra clave this se refiere al nuevo objeto que se está creando.
* **Inicialización de propiedades:** Se utilizan las propiedades this para asignar valores iniciales a las propiedades del objeto.

**Ejemplo:**

JavaScript

class Persona { constructor(nombre, edad) { this.nombre = nombre; this.edad = edad; } } // Crear un nuevo objeto Personaconst persona1 = new Persona("Juan", 30);

Use code [with caution.](file:///C:/faq#coding)

En este ejemplo:

* Persona es la clase.
* constructor es la función que crea nuevos objetos de tipo Persona.
* nombre y edad son los parámetros que se utilizan para inicializar las propiedades del objeto.

## **Parámetros en JavaScript**

**Los parámetros son valores que se pasan a una función cuando se invoca.** En el contexto de los constructores, los parámetros se utilizan para proporcionar los datos iniciales necesarios para crear un nuevo objeto. Estos valores se asignan a las propiedades del objeto dentro del constructor.

**Características principales de los parámetros:**

* **Posición:** Los parámetros se declaran dentro de los paréntesis de la función, después del nombre de la función.
* **Valores:** Los valores de los parámetros se pasan cuando se invoca la función.
* **Asignación:** Dentro de la función, los parámetros se utilizan como variables locales.

**Ejemplo:**

JavaScript

function saludar(nombre) { console.log("Hola, " + nombre + "!"); } saludar("Ana"); // Imprime "Hola, Ana!"

Use code [with caution.](file:///C:/faq#coding)

En este ejemplo:

* nombre es el parámetro de la función saludar.
* Cuando se llama a la función con saludar("Ana"), el valor "Ana" se asigna al parámetro nombre.

**Combinando constructores y parámetros:**

En el ejemplo del constructor Persona, los parámetros nombre y edad se utilizan para inicializar las propiedades del objeto que se está creando. Al crear una nueva instancia, se pasan los valores correspondientes para esos parámetros, y estos valores se asignan a las propiedades del objeto.

**Resumen:**

* **Constructores:** Plantillas para crear objetos.
* **Parámetros:** Datos que se proporcionan a los constructores para inicializar los objetos.
* **new:** Palabra clave para crear nuevas instancias.
* **this:** Hace referencia al objeto actual dentro del constructor.