### Descripción del Proyecto

1. **Clases y Herencia**:

* La clase Deportista es la clase base que contiene propiedades comunes como nombre y pais.
* La clase DeportistaOro hereda de Deportista y añade la propiedad deporte, además de sobrescribir el método mostrarInfo para incluir información sobre la medalla de oro.

1. **Interacción**:

* El formulario permite registrar deportistas. Al enviar el formulario, se crea una nueva instancia de DeportistaOro y se agrega a un array.
* La lista de medallas se actualiza dinámicamente en la interfaz cada vez que se registra un nuevo deportista.

1. **Estilos**:

* Se han aplicado estilos básicos para mejorar la presentación de la página.

### Cómo Probar el Proyecto

1. Crea tres archivos: index.html, styles.css, y script.js.
2. Copia y pega el código correspondiente en cada archivo.
3. Abre index.html en un navegador web.
4. Registra deportistas y observa cómo se actualiza la lista de medallas.