

# Ecole d'ingénierie et de technologie de l'information

# Seg 2510 - Introduction au génie logiciel

## LIVRABLE 1

Contrôle de la source (Git and GitHub)

## **Automne 2023**

FAIT PAR:
Ibrahima Diallo
Gueswend-Bala Mohamed Ouedraogo
Joseph Sebujangwe
Ketsia Ifeka Bokele
Maimouna Diallo
Tristan Blais

#### Introduction

L'objectif de ce livrable est de mettre en place la création de comptes utilisateur au sein d'une application. Dans un premier temps, il faudrait permettre aux utilisateurs de créer des comptes d'employés et de clients de la succursale de Service Novigrad. Un compte administrateur pré-créé sera disponible pour simplifier le processus de développement. Ce compte administrateur aura des identifiants prédéfinis (par exemple, nom d'utilisateur : admin, mot de passe : 123admin456). Une fois qu'un utilisateur se connecte avec succès, il sera redirigé vers un écran de bienvenue où il verra un message personnalisé indiquant son prénom et son rôle, par exemple, "Bienvenue John! Vous êtes connecté en tant qu'employé".

Voici le lien de notre repertoire github <a href="https://github.com/Ottawa-SEG2505-Automne2023/service-novigrad-seg2505-team">https://github.com/Ottawa-SEG2505-Automne2023/service-novigrad-seg2505-team</a>

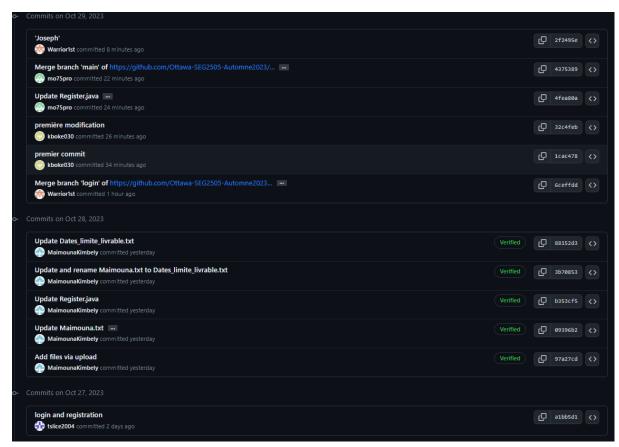
#### LIVRABLE 1

La première étape du livrable consistait à créer dans Github Classroom contient tous les membres du groupe. Chacun des membres de notre groupe s'est donc connecté nous sommes le groupe **SEG 2505 team** comme le montre la capture d'écran ci dessous :



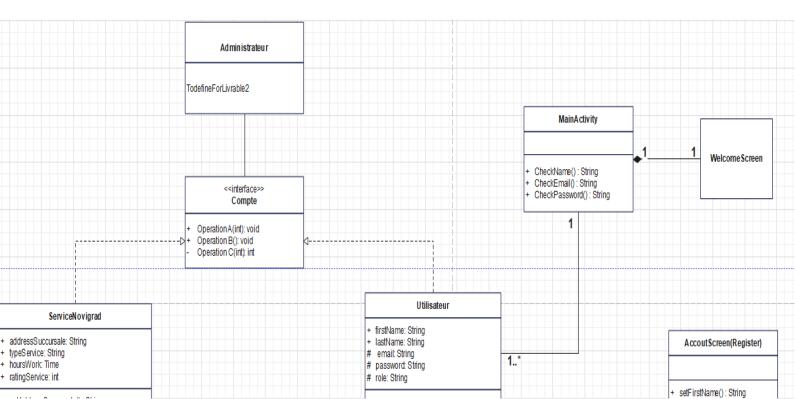
Github: Chaque membre du groupe a effectué au moins UN « commit » sur le référentiel (repository). 20%

Dans la seconde étape, il nous fallait tous faire un commit. Voici ici des capture d'écrans avec les noms de tous les membres de l'équipe qui ont effectué un commit :

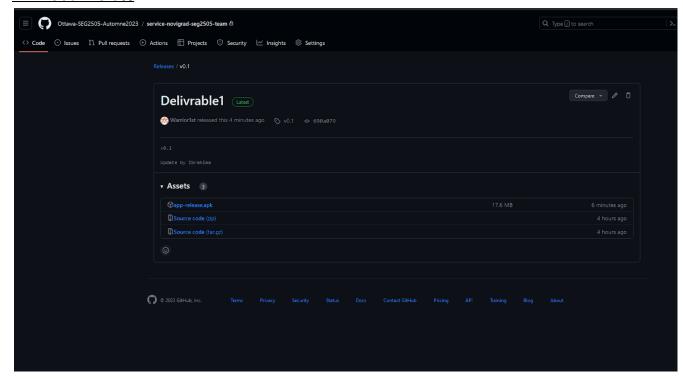


<u>Diagramme de classes UML de votre modèle de domaine (-2 pour chaque classe manquante) (-2 pour une généralisation incorrecte) (-0,5 pour chaque multiplicité incorrecte) (-0,5 pour chaque attribut manquant)</u>

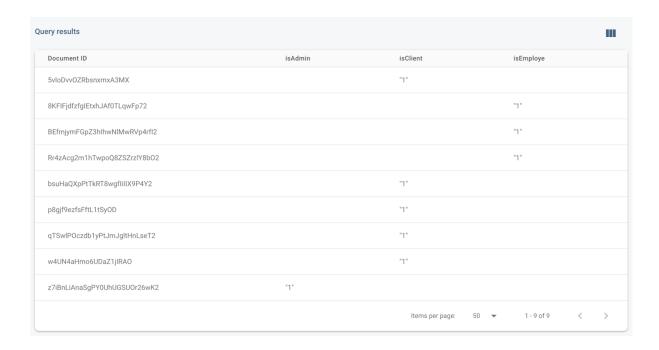
Nous avons créé un diagramme de classes UML de notre modèle de domaine que nous pouvons apercevoir dans la capture d'écran suivante :



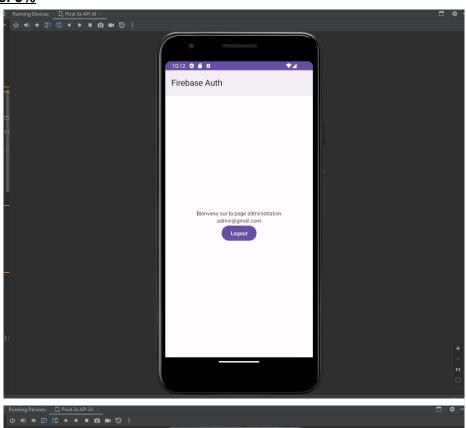
### **APK soumis 5%**

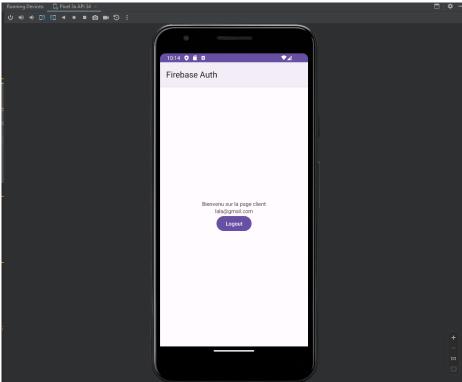


# Capacité de créer un compte pour employer de la succursale de Service Novigrad 10% —--- Capacité de créer un compte client. 10%



Capacité de voir « L'écran de bienvenue» après une authentification réussie. Capacité de voir le rôle de l'utilisateur Capacité de voir le nom ou le nom d'utilisateur associé au compte. 5%



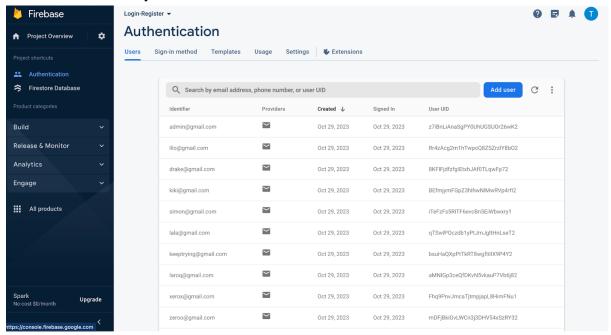


Tous les champs sont validés dans tous les écrans (par exemple, vous ne pouvez pas utiliser une adresse courriel ou un nom, etc. invalides) (-1 pour chaque champ dans lequel les données de l'utilisateur ne sont pas validées). 10%

Lors de la création de la base de donnée, nous nous sommes arrangés pour que si un utilisateur venait à se connecter avec une mauvaise adresse courriel/mauvais nom d'utilisateur il n'y aurait rien qui s'affiche ce qui serait égale au fait que l'adresse email ne serait pas validé.

# OPTIONNEL - Le groupe utilise une base de données (par exemple Firebase ou SQLITE, ou une autre technologie similaire). +5% (bonus)

Cette partie du livrable était optionnelle, mais nous l'avons réalisée en créant une data base sur Firebase qui est un outil d'aide au développement d'applications web, Android, iOS, et Unity.



### **Conclusion**

En somme, dans ce laboratoire nous avons eu l'occasion de mettre en pratique toutes les notions que nous avons apprises jusque là en classe et pendant le laboratoire. La plupart des problèmes rencontrés étaient d'ordre technique et du fait qu'il fallait faire beaucoup de recherche, mais au final nous avons réussi a mené notre livrable à sa fin.