

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	Hugo Zuñiga Barragón
Asignatura:	Fundamentos de la programación
Grupo:	#16
No de Práctica(s):	#1
	David Guerrero Apolonio
No. de Equipo de cómputo empleado:	
	Primer Semestre
Fecha de entrega:	28 de Agosto de 2023
Observaciones:	
CALI	FICACIÓN:

Introducción:

El objetivo de esta práctica fue aprender cómo funciona los diferentes tipos como lo son:

- -Sistema de Control de Versiones Distribuido-
- -Sistema de Control de Versiones Centralizado-

Para comprender cómo funcionan y optar por trabajarlos de la mejor manera posible, utilizando herramientas como los son: Github, Google Form, Dropbox, ICloud, etc.

Al introducirnos este conocimiento continuamos mencionando y empezando a trabajar algunas de las páginas, aplicaciones o empresas mencionadas para darnos una introducción de cómo trabajarlas, en esta ocasión empezamos a trabajar GitHub para subir esta práctica

Estas herramientas mencionas nos las enseñan para un mejor aprendizaje, al igual vimos otro tipo de herramienta como son los comandos de búsqueda de google ya que para el objetivo de esta práctica era enseñarnos esto para un mejor desarrollo en nuestra formación como ingenieros, algunos de los comandos que a mi parecer son los más destacables son como la graficación de funciones que el mismo buscador nos proporciona o la busqueda de articulos mediante palabras especificas por comandos mencionados.

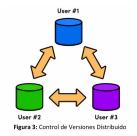
La práctica se realizó en tiempo y forma en el laboratorio, sin embargo nos llevamos un trabajo en casa que la práctica nos requirió en esta misma.

Desarrollo:

Empezamos con la lectura de los objetivos y la introducción de la práctica, que a grandes rasgos es conocer y utilizar las herramientas explicadas que nos proporcionaron a continuación en la práctica, que nos servirán en un futuro a lo largo de nuestra vida escolar, profesional o personal para organización y/o búsquedas.

El profesor nos empezó a explicar primeramente lo que era un Control de Versiones, lo cual nos permite regresar a alguna versión específica de nuestros archivos, al igual que comparar cambios, esto nos facilita el trabajo colaborativo y nos permite tener un respaldo de nuestros archivos, aquí entran dos tipos diferentes de Control de Versiones los cuales son:

-Sistema de Control de Versiones Distribuido-



-Sistema de Control de Versiones Centralizado-

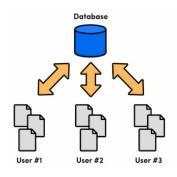


Figura 2: Control de Versiones Centralizado

Las diferencias más destacables son que el <u>control de versiones centralizado</u>, las versiones se encuentran en un solo servidor por lo que los usuarios tienen que subir y bajar cada versión que ellos cambien, modifiquen o descarguen, al igual que tiene la desventaja que si falla el principal el proyecto se pierde, y en el <u>control de versiones distribuido</u>, los colaboradores tienen una copia exacta del proyecto, al igual que el registro de modificaciones a este, en este se pierde la desventaja que si pierde un servidor el proyecto se pierde ya que cada uno de los integrantes del proyecto tiene una copia exacta de la última versión en sus ordenadores.

Este tipo de control de versiones, lo trabajamos a diario con Google Forms, lCloud, Google Fotos y demás.

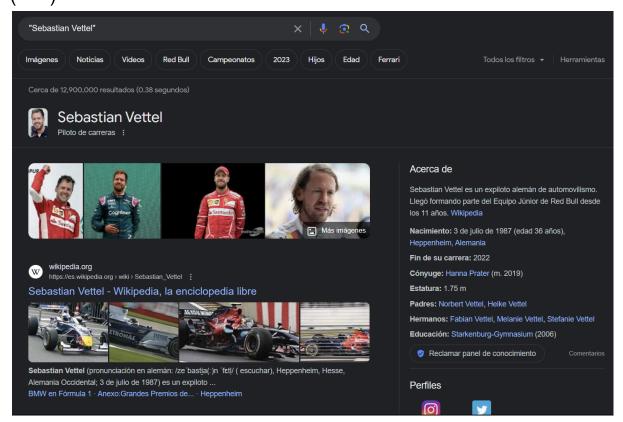
Los repositorios son lo siguiente que nos enseñaron, que son los directorios para organizar un proyecto, estos mismos funcionan con un control de versiones. Utilizamos a Github como ejemplo de ello, ya que es una plataforma de almacenamiento para el control de versiones, esta nos proporciona una vía fácil y rápida para trabajar además de ciertas herramientas gráficas.

El tema siguiente fueron los **Buscadores de Internet** o también llamados motores de búsqueda, que son aplicaciones informáticas que rastrean en el internet, categorizan y organizan información para poder mostrarlas en el navegador

Vimos que un buscador de internet no es lo mismo que un navegador, ya que el navegador depende del buscador, los diferentes tipos de buscadores funcionan con variedad de códigos cada uno, en este caso trabajamos con google, el cual usa un algoritmo llamado <u>PageRank</u> patentado por ellos.

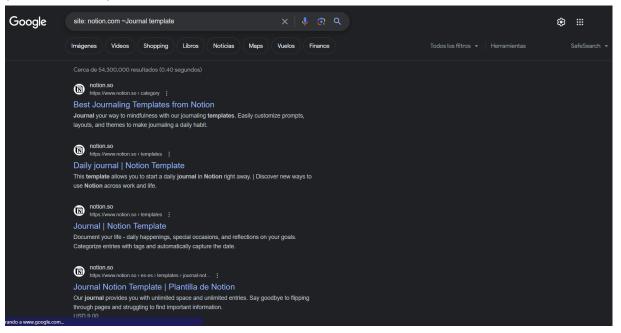
En clase aprendimos códigos que podíamos utilizar como una manera más efectiva y específica de comunicarnos con el algoritmo de Google <u>PageRank</u>, los cuales fueron:

-Para encontrar una palabra específica que aparezca en las diferentes paginas web es:

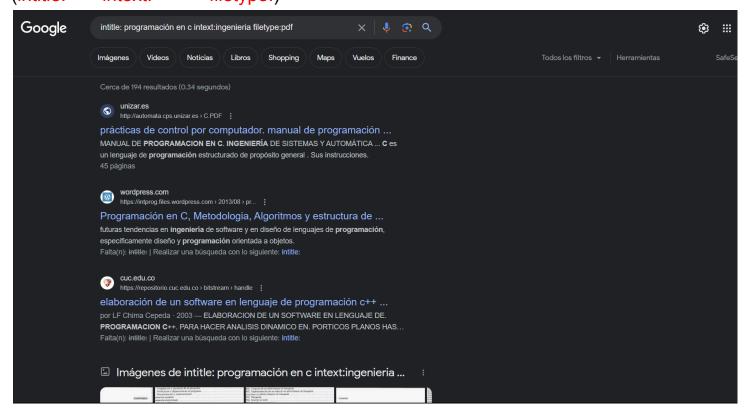


-Comando que nos ayuda a encontrar cosas relacionadas con la palabra, y un sitio determinado

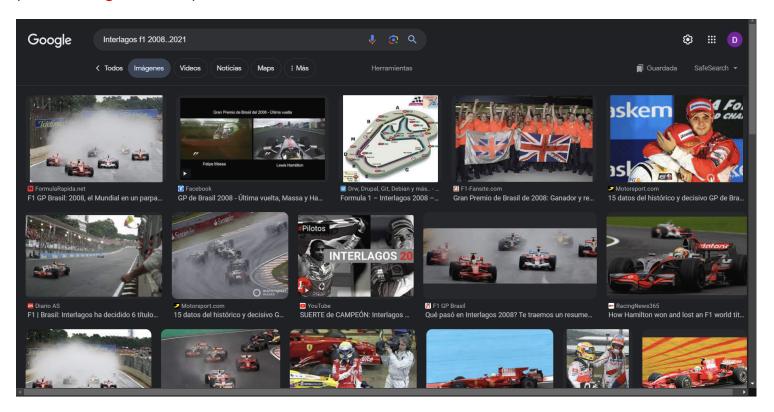




-Para un titulo en especifico y buscar términos en especifico con tipo de formato (intitle: intext: filetype:)

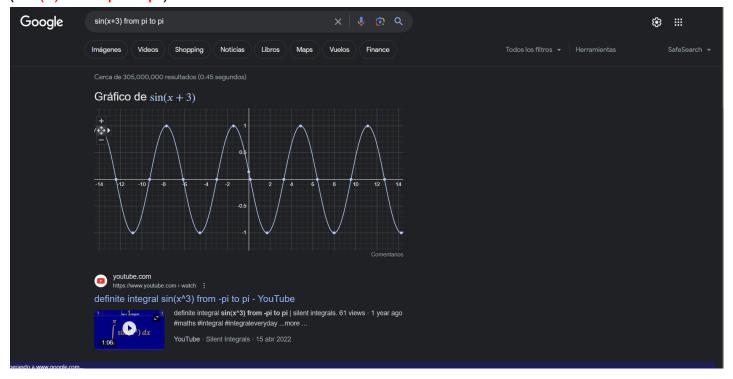


-Apartado de imágenes y un año de intervalo en específico (Botón imágenes ...)



-Graficador 2D de funciones

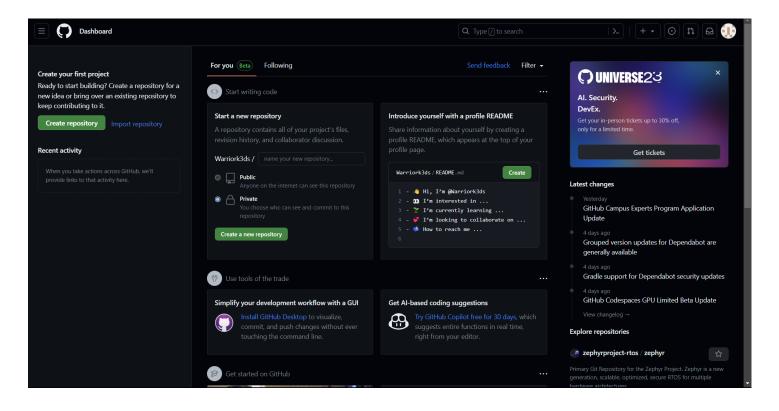
(sin(x) from pi to pi)



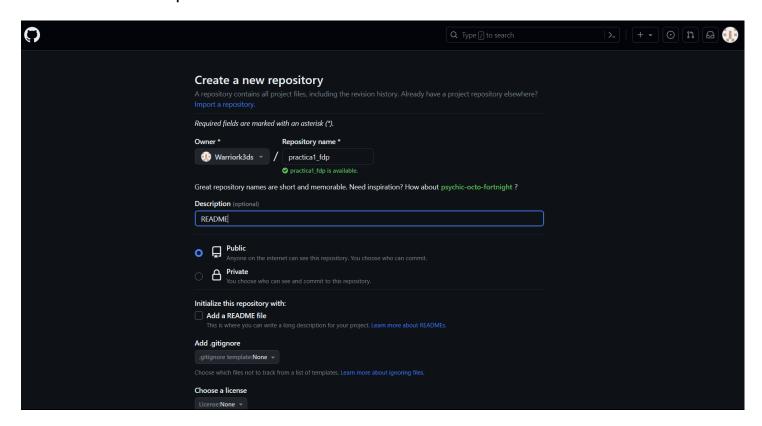
Estos fueron algunos de los códigos manejados en clase, despues de esto terminamos con las actividades del laboratorio.

Actividad en casa:

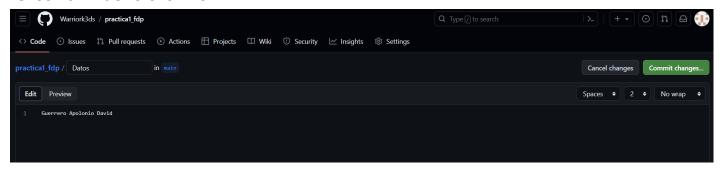
Crear una cuenta de Github.



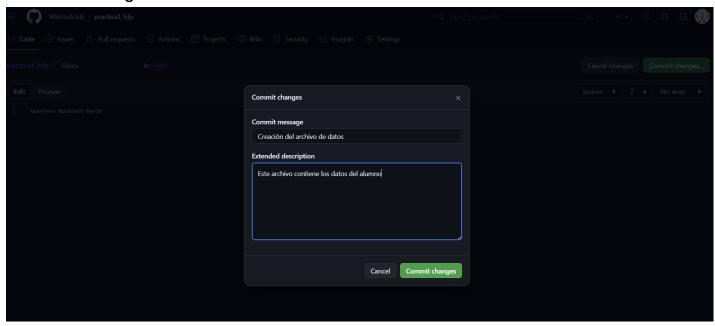
-Crear un nuevo repositorio



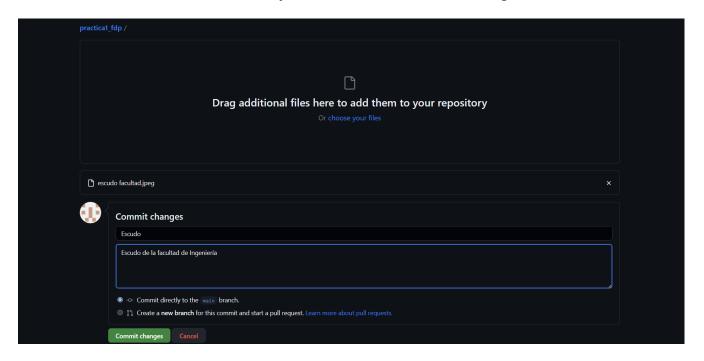
-Crear un nuevo archivo

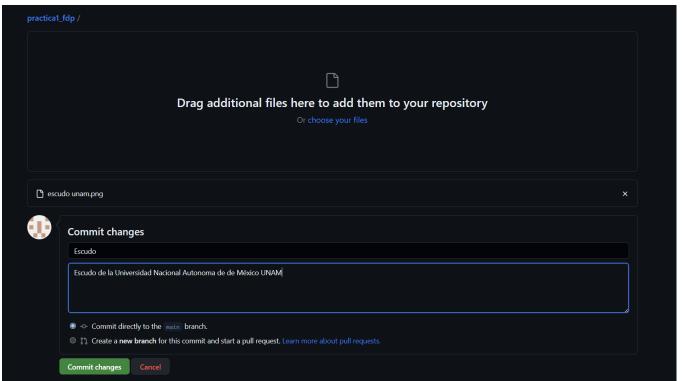


-Commit Changes

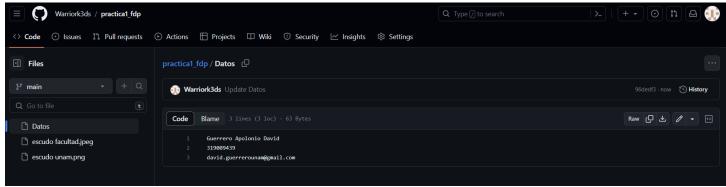


-Subir el escudo de la Facultad y el de la UNAM como imagenes locales

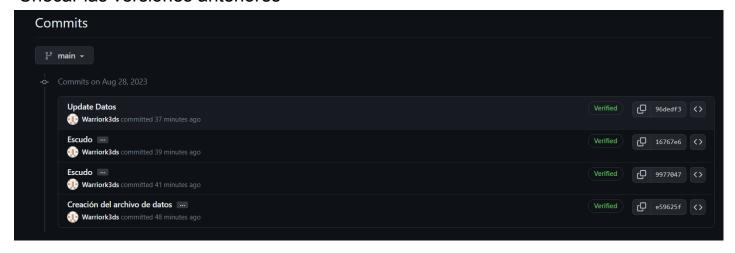




-Modificar el archivo "Datos", agregando mi numero de cuenta y mi correo



-Checar las versiones anteriores



Por el momento terminó la actividad en casa ya que esta práctica la acabaré y la subiré a Github.

Conclusiones:

En los personal creo que lo más destacable de la práctica fue aprender la interfaz de Github, no tanto aprender a utilizarlo ya que se ve que hay miles de formas de utilizarlo, sin embargo ver cómo funciona es un inicio, me dio mucha curiosidad como todo esta aplicación es de uso libre y solo al entrar ya te encuentras con demasiados códigos, todavia no sabia ni de qué, ni cómo servían pero el apoyo que se pueden dar en esta comunidad mediante esta plataforma se ve que es grande, estaré experimentando por mi cuenta es página web, ya que si es de mi interes aprender a programar.

La parte del uso del navegador va ser muy útil a un futuro y más por el hecho de ser estudiantes, estos códigos nos permiten buscar algo muy en específico, y es que a veces es en lo que mas nos tardamos, el hecho que algunas páginas sean de confiar, filtrando con los códigos las páginas que no sirven, en verdad sera de ayuda.

La parte teórica fue interesante, el saber como el control de versiones es algo que utilizamos demasiado en el dia a dia y ni siquiera nos preguntamos cómo, ya que estamos a acostumbrados a tener todo en la nube y sincronizado listo y a la orden que es demasiado genial, pero que esto no fue de la noche a la mañana, se hubo un desarrollo, y mejoras en ello, el uso cotidiano que yo le doy seria con google documents y fotos, ademas que tengo todos mis documentos escaneados o digitales oficiales en la nube, además de encriptados por seguridad, pero me impresiona que nos brinda una gran ayuda dia a dia y aveces lo damos por hecho por arte de magia.

Para concluir, esta práctica no se me hizo nada tediosa ya que fue para beneficio propio y solo eso, todo lo que aprendimos o analizamos en esta nos servirá mucho para la organización y el estudio.