

MARQUES • CHÂTEAUX • GRANDS CRUS

— DEPUIS 1949 —

SCHEMA DE CABLAGE



31 MAI 2023

HUGO PAGEAUX

CASTEL FRERE



Projet : robot deboxeur automatique



Castel Frères



St Félix la Salle

Fiches Recettes

Titre	Envoie de coordonnées XYZ
Objectif	Envoyer des coordonnées via le logiciel Insight
Pré condition	Le logiciel est ouvert

N°	Démarche	Données	Comportement attendu	OK?
1	Double cliquer sur la caméra dans l'onglet « Réseau In-Sight » (Cela est présent dans le côté gauche de l'écran)		Vous êtes connectée à la caméra	
2	Ouvrer un nouveau projet et appuyer sur « oui » quand une fenêtre s'ouvrira		Il n'y a rien dans les « Résultats » présent à droite de l'écran	
3	sélectionner le type de forme souhaitée	Cercle, de même	Une configuration s'affiche pour modifier et donc localiser les pièces avec un cercle sur l'interface ce que vois la caméra en direct	
4	Appuyer sur le bouton « Région du modèle » (Cela est présent en bas à droite de l'écran)		Un deuxième cercle apparaît	
5	Déplacer le cercle « modèle » au- dessus de l'objet et appuyer sur le bouton « apprentissage » (Cela se passe sur l'image de la caméra et le bouton se trouve en bas à droite)		Le cercle « rechercher » devient vert	
6°	Aller sur l'onglet « communication »		De nouveaux affichage apparaît	
7°	Appuyer sur le bouton « ajouter un périphérique »		La configuration du périphérique s'affiche	
8°	Choisissez comme périphérique « autre » et en protocole : « Ethernet/IP » puis appuyer sur « ok »		De nouvelles interfaces apparaît pour formater les données d'entrée et de sortie	
9°	Allez dans l'onglet « Formater les données de sortie » puis appuyer sur le bouton « ajouter »		Un écran s'affiche présentant différents types d'éléments	
10°	liste repérer les différentes données et choisissez-les, puis appuyer sur « ok »	« Modèle_1. Repère. Echelle », « Modèle_1. Repère. X », « Modèle_1. Repère. Y »	Dans les données de sortie vous avez maintenant les coordonnées X et Y et sa hauteur	

Test réaliser par :	Réaliser le :
Commentaire :	Approbation :

Projet : robot deboxeur automatique





Castel Frères St Félix la Salle

Titre	Importation d'un fichier EDS
Objectif	Importer un fichier EDS sur le logiciel AS
	Le logiciel est ouvert avec le projet et vous avez installez le fichier EDS

N°	Démarche	Données	Comportement attendu	OK?
1	Aller dans l'onglet « Tools » puis appuyer sur « Manage 3rd-Party Devices »		Une fenêtre s'ouvre	
2	Appuyer sur le bouton « Import DTM Device(s) »		Une fenêtre de l'explorateur de fichier s'ouvre	
3	Choisissez le fichier d'extension « .eds » et appuyer sur « Ouvrir »		L'explorateur de fichier se ferme	
4	Appuyer sur le bouton « Close »		Vous êtes redirigée sur le projet	
5	Aller dans la barre de recherche de la toolbox et taper le nom de votre fichier « .eds » (Cela est présent dans la partie droite de l'écran)		Vous allez voir apparaître le fichier « .eds » dans les propositions de la toolbox	
6°	Ensuite faites un glisser/déposer du matériel comprenant le nom de votre fichier, présent dans la toolbox, dans le visuel du projet		Vous devez voir votre matériel comprenant la connectique voulu	

Test réaliser par :	Réaliser le :
Commentaire :	Approbation: