|  |  |
| --- | --- |
| Titre | Reconnaissance de forme |
| Objectif | Réceptionner des coordonnées X Y |
| Pré-conditions | In-Sight Allumer |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Démarche | Données | Comportement attendu | OK ? |
| 1 | Dans l’onglet Afficher, cliqué sur Tableur. |  | Le tableur se lance |  |
| 2 | Dans fonction, glisser dans une cellule l’outil TrainPatMaxPatterns |  | Les propriétés s’affichent |  |
| 3 | Double cliquez sur région du modèle repérer la pièce, utilisé le rectangle au milieu à droite pour faire une forme arrondie puis étirer le carré afin d’avoir un cercle et placer ce cercle dans le centre du gabarit (agrandissez ou réduisez) puis faites entrée |  | Dans valeurs s’affichent dans l’onglet Région du modèle |  |
| 4 | Double cliquez sur l’origine du modèle et mettez le au centre de votre gabarit et faites entrée |  | Des valeurs s’affiche dans l’onglet Origine du modèle. |  |
| 5 | Cliquez sur OK |  | Le module PatMax s’affiche dans la cellule choisie |  |
| 6 | Faites glisser l’outil FindPatMaxPatterns dans une cellule |  | Les propriétés s’ouvent |  |
| 7 | Double cliqué dans l’onglet Région de recherche, puis définissez la région ou vous voulez que votre pièce soit repérée |  | Un rectangle s’affiche que l’on peut agrandir ou diminuer. |  |
| 8 | Double cliqué sur modèle, choisissez le module PatMax que vous avez défini avant et faites entrez. |  | La cellule Patterns est défini dans l’onglet Module |  |
| 9 | Cliquez sur OK |  | Les coordonnées en Pixels sont définies dans votre tableur. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Test réaliser par : | Réaliser le : |
| Commentaire : | Approbation : |