Bonjour Monsieur,

Pour donner suite à nos précédents messages, je vous explique ce que j’ai pu réaliser d’après les documents dont vous m’avez fait part.

Tout d’abord je suis allé consulter la documentation sur la fonction ReadEIP, j’ai donc mis comme événement l’image et pour le mapping j’ai consulté également la documentation qui m’indiquer où se situer chaque octet sur la trame EIP en INPUT.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

La documentation indique que les bytes de données commencent à la 12ème byte, j’ai donc écrit cela dans le ReadEIP : « 12f :16f :20f :24f :28f :32il : ».

Ensuite j’ai remarqué qu’il fallait utiliser un GetDataBuffer pour pouvoir utiliser la fonction ReadEIP, j’ai dû donc mettre comme événement encore l’image et un tampon.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Pour le tampon j’ai créé une fonction « FormatInputBuffer » qui avait les mêmes types de données que dans le ReadEIP :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Par la suite je me suis demander s’il ne fallait pas plutôt utiliser des WriteEIP à la place du ReadEIP car je souhaitais que la caméra envoie des données sur le réseau. Donc faut-il utiliser la fonction WriteEIP ou la fonction ReadEIP (La caméra est esclave et la CPU est maître ?

Concernant le WriteEIP, j’ai déjà créer le « FormatOutputBuffer » en insérant les valeurs que je souhaité :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Contrairement au ReadEIP je n’ai pas d’interface (avez-vous un exemple ?).

Je souhaiterais également savoir si vous étiez disponible demain matin ou après-midi pour que je puisse vous appelez car cela pourrait grandement aider la communication et la résolution des problèmes.

Cordialement

Hugo Pageaux