

#### **INF201**

## Algorithmique et Programmation Fonctionnelle

Cours 5 : Fonctions et types récursifs (suite)

Année 2018 - 2019





# Plan

Rappels sur les fonctions récursives

Terminaisor

Fonctions mutuellement récursives

Types récursifs

Conclusion

### Fonctions récursive ?

Fonction dont la valeur du résultat est obtenue en exécutant plusieurs fois cette même fonction sur des données différentes :

$$f(f(f(...f(x_0)...)))$$

→ permet de décrire un nombre variable de pas de calcul . . .

#### Fonctions récursive ?

Fonction dont la valeur du résultat est obtenue en exécutant plusieurs fois cette même fonction sur des données différentes :

$$f(f(f(...f(x_0)...)))$$

→ permet de décrire un nombre variable de pas de calcul . . .

#### Définition d'une fonction récursive £

- ► spécification =
  - description : ce que fait la fonction
  - profil : les type des paramètres, du résultat
    - $(f:t1 \rightarrow t2 \rightarrow ... tn \rightarrow t)$
  - des exemples
  - ► les équations récursives
  - ▶ un argument de terminaison ???
- implémentation (le code en OCaml)
  - $\rightarrow$  dérivée des équations récursives . . .

## Equations récursives

Définition d'une fonction récursive  $f: \mathcal{D}_1 \to \mathcal{D}_2$  ?

- → un ensemble d'équations de 2 formes :
  - les cas de base :  $f(x_0) = e_0$ 
    - $ightharpoonup x_0 \in \mathcal{D}_1$
    - $e_0$  est une expression (de type  $\mathcal{D}_2$ ) qui **ne dépend pas** de f
  - ▶ les cas récursifs : f(x) = e
    - $\triangleright$   $x \in \mathcal{D}_1, x \neq x_0$
    - e est une expression (de type  $\mathcal{D}_2$ ) qui **dépend** de f

### Exemple:

Equations récursives de la fonction  $f : \mathbb{N} \to \mathbb{N}^+$  t.q.  $f(n) = \sum_{i=0}^n i^2$ .

## Equations récursives

Définition d'une fonction récursive  $f: \mathcal{D}_1 \to \mathcal{D}_2$  ?

- → un ensemble d'équations de 2 formes :
  - ▶ les cas de base :  $f(x_0) = e_0$ 
    - $ightharpoonup x_0 \in \mathcal{D}_1$
    - $e_0$  est une expression (de type  $\mathcal{D}_2$ ) qui **ne dépend pas** de f
  - ▶ les cas récursifs : f(x) = e
    - $x \in \mathcal{D}_1, x \neq x_0$
    - e est une expression (de type  $\mathcal{D}_2$ ) qui **dépend** de f

### Exemple:

Equations récursives de la fonction  $f : \mathbb{N} \to \mathbb{N}^+$  t.q.  $f(n) = \sum_{i=0}^n i^2$ .

Les équations récursives doivent être bien fondées :

 $\rightarrow$  elle doivent permettre de calculer f(x) pour tout  $x \in \mathcal{D}_1$  (le calcul de f(x) doit terminer !)

contre-exemple :  $\mathcal{D}_1 = \mathbb{N}$  et  $\mathcal{D}_2 = \mathbb{N}$ 

$$f(0) = 0$$
  
 $f(x) = x^2 + f(x+2)$ 

# Plan

Rappels sur les fonctions récursives

### Terminaison

Fonctions mutuellement récursives

Types récursifs

Conclusion

#### **Terminaison**

Pensez vous que l'exécution de cette fonction termine ? Fonction 91 de McCarthy (cf. wikipedia)

$$f(n) = \begin{cases} n - 10 & \text{si } n > 100 \\ f(f(n+11)) & \text{si } n \le 100 \end{cases}$$

#### **Terminaison**

Pensez vous que l'exécution de cette fonction termine ? Fonction 91 de McCarthy (cf. wikipedia)

$$f(n) = \begin{cases} n - 10 & \text{si } n > 100 \\ f(f(n+11)) & \text{si } n \le 100 \end{cases}$$

Et celles-ci?

#### La fonction puissance

$$\begin{cases} x^0 = 1 \\ x^n = x * x^{n-1} & \text{si } 0 < n \end{cases}$$

#### La fonction factorielle

$$\begin{cases} fact(0) & 1 \\ fact(1) & = 1 \\ fact(n) & = \frac{fact(n+1)}{n+1} \end{cases}$$

#### **Terminaison**

Pensez vous que l'exécution de cette fonction termine ? Fonction 91 de McCarthy (cf. wikipedia)

$$f(n) = \begin{cases} n - 10 & \text{si } n > 100 \\ f(f(n+11)) & \text{si } n \le 100 \end{cases}$$

La fonction factorielle

Et celles-ci?

 $\begin{cases} x^0 = 1 \\ x^n = x * x^{n-1} \text{ si } 0 < n \end{cases}$   $\begin{cases} fact(0) & 1 \\ fact(1) & = 1 \\ fact(n) & = \frac{fact(n+1)}{n+1} \end{cases}$ 

Il est fondamental de savoir décider si une fonction termine ou non

## Les fonctions suivantes terminent-elles ?

$$\begin{array}{lll} f_1: \mathbb{Z} \to \mathbb{N} & & & & & & & & \\ & f_1(3) & = & 4 & & & & \\ f_1(n) & = & 1 + f_1(n-1) \sin n \neq 3 & & & \\ f_2: \mathbb{Z} \to \mathbb{N} & & & & & \\ & f_2(0) & = & 0 & & & \\ f_2(n) & = & 1 + f_2(n-1) \sin n > 0 & & \\ f_2(n) & = & 1 + f_2(n+1) \sin n < 0 & & \\ f_3: \mathbb{Z} \to \mathbb{N} & & & & \\ & f_3(0) & = & 1 & & \\ f_3(n) & = & 1 + f_3(n-2) \sin n > 0 & & \\ f_3(n) & = & 1 + f_3(n+2) \sin n < 0 & & \\ f_4: \mathbb{N} \to \mathbb{N} & & & & \\ f_4(0) & = & 1 & & \\ f_4(1) & = & 2 & & \\ f_4(n) & = & 1 + f_4(n-2) \sin n \not \in \{0,1\} & & \\ f_5: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N} & & & & \\ f_5(0,0) & = & 1 & & \\ f_5(a,b) & = & f_5(a,b-1) \sin a > b & \\ f_5(a,b) & = & f_5(a-1,b) \sin a \leq b & \\ \end{array}$$

Toute suite positive strictement décroissante converge ...

Terminaison de f:  $t1 \rightarrow t2 \rightarrow ... \rightarrow tn \rightarrow t$ ?

Toute suite positive strictement décroissante converge ...

Terminaison de f:t1  $\rightarrow$  t2  $\rightarrow$  ...  $\rightarrow$  tn  $\rightarrow$  t?

Trouver une mesure  $\mathcal{M}(f(n_1, n_2, \dots, n_p))$  t.q. :

 $ightharpoonup \mathcal{M}(f(n_1,n_2,\ldots,n_p))$  est positive

Toute suite positive strictement décroissante converge ...

Terminaison de f:  $t1 \rightarrow t2 \rightarrow ... \rightarrow tn \rightarrow t$  ?

Trouver une mesure  $\mathcal{M}(f(n_1, n_2, \dots, n_p))$  t.q. :

- $\blacktriangleright$   $\mathcal{M}(f(n_1, n_2, \dots, n_p))$  est positive
- $ightharpoonup \mathcal{M}(f(n_1,n_2,\ldots,n_p))$  dépend des paramètres  $n_1,\,n_2,\ldots n_p$  de f

Toute suite positive strictement décroissante converge ...

Terminaison de f:t1  $\rightarrow$  t2  $\rightarrow$  ...  $\rightarrow$  tn  $\rightarrow$  t ?

Trouver une mesure  $\mathcal{M}(f(n_1, n_2, \dots, n_p))$  t.q. :

- $\mathcal{M}(f(n_1, n_2, \dots, n_p))$  est positive
- $ightharpoonup \mathcal{M}(f(n_1,n_2,\ldots,n_p))$  dépend des paramètres  $n_1,\,n_2,\ldots n_p$  de f
- $ightharpoonup \mathcal{M}(f(n_1,n_2,\ldots,n_p))$  décroit strictement entre deux appels récursifs :  $\forall$  équation de la forme

$$f(n_1, n_2, \dots n_p) = \dots f(n'_1, n'_2, \dots n'_p)) \dots$$
 (appel récursif)

alors

$$\mathcal{M}(f(n_1,n_2,\ldots,n_p)) > \mathcal{M}(f(n_1',n_2',\ldots,n_p'))$$

Toute suite positive strictement décroissante converge ...

Terminaison de f:  $t1 \rightarrow t2 \rightarrow ... \rightarrow tn \rightarrow t$  ?

Trouver une mesure  $\mathcal{M}(f(n_1, n_2, \dots, n_p))$  t.q. :

- $\blacktriangleright$   $\mathcal{M}(f(n_1, n_2, \dots, n_p))$  est positive
- $ightharpoonup \mathcal{M}(f(n_1,n_2,\ldots,n_p))$  dépend des paramètres  $n_1,\,n_2,\ldots n_p$  de f
- $\mathcal{M}(f(n_1, n_2, ..., n_p))$  décroit strictement entre deux appels récursifs :  $\forall$  équation de la forme

$$f(n_1, n_2, \dots n_p) = \dots f(n'_1, n'_2, \dots n'_p)) \dots$$
 (appel récursif)

alors

$$\mathcal{M}(f(n_1, n_2, \ldots, n_p)) > \mathcal{M}(f(n'_1, n'_2, \ldots, n'_p))$$

- ∀ exécution de f, la suite M(f(n₁, n₂, ... nρ) converge vers une valeur m₀ associée à un cas de base :
  - ▶  $\exists$  une équation de la forme :  $f(n_1^0, n_2^0, \dots, n_p^0) = e_0$  (sans appel récursif)
  - $ightharpoonup \mathcal{M}(f(n_1^0, n_2^0, \dots, n_p^0)) = m_0$

# Retour sur les exemples ...

$$\begin{array}{lll} f_1: \mathbb{Z} \to \mathbb{N} & f_1(3) & = & 4 \\ f_1(n) & = & 1 + f_1(n-1) \sin n \neq 3 \end{array} \\ f2: \mathbb{Z} \to \mathbb{N} & f_2(0) & = & 0 \\ f_2(n) & = & 1 + f_2(n-1) \sin n > 0 \\ f_2(n) & = & 1 + f_2(n+1) \sin n < 0 \end{array} \\ f_3: \mathbb{Z} \to \mathbb{N} & f_3(0) & = & 1 \\ f_3(n) & = & 1 + f_3(n-2) \sin n > 0 \\ f_3(n) & = & 1 + f_3(n+2) \sin n < 0 \end{array} \\ f_4: \mathbb{N} \to \mathbb{N} & f_4(0) & = & 1 \\ f_4(1) & = & 2 \\ f_4(n) & = & 1 + f_4(n-2) \sin n \notin \{0,1\} \\ f_5: \mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N} & f_5(0,0) & = & 1 \\ f_5(a,b) & = & f_5(a,b-1) \sin a > b \\ f_5(a,b) & = & f_5(a-1,b) \sin a \leq b \end{array}$$

# Exercice : la fonction puissance (2 versions)

$$\begin{cases} x^n = x * x^{n-1} & \text{si } 0 < n \\ x^n = (x * x)^{n/2} & \text{si } n \text{ est pair} \\ x^n = x * (x * x)^{\frac{n-1}{2}} & \text{si } n \text{ est impair} \end{cases}$$

- Discutez la terminaison de ces deux fonctions ?
- ▶ Donnez 2 implémentations de la fonction power: int → int → int en vous basant sur ces 2 définitions.
- Quelle est la différence entre ces deux versions ?

# Plan

Rappels sur les fonctions récursives

**Terminaison** 

Fonctions mutuellement récursives

Types récursifs

Conclusion

Sur un exemple

Récursivité "directe" : appels récursifs à une seule fonction Qu'en est-il d'une fonction  ${\tt f}$  qui appelle  ${\tt g}$  qui appelle  ${\tt g}$  qui appelle  ${\tt g}$  ...  $\hookrightarrow$  fonctions mutuellement récursives (récursivité croisée)

#### Sur un exemple

Récursivité "directe" : appels récursifs à une seule fonction Qu'en est-il d'une fonction  ${\tt f}$  qui appelle  ${\tt g}$  qui appelle  ${\tt f}$  qui appelle  ${\tt g}$  ...  $\hookrightarrow$  fonctions mutuellement récursives (récursivité croisée)

#### Exemple:

Comment déterminer si un entier est pair ou impair sans utiliser /, \*, mod (donc en utilisant uniquement - et =) ?

Sur un exemple

Récursivité "directe" : appels récursifs à une seule fonction Qu'en est-il d'une fonction f qui appelle g qui appelle f qui appelle f

#### Exemple:

Comment déterminer si un entier est pair ou impair sans utiliser /, \*, mod (donc en utilisant uniquement - et =) ?

- ▶  $n \in \mathbb{N}$  est impair si n-1 est pair
- ▶  $n \in \mathbb{N}$  est pair si n-1 est impair
- 0 est pair
- 0 n'est pas impair

Sur un exemple

Récursivité "directe" : appels récursifs à une seule fonction Qu'en est-il d'une fonction f qui appelle g qui appelle f qui appelle f

#### Exemple:

Comment déterminer si un entier est pair ou impair sans utiliser /, \*, mod (donc en utilisant uniquement - et =) ?

- ▶  $n \in \mathbb{N}$  est impair si n-1 est pair
- ▶  $n \in \mathbb{N}$  est pair si n-1 est impair
- 0 est pair
- 0 n'est pas impair

```
let rec pair (n:int):bool = if n=0 then true else impair (n-1) and impair (m:int):bool = if m=0 then false else pair (m-1)
```

DEMO: pair et impair, récursivité croisée

Généralisation

```
let rec fct1 [parametres+type resultat] = expr_1
and fct2 [parametres+ type resultat] = expr_2
....
and fctn [parametres+type resultat] = expr_n
```

οù

# Plan

Rappels sur les fonctions récursives

**Terminaisor** 

Fonctions mutuellement récursives

Types récursifs

Conclusion

# Types récursifs : pour faire quoi ?

#### fonction récursive

- définie en "fonction d'elle-même" (cas de base, cas récursifs)
- permet de décrire des suites de calcul de longueur arbitraire ex : (fact 5), (fact 10), etc.
- problème de terminaison

## Type récursif

- ▶ défini en "fonction de lui-même" . . . (cas de base, cas récursifs)
- permet de décrire des données de taille arbitraire
- problème de terminaison : type "bien fondés"

#### Exemples d'application :

définir des ensembles, des séquences, des arborescences . . .

### Exemple:

```
type t =
    C of char (* constructeur non recursif *)
|S of int *t (* constructeur recursif *)
```

Exemple de valeurs de type t ?

## Exemple:

## Exemple:

### Exemple:

### Exemple:

```
type t =
    C of char (* constructeur non recursif *)
|S of int *t (* constructeur recursif *)
```

#### Exemple de valeurs de type t ?

$$C('x')$$
  $S(5, C('x'))$   $S(12, S(5, C('x')))$  etc.

### Exemple:

Exemple de valeurs de type t ?

$$C('x')$$
  $S(5, C('x'))$   $S(12, S(5, C('x')))$  etc.

→ séquence d'entiers terminée par un caractère . . .

### Définition générale

```
type nouveau_type = ... nouveau_type ...
```

Pour être "bien fondé", nouveau\_type doit être :

- ▶ un type somme
- avec au moins un constructeur non récursif

DEMO: exemples de définition de types réursifs (bien fondés ou non)

## Un type récursif : les entiers de Peano

le point de vue mathématique et le point de vue OCaml

Les entiers de Peano (NatPeano) : une manière de définir N

Définition récursive de NatPeano:

- une base : le constructeur "non récursif" Zero
- un constructeur "récursif":
   Suc: le successeur d'un élément de NatPeano
- Zero est le successeur d'aucun élément de NatPeano
- deux élément de NatPeano qui ont même successeur sont égaux
- $\hookrightarrow \mathbb{N}$  est le plus petit ensemble contenant  ${\rm Zero}$  et le successeur de tout élément de  $\mathbb{N}$

## Un type récursif : les entiers de Peano

le point de vue mathématique et le point de vue OCaml

Les entiers de Peano (NatPeano) : une manière de définir N

Définition récursive de NatPeano:

- une base : le constructeur "non récursif" Zero
- un constructeur "récursif":
   Suc: le successeur d'un élément de NatPeano
- ► Zero est le successeur d'aucun élément de NatPeano
- deux élément de NatPeano qui ont même successeur sont égaux

 $\hookrightarrow \mathbb{N}$  est le plus petit ensemble contenant  $\operatorname{Zero}$  et le successeur de tout élément de  $\mathbb{N}$ 

Définition de NatPeano en OCaml:

type natPeano = Zero | Suc of natPeano

→ natPeano est un type récursif

# Résumons-nous sur les types récursifs ...

Un type récursif est défini en "fonction de lui-même" . . .

# Résumons-nous sur les types récursifs . . .

Un type récursif est défini en "fonction de lui-même" . . .

#### Exemples:

- un ensemble est un soit ensemble vide, soit un ensemble auquel on ajoute un élément
- un polynôme est soit un monôme, soit l'addition d'un monôme et d'un polynôme
- etc.

## Résumons-nous sur les types récursifs ...

Un type récursif est défini en "fonction de lui-même" . . .

#### Exemples:

- un ensemble est un soit ensemble vide, soit un ensemble auquel on ajoute un élément
- un polynôme est soit un monôme, soit l'addition d'un monôme et d'un polynôme
- etc.

En pratique, les types récursifs doivent être "bien fondés"

ightarrow ils sont définis par un type somme avec au moins un constructeur non récursif (constant ou non)

 $C_i$ : constructeurs **non récursifs**,  $R_i$ : constructeurs **récursifs** 

- Un ensemble d'entier est :
  - ▶ soit l'ensemble vide : ∅
  - ▶ soit l'insertion d'un entier x à un ensemble E : Ins(x, E)

$$\textit{ens} = \emptyset \cup \{\textit{Ins}(x, E) \mid x \in \mathbb{N}, E \in \textit{ens}\}$$

### En CAML:

- Un ensemble d'entier est :
  - ▶ soit l'ensemble vide : ∅
  - ▶ soit l'insertion d'un entier x à un ensemble E : Ins(x, E)

```
\textit{ens} = \emptyset \cup \{\textit{Ins}(x, E) \mid x \in \mathbb{N}, E \in \textit{ens}\}
```

En CAML:type ens = Vide | Ins of int \* ens

- Un ensemble d'entier est :
  - ▶ soit l'ensemble vide : ∅
  - ▶ soit l'insertion d'un entier x à un ensemble E : Ins(x, E)

$$\textit{ens} = \emptyset \cup \{\textit{Ins}(x, E) \mid x \in \mathbb{N}, E \in \textit{ens}\}$$

```
En CAML: type ens = Vide | Ins of int * ens
```

- Un polynôme à 1 variable  $\alpha_n X^n + \alpha_{n-1} X^{n-1} + \ldots + \alpha_1 X^1 + \alpha_0$  est
  - ▶ soit un monôme de coefficient c et de degré d : Mn(c, d)
  - ▶ soit la **somme** d'un monôme m et d'un polynôme P : Plus(m, P)

```
monome = \{Mn(c,d) \mid (c,d) \in \mathbb{N}^2\}
polynome = monme \cup \{Plus(m,P) \mid m \in \mathbb{N}, P \in monome\}
```

#### En CAML:

- Un ensemble d'entier est :
  - ▶ soit l'ensemble vide : ∅
  - ▶ soit l'insertion d'un entier x à un ensemble E : Ins(x, E)

$$\textit{ens} = \emptyset \cup \{\textit{Ins}(x, E) \mid x \in \mathbb{N}, E \in \textit{ens}\}$$

En CAML: type ens = Vide | Ins of int \* ens

- Un polynôme à 1 variable  $\alpha_n X^n + \alpha_{n-1} X^{n-1} + \ldots + \alpha_1 X^1 + \alpha_0$  est
  - ▶ soit un monôme de coefficient c et de degré d : Mn(c, d)
  - ▶ soit la **somme** d'un monôme m et d'un polynôme P : Plus(m, P)

```
monome = \{Mn(c,d) \mid (c,d) \in \mathbb{N}^2\}
polynome = monme \cup \{Plus(m,P) \mid m \in \mathbb{N}, P \in monome\}
```

#### En CAML:

```
type coef = int (* non nul *)
type degre = int
type monome = coef * degre
type polynome = Mn of monome | Plus of monome * polynome
```

# Fonction (récursive) définie sur un type récursif

Ecrire une fonction  $f: tR \rightarrow t$  où tR est un type récursif ?

```
type tR =
    C1 of t1 |C2 of t2 | ... |Cn of tn
    |R1 of ... typeR ... |R2 of ... typeR ... |... |Rp of ... typeR ...
```

# Fonction (récursive) définie sur un type récursif

Ecrire une fonction  $f: tR \to t$  où tR est un type récursif ?

```
type tR =
    C1 of t1 |C2 of t2 | ... |Cn of tn
    |R1 of ... typeR ... |R2 of ... typeR ... |... |Rp of ... typeR ...
```

- ▶ f doit (en principe) être définie **pour toute valeur** de tR
- les valeurs de *tR* sont obtenues en combinant :
  - ▶ un nombre arbitraire de constructeurs **récursifs** de *tR* ;
  - ▶ un (et un seul !) constructeur non récursif de tR

```
x \in \text{tR} de la forme : C1(x1), C2(x1), R1(... C1(x1) ...), R2 (... R1(C2(x2)) ...), etc.
```

## Fonction (récursive) définie sur un type récursif

Ecrire une fonction  $f: tR \to t$  où tR est un type récursif ?

```
type tR =
    C1 of t1 |C2 of t2 | ... |Cn of tn
    |R1 of ... typeR ... |R2 of ... typeR ... |... |Rp of ... typeR ...
```

- ▶ f doit (en principe) être définie **pour toute valeur** de tR
- les valeurs de *tR* sont obtenues en combinant :
  - ▶ un nombre arbitraire de constructeurs récursifs de tR;
  - ▶ un (et un seul !) constructeur non récursif de tR

```
x \in \text{tR} de la forme : \text{C1}(x1), \text{C2}(x1), \text{R1}(... \text{C1}(x1) ...), \text{R2} (... \text{R1}(\text{C2}(x2)) ...), etc.
```

### Définition de f par induction sur la structure de tR

→ au moins une équation par constructeur :

```
\begin{array}{rcl} f\left(C1(x1)\right) & = & \cdots \text{ (cas de base)} \\ f\left(C2(x2)\right) & = & \cdots \\ & \cdots & = & \cdots \\ f\left(R1(...,x,...)\right) & = & \cdots f(x) \dots \text{ (cas récursifs)} \\ f\left(R2(...,x,...)\right) & = & \cdots f(x) \dots \\ & \cdots & = & \cdots \end{array}
```

#### Définition d'un ensemble d'entiers :

```
type ens = Vide | Ins of int * ens
  (* chaque entier est present au plus une fois *)
```

### Nombre d'éléments d'un ensemble

nbElem :  $\textit{ens} \rightarrow \mathbb{N}$ , nbElem(e) est le cardinal de l'ensemble e

#### Définition d'un ensemble d'entiers :

```
type ens = Vide | Ins of int * ens
  (* chaque entier est present au plus une fois *)
```

### Nombre d'éléments d'un ensemble

nbElem :  $\textit{ens} \rightarrow \mathbb{N}$ , nbElem(e) est le cardinal de l'ensemble e

nbElem (Vide) =

#### Définition d'un ensemble d'entiers :

```
type ens = Vide | Ins of int * ens
  (* chaque entier est present au plus une fois *)
```

### Nombre d'éléments d'un ensemble

nbElem :  $ens \rightarrow \mathbb{N}$ , nbElem(e) est le cardinal de l'ensemble e

```
nbElem (Vide) = 0
nbElem (Ins(x,e)) =
```

#### Définition d'un ensemble d'entiers :

```
type ens = Vide | Ins of int * ens
  (* chaque entier est present au plus une fois *)
```

### Nombre d'éléments d'un ensemble

nbElem :  $ens \rightarrow \mathbb{N}$ , nbElem(e) est le cardinal de l'ensemble e

```
\begin{array}{rcl} \text{nbElem (Vide)} & = & 0 \\ \text{nbElem (Ins(x,e))} & = & 1 + \text{nbElem(e)} \end{array}
```

### Appartenance d'un éléments à un ensemble

```
app : ens \times \mathbb{N} \to \mathbb{B}, app(e,x) vaut vrai ssi x \in e
```

#### Définition d'un ensemble d'entiers :

```
type ens = Vide | Ins of int * ens
  (* chaque entier est present au plus une fois *)
```

### Nombre d'éléments d'un ensemble

nbElem :  $ens \rightarrow \mathbb{N}$ , nbElem(e) est le cardinal de l'ensemble e

```
nbElem (Vide) = 0

nbElem (Ins(x,e)) = 1 + nbElem(e)
```

### Appartenance d'un éléments à un ensemble

```
\mbox{app}:\mbox{ens}\times\mathbb{N}\to\mathbb{B},\mbox{app}(\mbox{e,x}) vaut vrai ssi x\in\mbox{e} \mbox{app}\mbox{ (Vide, x)}\quad=
```

#### Définition d'un ensemble d'entiers :

```
type ens = Vide | Ins of int * ens
  (* chaque entier est present au plus une fois *)
```

### Nombre d'éléments d'un ensemble

nbElem :  $ens \rightarrow \mathbb{N}$ , nbElem(e) est le cardinal de l'ensemble e

```
nbElem (Vide) = 0

nbElem (Ins(x,e)) = 1 + nbElem(e)
```

### Appartenance d'un éléments à un ensemble

```
\begin{array}{ll} \text{app : ens } \times \mathbb{N} \to \mathbb{B}, \, \text{app(e,x)} \, \text{vaut vrai ssi } x \in e \\ \\ \text{app (Vide, x)} &= \text{false} \\ \\ \text{app (Ins(y,e), x)} &= \end{array}
```

#### Définition d'un ensemble d'entiers :

```
type ens = Vide | Ins of int * ens
  (* chaque entier est present au plus une fois *)
```

### Nombre d'éléments d'un ensemble

nbElem :  $ens \rightarrow \mathbb{N}$ , nbElem(e) est le cardinal de l'ensemble e

```
nbElem (Vide) = 0

nbElem (Ins(x,e)) = 1 + nbElem(e)
```

### Appartenance d'un éléments à un ensemble

```
\begin{array}{lll} \text{app : ens } \times \mathbb{N} \to \mathbb{B}, \, \text{app(e,x)} \, \text{vaut vrai ssi } x \in e \\ \\ \text{app (Vide, x)} &= & \text{false} \\ \\ \text{app (Ins(y,e), x)} &= & \text{x=y or app (e, x)} \end{array}
```

DEMO: code CAML de nbElem et app

Exercice : somme des éléments et maximum d'un ensemble ?

#### Entiers de Peano

Quelques fonctions

#### Exercice: conversion entiers de Peano ↔ int

- Définir une fonction qui convertit un entier de Peano en une valeur équivalente de type int
- Définir la fonction réciproque
- Prouver que ces fonctions terminent

#### Exercice: somme de deux entiers de Peano

- Définir une fonction qui effectue la somme de deux entiers de Peano sans utiliser les fonction de conversion depuis/vers les entiers
- Prouver que votre fonction termine

### Exercice: produit de deux entiers de Peano

- Définir une fonction qui multiplie deux entiers de Peano
- ▶ Prouver que votre fonction termine

#### Conclusion

#### La récursivité : une notion fondamentale ...

#### On a vu deux formes de récursivité :

- les fonctions récursives
  - équations récursives
  - terminaison
  - définition = spécification (description, profil, équations récursives, exemples)
    - + implémentation
    - + arguments de terminaison
- les types/valeurs/objets récursifs
  - définition ("bien fondée")
  - fonctions récursives portant sur des types récursifs :
    - → construites selon la définition du type récursif