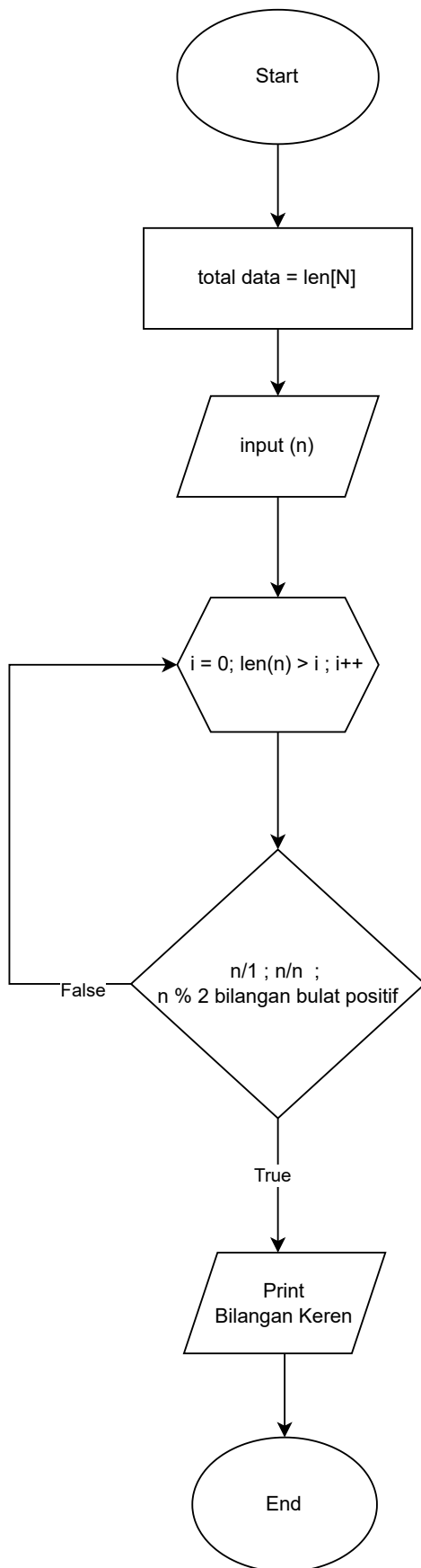


PART 1 - BILANGAN KEREN

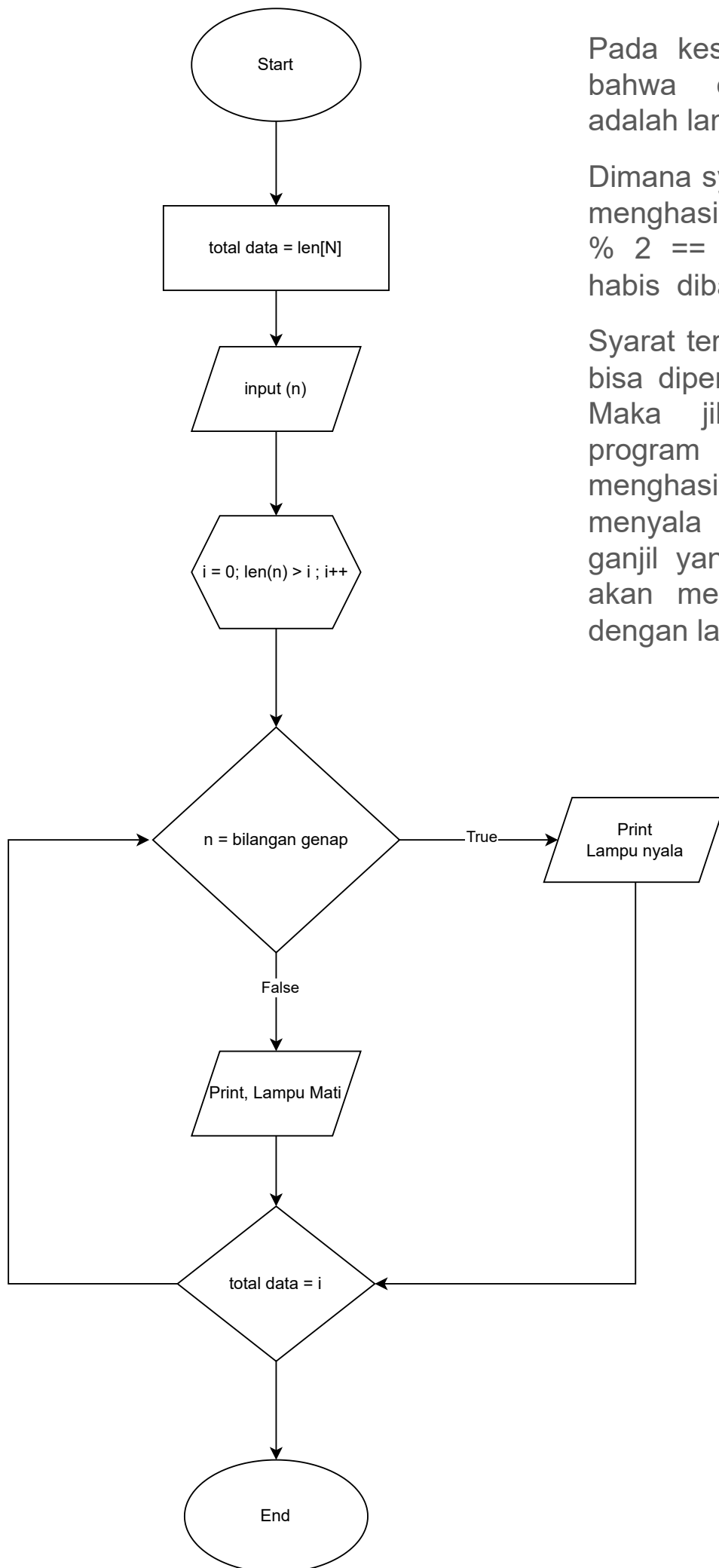


Output yang dihasilkan pada program tersebut adalah print "Bilangan Keren" dengan tiga syarat bahwa bilangan tersebut bisa dibagi oleh 1, dirinya sendiri dan maksimal dapat dibagi habis dengan 2 bilangan positif selain bilangan satu dan bilangan dirinya sendiri

Contoh kasus dalam hal ini, bilangan yang diinputkan dalam list antara lain adalah 17, 19 dan 24.

Maka yang memenuhi ketiga syarat tersebut adalah 24 dan 17 dan 19 tidak memenuhi syarat ke 3 dengan demikian 24 adalah bilangan keren

PART 2 - LAMPU DAN TOMBOL



Pada kesempatan ini dianalogikan bahwa output yang dihasilkan adalah lampu nyala dan lampu mati.

Dimana syarat dalam perintah untuk menghasilkan lampu nyala adalah $n \% 2 == 0$ yang artinya bilangan habis dibagi 2 dengan sisa 0.

Syarat tersebut menunjukkan hanya bisa dipenuhi oleh bilangan genap. Maka jika diinputkan kedalam program bilangan genap akan menghasilkan kondisi lampu menyala dan sebaliknya bilangan ganjil yang tidak memenuhi syarat akan menghasilkan output kondisi dengan lampu mati.