

Muistipelin käyttöohje

Muistipeli on yksinkertainen peli, jossa pyritään löytämään pareja. Seuraamalla ohjeita pystyt pelaamaan peliä.

Muistipelin aloittaminen

Muistipeli aloitetaan käynnistämällä ohjelma. Varsinaiseen peliin pääsee kirjautumalla sisään tai rekisteröitymällä ohjelmaan. Tätä varten tarvitset tunnuksen ja salasanan.

Tunnukset ja salasanat

Peli kysyy tunnusta ja salasanaa. Jos sinulla ei ole sellaisia, voit rekisteröityä. Peli ei rajoita tunnusten ja salasanojen pituutta. Mutta kannattaa pitää tunnukset ja salasanat lyhyinä, maksimissaan 10 merkkiä. Tunnuksessa ja salasanassa voit käyttää sekä kirjaimia että numeroita.

Muistipelin pelaaminen

Kun valitset uuden pelin, ohjelma kysyy sinulta pelityyppi. Valittavanasi on helppo, normaali ja vaikea. Kun olet valinnut pelityypin, peli alkaa.

Laatan kääntäminen

Muistipelin pelilaatta käännetään antamalla laatan koordinaatit. Ensimmäisenä peli kysyy sinulta riviä, jolla käännettävä laatta on. Sitten peli kysyy sinulta saraketta, jolla käännettävä laattaa on. Näistä kahdesta numerosta muodostuu siis koordinaatti. Peli kääntää laatan ja kysyy samalla tavalla seuraavaksi käännettävän laatan koordinaattia. Tämän jälkeen peli kääntää tämän toisen halutun laatan.

Jos annat numeron, jota ei koordinaatistosta löydy, peli kysyy kyseistä riviä tai saraketta uudestaan. Jos taas annat kirjaimen, ohjelman suoritus loppuu ja ohjelma sulkeutuu.

Kun ohjelma on kääntänyt kaksi laattaa, se tarkistaa ovatko laatat samat. Jos eivät niin laatat käännetään taas ympäri ja numerot menevät piiloon. Jos laatat ovat samat, numerot jäävät näkyviin. Tämän jälkeen peli kysyy seuraavan laatan koordinaattia. Jne.

Pelin voittaminen

Voitat pelin, kun olet löytänyt kaikki parit. Tällöin kaikki pelilaudan laatat on käännetty pysyvästi ympäri. Pelin voittamisen jälkeen peli kertoo sinulle kuinka monta kääntöä teit. Pelin voittamisen jälkeen pääset takaisin valikkoon.

Pelitulosten katseleminen

Pelituloksia voit katsella valitsemalla valikosta pelitulosten katselemisen. Jokaiselle pelityypille (helppo, normaali ja vaikea) on omat pelituloksena. Jotta voit katsoa pelituloksia sinun pitää valita minkä tyypin pelitulosta haluat katsella. Kun ohjelma on tulostanut pelitulokset, pääset takaisin valikkoon.

Ohjelman sulkeminen

Voit sulkea ohjelman joko valikossa tai kesken laattojen kääntämisen. Ohjelma käyttää ohjelman

sulkemisesta termiä ”pelin lopettaminen”.

Valikossa ohjelman voi sulkea antamalla ohjelmalle merkin 4. Jos olet pelaamassa muistipeliä eli kääntämässä laattoja, voit sulkea ohjelman antamalla minkä tahansa kirjaimen ohjelmalle.

Käyttäjätunnukset testaaajille:

tunnus: Henna

salasana: henna

tunnus: Mari

salasana: mari