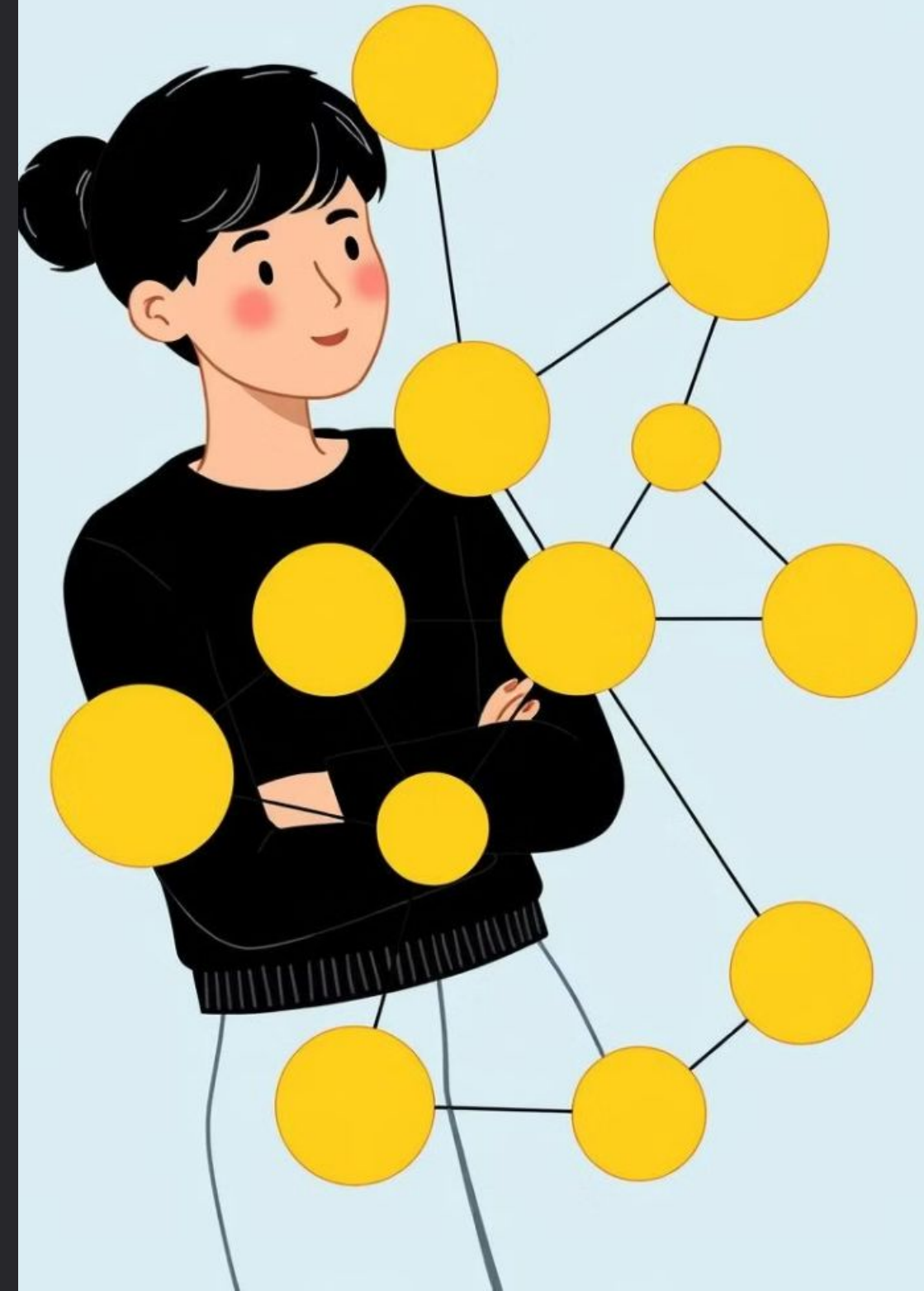


# Графы: Интерактивный инструмент для школьного обучения

Команда "KOLHOZ SOFTWARE"



# Актуальность

## Углубленное понимание

Визуализация и практическое  
применение графов

## Повышение мотивации

Интерактивное обучение,  
более увлекательное

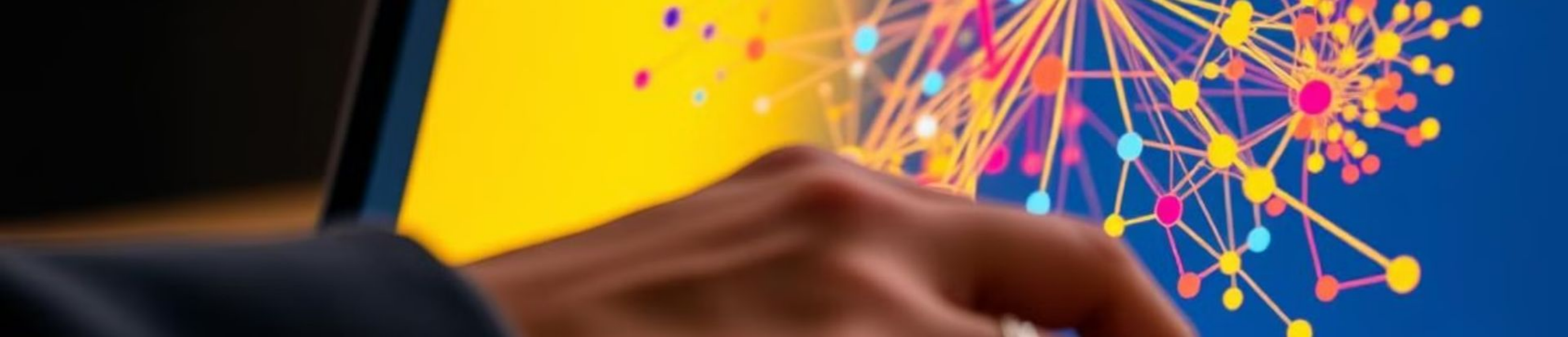
## Развитие навыков

Решение задач с графами,  
критически важные

# Создание

- 1 Язык программирования  
Python
- 2 Библиотеки  
random, sqlite3, pygame\_widgets, csv, math
- 3 Графический интерфейс  
Pygame





# Функционал

## Создание графов

Ввод вершин и ребер  
вручную

## Случайная генерация

Создание случайных графов

## Алгоритм

Поиск кратчайшего пути

# Наши достоинства



Ретро дизайн, стильный  
и запоминающийся



Крутая музыка, создает  
приятную атмосферу



Незабываемое интро,  
привлекает внимание



Возможность создания  
собственных графов



Надежная система  
ограничения прав  
пользователей





# Конец

Надеемся, что наша работа показала вам, как графы могут стать неотъемлемой частью школьного образования. Наша команда "KOLHOZ SOFTWARE" готова предоставить все необходимые ресурсы для успешной интеграции наших усилий в учебный процесс.