



# Syed Wahib Hussain

📍 Oslo, Norge   ✉ syedwahibh@gmail.com   📞 400 74 363   GitHub: @Wasabiy   LinkedIn: Wahib

## Utdanning

---

<b>BS</b>	<b>Norges teknisk-naturvitenskapelig universitet</b> - Informatikk	aug 2023 – jun 2025
<b>BS</b>	<b>Norges teknisk-naturvitenskapelig universitet</b> - Kjemi	aug 2021 – jun 2023

## Erfarings

---

<b>NTNU - Trondheim</b> , Orbit NTNU - Medlem av Webdev teamet	Trondheim, Norge jan 2025 – nåværende
<ul style="list-style-type: none"><li>Som en full-stack utvikler i Orbits Webutvikling team har jeg i oppgave å ivareta gamle og utvikle nye nettapplikasjoner, med moderne rammeverk. Arbeidet krevde ofte tverrfaglig samarbeid med ulike sektorer av organisasjonen. Her har jeg lært mye om effektiv databehandling og sikkerhet. Videre har jeg lært å lage gode nettapplikasjoner fra bunn av, men også utvikle på eksisterende løsninger.</li></ul>	
<b>NTNU - Trondheim</b> , Cogito - Medlem av Motion prosjektet	Trondheim, Norge jan 2025 – nåværende
<ul style="list-style-type: none"><li>Som en del av Motion prosjektet i Cogito har jeg ansvar for 3D programmering og spill utvikling i Unity. Jeg skal binde sammen logikken av reinforcement learning og genetiske algoritmer for å simulere og trene disse modellene i miljøer vi har laget. Her har jeg lært mye om algoritmer og kunstig intelligens.</li></ul>	
<b>NTNU - Trondheim</b> , Læringsassistent (LA) i Ekspert i Teams (EiT)	Trondheim, Norge aug 2023 – april 2025
<ul style="list-style-type: none"><li>Som læringsassistent ved NTNU i EiT hadde jeg ansvar for å planlegge øvelser og fasilitere elever på et gruppenivå. Det viktigste aspektet av jobben var samarbeidet mellom studenter og fagstaben. Ved å jobbe effektivt i team fikk vi sikret god læring til studentene. Videre krevde jobben sterke sosiale ferdigheter og en høy grad av planlegging fra oss læringsassistenter.</li></ul>	

## Kompetanse

---

### Kodespråk og teknologier:

**Språk:** C, C#, CSS, HTML, Kotlin, Java, Javascript, Python, Typescript

**Testing:** Cypress, E2E, X/JUnit, Jest, Mockito, Vitest

**Database:** Firebase, MongoDB, MySQL, SQLite, PostGres, Prisma

**Rammeverk og Verktøy:** Apollo, .NET, Emotion, Gradle, Material UI, Maven, Next/NodeJS, OpenGL, ShadCn, Spring Boot, Tailwind, Vite

**Annet:** Azure, Eclipse Che, GitHub/GitLab, GraphQL, Linux (Ubuntu & Kali), Pico-8, REST API, t/gRPC, Scrum/Agile utviklingsmetodikk, Unity, Unix (XV6)

## Referanser

---

### Eksperter i Teams - Professor

**Relasjon:** Professoren i vår EiT landsby, jeg jobbet tett med han som læringsassistent og hadde møter hver dag vi arbeidet.

**Navn:** Federico Ustolin

**Mail:** federico.ustolin@ntnu.no

### Bouvet AS - Produkteier

**Relasjon:** Produkteieren og kunden for Bachelor prosjektet mitt i Informatikk. Vi pleide å ha ukentlige status møter og fikk fremvist produktet for Bouvet mot slutten av semesteret takket være han.

**Name:** Jens Lien

**Mail:** jens.lien@bouvet.no