

Checkliste für Meilenstein 1.1

Initialisierung des Flutter-Projekts und Firebase-Anbindung

1. Flutter-Projekt erstellen:

- Überprüfen auf vorhandenes Projekt (`android/`, `ios/`, `lib/`, `pubspec.yaml`).
- Ggf. `flutter create .` ausführen.

2. Android-Konfiguration:

- `google-services.json` in `android/app/` ablegen.
- Gradle-Plugin in `android/build.gradle` und `android/app/build.gradle` konfigurieren.

3. iOS-Konfiguration (optional):

- Bundle Identifier in Xcode setzen.
- `GoogleService-Info.plist` in `ios/Runner/` ablegen.

4. Firebase SDKs in Flutter einbinden:

- `pubspec.yaml`: `firebase_core`, `firebase_auth`, `cloud_firestore` ergänzen.
- `flutter pub get` ausführen.

5. Native Plugins installieren:

- Android: `./gradlew build`.
- iOS: `pod install`.

6. Firebase initialisieren:

- `Firebase.initializeApp()` in `main.dart` vor `runApp()`.

7. Test-Lese-/Schreibzugriff:

- Dummy-Dokument in Firestore schreiben und lesen.