

CONTACTO

099 925 6581



washington.yandun@udla.edu.ec



https://github.com/WashingtonYan



https://washingtonyandun.git hub.io/wy-portfolio/

CONOCIMIENTOS

- .Net (C#), Python, JavaScript, CSS, SQL, React, Mongodb,
- Git/TFS, GitHub, UML, Excel.
- Programación y diseño orientado a objetos, principios SOLID, patrones de diseño.
- Patrones de arquitectura de software

HABILIDADES

- Aprendizaje rápido y continuo
- Responsable, comprometido y proactivo
- Eficiente en analizar y presentar recomendaciones de soluciones y/o mejoras.
- Preciso y meticuloso
- Capacidad de adaptación
- Capacitación continua
- Liderazgo

WASHINGTON YANDUN ESTUDIANTE DE INGENIERIA EN SOFTWARE

PERFIL

Estudiante de Ingeniería en Software, con conocimientos sólidos en desarrollo de software, gestión de proyectos y bases de datos. Poseo una gran capacidad de análisis y disposición para seguir aprendiendo y trabajando de manera continua, enfrentando nuevos retos y alcanzando metas.



FORMACIÓN ACADÉMICA

INGENIERIA EN SOFTWARE (ESTUDIANTE)

Universidad de las Américas (2021 - actualmente (6to semestre))

SUFICIENCIA EN EL IDIOMA INGLES (CULMINADO)

Escuela Superior Politécnica del Ejercito (ESPE) (2019)



EXPERIENCIA LABORAL

INPSERCOM (JUNIO - OCTUBRE 2022)

PASANTE DE PROYECTOS:

Gestión de proyectos, informes estadísticos, propuesta de soluciones a diversas situaciones, reportes usando lenguaje SQL, entrega de graficas a partir de datos, informes en Excel.

INPSERCOM (OCTUBRE - NOVIEMBRE 2022)

PASANTE DESARROLLO DE SOFTWARE: Creacion de APIs y servicios web, analisis y manejo de bases de datos (SQL Server), Resolucion de problemas tecnologicos, propuesta de solucion a problemas.

UDLA (FEBRERO 2023 - JUNIO 2023)

PASANTE DE SISTEMAS DE LA INFORMACION: Creación de Apis y servicios Windows, análisis y creación de scripts SQL, resolución de problemas tecnológicos, análisis de sistemas, corrección de problemas sistemas antiguos, propuesta de solución a problemas, creación de Widgets HTML para aulas virtuales.