

English Translation:

Summary:

This package includes idle motions for 3D characters. It provides smooth animations optimized to replicate the model's natural poses.

File Contents:

■ Sample

Animation

Model (SampleModel)

SampleAnimationScene

How to Use:

Please import the unity package data file into your Unity project. Adjust the animation parameters as necessary.

Terms of Use:

Commercial Use:

The motion data is permitted for use in commercial projects. It can be freely used in games, film productions, and other media.

Redistribution Prohibited:

Redistribution, sale, or sublicensing of this data is prohibited. Please direct others who need this asset to purchase it directly from the Unity Asset Store.

Copyright Information:

This idle motion data was created by [Izumi Satoru]. All copyrights belong to [Izumi Satoru].

Credit for using the asset in your works: Not mandatory, but appreciated if provided.

Support:

If you have questions or need support regarding the product, please contact via email at izumisatoru0000@gmail.com.

Version Information:

Version 1.0

Release Date: [2024/04/23]

“This asset has been tested with Unity 2021.3.23f1 and its operation has been confirmed for that version.”

Chinese Translation (Simplified):

概要：

此包含有适用于 3D 角色的待机动作。它提供了优化以复现模型自然姿态的平滑动画。

文件内容：

■ 样本

动画

模型 (SampleModel)

SampleAnimationScene

使用方法：

请将 unity 包数据文件导入到您的 Unity 项目中。根据需要调整动画参数。

使用条款：

商业用途：

允许在商业项目中使用此动作数据。可以在游戏、影视作品及其他媒体中自由使用。

禁止重新分发：

禁止重新分发、销售或转让此数据的许可。请指导需要此资源的其他人直接从 Unity Asset Store 购买。

版权信息：

此待机动作数据由[Izumi Satoru]创建。所有版权归[Izumi Satoru]所有。如果您在作品中使用了此资源，表彰作者：非必须，但如果能做到我们将感激不尽。

支持：

如果您对产品有任何疑问或需要支持，请通过电子邮件 izumisatoru0000@gmail.com 联系我们。

版本信息：

版本 1.0

发布日期：[2024/04/23]

“此资产已在 Unity 2021.3.23f1 版本中进行测试，已确认可在该版本中运行。”

Korean Translation:

개요:

이 패키지는 3D 캐릭터용 대기 모션을 포함하고 있습니다. 모델의 자연스러운 포즈를 재현하기 위해 최적화된 부드러운 애니메이션을 제공합니다.

파일 내용:

■ 샘플

애니메이션

모델 (SampleModel)

SampleAnimationScene

사용 방법:

Unity 패키지 데이터 파일을 Unity 프로젝트에 가져와 주세요. 필요에 따라 애니메이션 파라미터를 조정해 주세요.

이용 약관:

상업적 사용:

이 모션 데이터는 상업 프로젝트에서 사용이 허가되어 있습니다. 게임, 영화 제작, 기타 미디어에서 자유롭게 사용할 수 있습니다.

재배포 금지:

이 데이터의 재배포, 판매 또는 하위 라이선스 부여는 금지되어 있습니다. 이 자산이 필요한 다른 사람에게는 Unity Asset Store 에서 직접 구매하도록 안내해 주세요.

저작권 정보:

이 대기 모션 데이터는 [Izumi Satoru]에 의해 제작되었습니다. 모든 저작권은 [Izumi Satoru]에 귀속됩니다. 자산을 사용한 작품의 크레딧 표시: 필수는 아니지만, 표기해 주시면 감사하겠습니다.

지원:

제품에 대한 질문이 있거나 지원이 필요한 경우, 이메일 주소(izumisatoru0000@gmail.com)로 연락 주세요.

버전 정보:

버전 1.0

출시일: [2024/04/23]

"이 에셋은 Unity 2021.3.23f1 에서 테스트되었으며, 해당 버전에서의 작동이 확인되었습니다."

概要

このパッケージには、3D キャラクター用の待機モーション含まれています。
モデルの自然なポーズを再現するために最適化された、滑らかなアニメーションを提供します。

ファイル内容

■Sample

- ・ Animation
- ・ Model (SampleModel)
- ・ SampleAnimationScene

使用方法

unity パッケージデータファイルを Unity プロジェクトにインポートしてください。
必要に応じて、アニメーションのパラメータを調整してください。

利用規約

商業利用：

このモーションデータは、商業プロジェクトでの使用が許可されています。
ゲーム、映像作品、その他のメディアで自由に使用できます。

再配布禁止： このデータの再配布、販売、またはサブライセンスは禁止されています。
アセットを必要とする他者には、直接 Unity Asset Store から購入するよう案内してください。

著作権情報： このアイドルモーションデータは[Izumi Satoru]によって制作されました。
すべての著作権は[Izumi Satoru]に帰属します。
アセットを使った作品のクレジット表示：表記は必須ではありませんが、もし表記していた
できれば嬉しいです。

サポート

製品に関する質問やサポートが必要な場合は、
メールアドレス（izumisatoru0000@gmail.com）までご連絡ください。

バージョン情報

バージョン 1.0

リリース日: [2024/04/23]

「このアセットは Unity 2021.3.23f1 でテストされ、そのバージョンでの動作が確認されています。」