# programming in th

### เติมวงเล็บ

1 second, 32 megabytes

ให้สตริงที่ประกอบไปด้วยวงเล็บเปิด '(' และวงเล็บปิด ')' จงคำนวณหาจำนวนวงเล็บเปิดหรือปิดที่น้อยที่สุดที่ต้อง เติมในสตริงดังกล่าว เพื่อทำให้วงเล็บเปิดและปิดจับคู่กันได้อย่างถูกต้อง (สำหรับนิยามอย่างเป็นทางการของการจับ คู่ได้อย่างถูกต้องดูได้จากส่วนอธิบายเพิ่มเติมท้ายโจทย์)

พิจารณาตัวอย่างตามตารางด้านล่าง

สตริงตั้งต้น	การเติมที่น้อยที่สุดแบบหนึ่ง	จำนวนที่ต้องเติม
(()(	(())()	2
())(	(())()	2
((())())	((())())	0
(()()))())	(()()())()()	2

โจทย์ เขียนโปรแกรมรับสตริงที่ประกอบด้วยวงเล็บเปิดและวง เล็บปิด จากนั้นคำนวณหาจำนวนวงเล็บที่ต้องเติม เข้าไปในสตริงดังกล่าว เพื่อให้เป็นสตริงที่วงเล็บเปิดและปิดจับคู่กันได้อย่างถูกต้อง

### ข้อมูลนำเข้า

**มีบรรทัดเดียว** รับสตริงที่ประกอบด้วยวงเล็บเปิดและวงเล็บปิด ความยาวไม่เกิน 200 ตัวอักษร

#### ข้อมูลส่งออก

**มีบรรทัดเดียว** แสดงจำนวนเต็มแทนจำนวนวงเล็บที่น้อยที่สุดที่ต้องเติมเข้าไปในสตริงเพื่อให้เป็นสตริงที่ถูกต้อง

#### ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและข้อมูลส่งออก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก	
())(	2	
(()()))())	2	

## programming

#### คำอธิบาย

(ไม่จำเป็นนักต่อการทำโจทย์)

สำหรับสตริงที่ประกอบไปด้วยวงเล็บเปิดและวงเล็บปิด เราจะกล่าวว่าสตริงดังกล่าวมีการจับกันของวงเล็บเปิดและ ปิดอย่างถูกต้อง ก็ต่อเมื่อเราสามารถจับคู่วงเล็บเปิดกับวงเล็บปิดได้แบบ 1 ต่อ 1 โดยที่สอดคล้องกับเงื่อนไขต่อไปนี้: ถ้าวงเล็บเปิดที่เป็นอักขระที่ i จับคู่กับวงเล็บปิดที่เป็นอักขระที่ j ในสตริง เราจะได้ว่า

- i < j (วงเล็บเปิดอยู่หน้าวงเล็บปิด)
- สำหรับวงเล็บเปิดใด ๆที่อยู่ที่ตำแหน่ง a ที่ i < a < j, วงเล็บเปิดนั้นจะต้องจับคู่กับวงเล็บปิดที่อยู่ที่ตำแหน่ง b ที่ a < b < j เท่านั้น
- ในทางกลับกัน วงเล็บปิดใด ๆ ที่อยู่ที่ตำแหน่ง a ที่ i < a < j, วงเล็บปิดนั้นจะต้องจับคู่กับวงเล็บเปิดที่อยู่ที่ ตำแหน่ง b ที่ i < b < a เท่านั้น เช่นกัน

#### แหล่งที่มา

IOI Thailand League 2010 เดือนพฤษภาคม