# Agile Programming Contest 2021 Round 3

Saturday 24 July 2021 20:00 P.M. - 24:00 P.M.

# Task Setter

Mr. Akarapon Watcharapalakorn (PeaTT~)

Mr. Phumipat Chaiprasertsud (MAGCARI)

Mr. Warat Palpai (Waratpp123)

Miss Wichada Chaiprasertsud (Wasrek)

# 1. อไจล์เพดิกรี (AG Pedigree)

ที่มา: ข้อสิบเจ็ด Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17
 ในเส้นเวลาศักดิ์สิทธิ์ที่มีเส้นเวลาหนึ่งที่มีโลกใบหนึ่ง โลกใบนี้นั้นมีผู้คนอาศัยอยู่มากมายตั้งแต่สมัย ต้นตระกูล เทียด ทวด ปู่ ทวด ย่าทวด เหล่ากง เหล่าม่า ปู่ ย่า ตา ยาย พ่อ แม่ ลูก หลาน เหลน โหลน รวมกันมาแล้วทั้งหมด 20 รุ่น โดยต้นตระกูลหรือคน กลุ่มแรกที่ได้มาอาศัยในดาวเคราะห์ดวงนี้นั้น เป็นกลุ่มคนที่อพยพลี้ภัยมาจากดาวดวงอื่นซึ่งเกิดการระบาดของโรคจน กลายเป็นมหาภัยครั้งใหญ่ เป็นผลทำให้เกิดการล่มสลายของวัฒนธรรมดวงดาวขึ้น บนดาวนี้ซึ่งเป็นถิ่นที่อยู่ใหม่ของพวกเขา ใน ประเทศหนึ่งในจังหวัดหนึ่งอำเภอหนึ่งและถนนเส้นหนึ่ง ในที่แห่งนี้นั้นมีบ้านหลังหนึ่ง เด็กชายที่เพิ่งกลับจากโรงเรียนได้วิ่งเข้ามาใน บ้านด้วยความตื่นตาตื่นใจ เขาได้เล่าให้แม่ของเขาฟังว่าวันนี้ที่โรงเรียนได้สอนเขาเกี่ยวกับ Pedigree

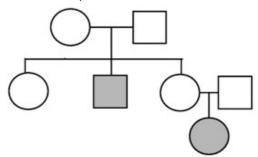




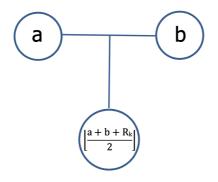
ให้ Pedigree ดูแลสุขภาพหมาของคุณ มีรสชาติให้ เลือกสรรค์มากมาย เพื่อหมาทุกเพศ ทุกวัย ทุกตัว!!

\*ไม่ได้รับค่าโฆษณาใด ๆ ทั้งสิ้น

หมาของเขาที่นอนอยู่ข้าง ๆ ได้ยินดังนั้นก็เกิดหิวขึ้นมา แต่สิ่งที่คุณหมายถึงนั้นกลับไม่ใช่ pedigree ที่เป็นยี่ห้ออาหารหมา แต่คุณหมายถึง Pedigree chart ต่างหากล่ะ (หมาของคุณคงผิดหวังมากทีเดียว)



แผนภูมิเพดิกรี (pedigree chart) เป็นแผนภูมิชนิดหนึ่ง แสดงถึงการเกิดลักษณะทางพันธุกรรมอย่างหนึ่ง ของยีนหรือ สิ่งมีชีวิตในเชื้อสายวงศ์ตระกูล รุ่นสู่รุ่น ทว่า ลักษณะของพันธุกรรมต่าง ๆ ในโลกของเด็กชายผู้นี้นั้นก็ไม่ได้เหมือนกับในโลกของผู้ที่ กำลังอ่านโจทย์ข้อนี้อยู่ซะทีเดียว ในแผนภูมิเพดิกรีที่เขาได้เรียนรู้มานั้น จะเป็นการพิจารณาค่าพันธุกรรมที่ถูกแทนด้วยตัวเลข ตัวเลขหนึ่ง ซึ่งจะมีการถ่ายทอดรุ่นสู่รุ่น พ่อแม่สู่ลูก ในพ่อและแม่รุ่น k หากพ่อมีค่าเลขนี้เป็น a ส่วนแม่มีค่าของเลขนี้เป็น b ลูกรุ่น k+1 ที่เกิดมาจะมีค่าพันธุกรรมเป็น  $\lfloor (a+b+R_k)/2 \rfloor$  แล้วสืบทอดกันต่อไปเรื่อย ๆ รุ่นต่อรุ่น โดยค่า  $R_k$  นั้นจะเป็นค่าเฉพาะ ของคนแต่ละรุ่น



ค่าพันธุกรรมที่สืบทอดต่อกันมารุ่นสู่รุ่นนั้น โดยค่าพันธุกรรมในทุกรุ่นจะต้องเป็น<u>จำนวนที่ไม่ติดลบ</u> ว่ากันว่า หากค่า พันธุกรรมของผู้ใดมีค่ามาก แสดงว่าจะมีทรัพย์สินลึกลับประจำตระกูลที่ถูกซ่อนอยู่มาก คนรุ่นเดียวกันกับเด็กชายที่มีค่าค่านี้มาก ที่สุดในโลกมีค่านี้อยู่ที่เท่ากับพันล้าน เขาอยากรู้ว่าต้นตระกูลรุ่นที่ 1 ของเขา จะมีค่าพันธุกรรมค่านี้รวมกันทั้งหมดเป็นเท่าใด

#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาผลรวมค่าพันธุกรรมของต้นตระกูลเด็กชายที่มากที่สุดที่สามารถเป็นไปได้ หากเป็นไปไม่ได้ตอบ -1 ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดยที่ 1 <= Q <= 3 ในแต่ละคำถาม

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็มสองตัวคือ k และ w ซึ่งบอกรุ่นของเด็กชาย และค่าที่เกิดจากการถ่ายทอดมาของ เด็กชาย ตามลำดับ

บรรทัดที่สอง ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก k-1 ตัว ซึ่งก็คือค่า  $R_1$  ถึง  $R_{k-1}$  ตามลำดับ  $1 <= R_i <= 99$ 

#### <u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด แต่ละบรรทัด ให้แสดงผลรวมค่าพันธุกรรมของต้นตระกูลรุ่นที่ 1 ของเด็กชาย โดยหากผลรวมเป็นไปได้หลายค่า ให้ตอบค่าที่มากที่สุด แต่หากไม่สามารถคำนวณหาต้นตระกูลได้ ให้ตอบ -1

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	2
2 1	-1
1	8
3 10	
10 10	
3 10	
9 9	

## คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

คำถามแรก ต้นตระกูลของเด็กชายมีทั้งหมด 2 คนซึ่งมีค่าพันธุกรรมเป็น 1 และ 1 รวมเป็น 2 เมื่อลองคำนวณค่าตามสูตร  $\lfloor (1+1+1)/2 \rfloor$  จะได้ว่ารุ่นที่ 2 จะมีค่าพันธุกรรมเป็น 1 ตรงกับเด็กชายพอดี

+++++++++++++++++

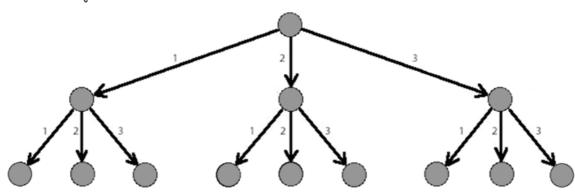
# 2. อไจล์ไอต้าวบริษัทคาวาอี้ (AG\_Cute Company)

ที่มา: ข้อสิบแปด Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17
หลังจากเรียนจบ หลาย ๆ คนก็มีความฝันที่จะเปิดบริษัทเป็นของตนเอง อาจจะเป็นบริษัทยา, บริษัทจัดหางาน, บริษัทผลิต
สินค้าอุปโภค บริโภคทั่วไป ดังนั้นก่อนจะไปตั้งบริษัทได้ก็ต้องรู้จักก่อนว่าบริษัทคืออะไร



<u>นิยาม</u> บริษัท หมายถึง องค์กรธุรกิจชนิดหนึ่ง เป็นการรวมกลุ่มหรือการรวบรวมปัจเจกบุคคล และ/ หรือ บริษัทอื่น ผู้ซึ่ง เป็นหุ้นส่วนร่วมลงทุนก่อตั้งบริษัท บุคคลกลุ่มนี้มีความมุ่งประสงค์หรือจุดสนใจร่วมกัน และมีจุดมุ่งหมายเพื่อแสวงหาผลกำไร การ รวม กลุ่มเช่นนี้สามารถกระทำได้ภายใต้กฎหมาย และตัวบริษัทเองนั้นก็จะถือว่าเป็นนิติบุคคล (legal person) ชื่อของบริษัทก็จะ ถูกตั้งขึ้นเพื่อใช้อ้างอิงแทนกลุ่มบุคคลเหล่านั้น

แต่การจะจัดตั้งบริษัททั่วไปก็จะเป็นการดูถูกความสามารถของพวกคุณเกินไป คุณจึงเลือกที่จะสร้างบริษัทที่สุดแสนจะ น่ารักแทน โดยบริษัทนี้จะมีความแปลกอยู่ที่จำนวนคนในบริษัทมีอยู่อย่างไม่จำกัด ดังนั้นการจะควบคุมคนทั้งหมดด้วยตัวคนเดียว จึงเป็นไปไม่ได้อย่างแน่นอน คุณจึงทำการกำหนดไว้ว่าทุกคนจะต้องมีลูกน้องของตัวเองทั้งสิ้น K คนที่ไม่ซ้ำกัน และหัวหน้าคนนั้นจะ มีค่าความสัมพันธ์น่ารักกับลูกน้องทั้ง K คน เป็น 1, 2, 3, ..., K หน่วยเสมอ



ตัวอย่างแผนภูมิบริษัทเมื่อ K = 3

คุณจึงเกิดสงสัยขึ้นมาว่าสามารถส่งงานได้ทั้งหมดกี่วิธี ถ้าเริ่มส่งงานจากโหนดหัวหน้าใหญ่ (Root Node) เพื่อให้งานนั้นมี ผลรวมความสัมพันธ์น่ารัก N หน่วย และมีอย่างน้อย 1 ความสัมพันธ์น่ารักที่มีค่าอย่างน้อย M หน่วย

#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อคลายความสงสัยในตัวคุณให้หมดไป

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดย Q <= 10

ในแต่ละคำถาม รับจำนวนเต็มบวก N K และ M โดยที่ 1 <= N <=  $10^4$  และ 1 <= M <= K <=  $10^3$  20% ของข้อมูลชุดทดสอบจะมี M = 1

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

Q บรรทัด แต่ละบรรทัดตอบจำนวนวิธีส่งงานให้ได้ตามเงื่อนไขที่กำหนด โดยคำตอบอาจมีค่ามาก จึงให้ตอบเศษจากการ หารด้วย 1,000,000,007

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3	1
4 1 1	12
10 7 7	3
3 3 2	

#### คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

คำถามที่ 3 ส่งงานได้ 3 วิธี คือ 1+2, 2+1 และ 3

# 3. อไจล์ไอซ์เล่นคลื่น (AG Ice Wave)

-ที่มา: ข้อสิบเก้า Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17

วันนี้อากาศอากาศสดใส ท้องฟ้าโปร่งมีเมฆบ้างเล็กน้อย ช่างเหมาะกับการไปเที่ยวทะเลเสียจริง เมื่อจะไปเล่นทะเล สิ่งที่ ขาดไม่ได้ก็คือ การโต้คลื่นนั่นเอง หลังจากวางแผนมา 10 นาที เราก็พร้อมออกเดินทางไปทะเลกันแล้ว แต่ทันใดนั้นพายุทอร์นาโดก็ ก่อตัวขึ้นโดยที่ไม่ทันได้ตั้งตัว ฝนซัดสาดเข้ามาจนทำให้เปียกกันไปหมด ทำให้ต้องยกเลิกทริปเที่ยวทะเลในครั้งนี้เสียแล้ว แต่ด้วย ความดื้อรั้นของไอซ์ผู้ซึ่งรอคอยการไปโต้คลื่นมานานแสนนาน เขาจึงเสนอให้เปลี่ยนมาเป็นการเล่นคลื่นในวิชาฟิสิกส์กันแทน

เริ่มต้น ไอซ์จะทำการประกาศความสูงของคลื่น (แอมพลิจูด) มาทั้งหมด N คลื่น การจะเล่นคลื่นให้ปลอดภัยต้องทำการ เลือกช่วงคลื่น [i, j] ที่ติดกันออกมาก่อนแล้วทำการกลับด้านคลื่นบางคลื่นจากเดิมที่มีความสูง  $h_i$  ก็จะมีความสูง  $-h_i$  แทน หาก สามารถกลับด้านบางคลื่นแล้ว  $\sum_{k=i}^{j} h_i^+ = \sum_{k=i}^{j} h_i^-$  (หรือก็คือผลรวมความสูงคลื่นที่เป็นบวก = ผลรวมความสูงคลื่นที่เป็นลบ) แสดงว่า การเล่นคลื่นในช่วงนั้นปลอดภัย

ไอซ์คิดว่าการแค่เลือกว่าการเล่นคลื่นช่วงใดที่ปลอดภัยบ้าง มันไม่สาสมกับความอยากเล่นคลื่นของเขา และมันอาจจะ ธรรมดาไปไม่เหมาะกับความเก่งของเขา เขาจึงถามเพื่อน ๆ ว่า มีกี่วิธีในการเล่นคลื่นให้ปลอดภัยบ้าง?

วิธีการเล่นคลื่นให้ปลอดภัยจะถือว่าแตกต่างกันหากมีการเลือกช่วงที่แตกต่างกันหรือมีการกลับด้านคลื่นแตกต่างกัน เช่น มีคลื่น 4, 4, 2, 2 มีวิธีเล่นคลื่นให้ปลอดภัยได้ทั้งหมด 10 วิธี ดังนี้ (4, -4), (-4, 4), (4, -4, 2, -2), (-4, 4, 2, -2), (4, -4, 2, 2), (-4, 4, -2, 2), (-4, 4, -2, 2), (-4, 4, -2, 2), (-4, 2, 2)

เนื่องจากคำตอบอาจมีค่ามากจึงให้ตอบเศษจากการหารด้วย 1.000.000,007

#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนวิธีในการเล่นคลื่นให้ปลอดภัย

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม (Q <= 2) ในแต่ละคำถาม

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N โดยที่ N ไม่เกิน  $10^5$ 

บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก N จำนวนเพื่อบอกความสูงของแต่ละคลื่น โดยแต่ละค่าจะไม่เกิน  $2\times 10^4$  รับประกันว่าผลรวมความสูงคลื่นทั้งหมดของแต่ละคำถามจะไม่เกิน  $2\times 10^4$ 

10% ของข้อมูลชุดทดสอบ จะมี N <= 16

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

Q บรรทัด แต่ละบรรทัดตอบจำนวนวิธีในการเล่นคลื่นให้ปลอดภัย หารเอาเศษด้วย 1,000,000,007

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	10
4	
4 4 2 2	

# 4. อไจล์คำสั่งลัด (AG\_Command)

ที่มา: ข้อยี่สิบ Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17

"หากคุณเป็นคนหนึ่งที่ทำงานบนโปรแกรมหรือซอฟต์แวร์บนคอมพิวเตอร์ตลอดเวลา
ควรรู้วิธีการใช้คีย์ลัดบนแป้นพิมพ์ ที่จะทำให้การทำงานง่าย และสะดวกขึ้นเยอะ
ซึ่งสิ่งเหล่านี้ถือเป็นเป็นเรื่องปกติที่สถาบันฝึกอบรมคอมพิวเตอร์
หรือหลักสูตรฝึกอบรมด้านไอที จะสอนให้ทุกคนได้เรียนรู้และนำไปใช้งาน
แต่วันนี้เรารวบรวมคีย์ลัดที่คุณควรทราบไว้ที่นี่แล้ว"

Credit: https://www.ar.co.th/kp/th/505

#### Ctrl + A

ใช้เมื่อต้องการเลือกทุกอย่าง เช่นเลือกตัวอักษรทั้งหมด ก็สามารถกดปุ่มคีย์ลัด ตัวอักษรทั้งหมดจะถูกครอบ ไปด้วยสีฟ้าหรือสีเทา

#### Ctrl + C

ใช้เมื่อต้องการคัดลอกข้อความ หรือตัวอักษรที่เราต้องการ เพื่อนำไปว่างอีกที่หนึ่ง โดยที่เราไม่ต้องคลิกเมาส์ ให้ยุ่งยากอีกต่อไป

#### Ctrl + V

ใช้เพื่อวางข้อความหรือวัตถุอื่นที่ถูกคัดลอก

คุณน่าจะรู้นะครับว่าสามคีย์ลัดนี้สำคัญกับคุณ เพราะคุณน่าจะเคยก็อปบทความในเน็ตมาส่งครูตอนเด็ก ๆ ๕๕๕๕ ผมก็เคยเจอเพื่อนทำแบบนี้รอบนึง เพื่อนของผมจะขออาจารย์ชาวต่างชาติว่าจะไปเข้าห้องน้ำนั่นแหละครับ แต่เขาดันขออนุญาต อาจารย์ว่า "I want to sh\*t." อาจารย์เลยโกรธเขาเป็นอย่างมาก จึงให้เค้าพิมพ์ประโยคว่า "I will not say bad words." จำนวน N จบด้วยมือของเค้าเอง แต่เขาก็จะกดคีย์ลัด A, C และ V ให้น้อยครั้งที่สุด เขาจะพิมพ์คำต้นฉบับไว้รอบนึงก่อน แล้วก็ เริ่มต้นด้วยการกด Ctrl ค้างไว้ แล้วก็กด A, C และ V ติด ๆ กัน

#### <u>งานของคูณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าถ้าเขาโดนลงโทษให้พิมพ์ N จบต้องใช้คีย์ลัดที่สั้นที่สุดเป็นอะไร ถ้ามีหลายวิธีที่สั้นที่สุดให้ตอบ วิธีแรกเมื่อเรียงตามลำดับตัวอักษรในพจนานุกรม

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวกสองจำนวน คือ T, N แทนหมายเลขชุดทดสอบ และจำนวนจบที่ต้องพิมพ์

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

มี 1 บรรทัด แสดงคีย์ลัดที่สั้นที่สุดที่มาเป็นลำดับแรกในพจนานุกรมสำหรับชุดทดสอบที่ T

# ข้อสอบข้อนี้เป็นข้อสอบแบบ Output Only

คุณสามารถเตรียมคำตอบไว้สำหรับแต่ละชุดทดสอบได้โดยไม่คำนึงถึงเวลาการทำงาน โดยจะกำหนดชุดทดสอบไว้ให้

หมายเลขชุดทดสอบ	ค่า N สำหรับชุดทดสอบ	Output
0	2	ACVV
1	9	
2	30	(3)
3	512	
4	1219	solve
5	50220	01
6	124609	
7	508394	t 0
8	649424	
9	882660	you
10	945595	
11	9009000	for -
12	14348907	
13	56360304	Wait
14	140849280	M
15	479001600	

**หมายเหตุ** ชุดทดสอบที่ 0 คือชุดทดสอบตัวอย่างไม่นำมาคิดคะแนน

## คำอธิบายตัวอย่างที่ 0

ในกรณี N = 2 จะใช้คีย์ดังนี้ A + C + V + V โดยจะมีความคืบหน้าดังตาราง

ภาพหน้าจอพร้อม Cursor	คีย์ที่กด
I will not say bad words.	Ctrl
เมื่อกดคีย์ Ctrl ข้อความไม่มีการเปลี่ยนแปลง	
I will not say bad words.	А
เมื่อกดคีย์ A หลังจากกด Ctrl ค้างไว้ ข้อความทั้งหมดจะถูกครอบไปด้วยสีเทา	
I will not say bad words.	С
เมื่อกดคีย์ C แต่ยังไม่ปล่อยมือจากปุ่ม Ctrl ข้อความทั้งหมดจะถูกครอบไปด้วยสีเทาเช่นเดิม	
แต่คอมพิวเตอร์จะคัดลอกข้อความทั้งหมดไว้	
I will not say bad words.	V
เมื่อกดคีย์ V แต่ยังไม่ปล่อยมือจากปุ่ม Ctrl จะวางข้อความที่คัดลอกไปไว้ที่เดิม จะปรากฏ Cursor กระพริบ	
ไว้ที่ด้านท้ายประโยค	
I will not say bad words.I will not say bad words.  เมื่อกดคีย์ V แต่ยังไม่ปล่อยมือจากปุ่ม Ctrl อีกครั้งจะวางข้อความซ้ำเป็นครั้งที่สองตามต้องการ	V

# 5. อไจล์เหรียญเงิน (AG\_Silver)

ที่มา: ข้อยี่สิบเอ็ด Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17 เหรียญเงิน แน่นหนึบ เป็นเจ้าของประเทศที่มี N เมือง และมีถนนสองทางอยู่ M สาย แต่ละเมืองจะมีเลขกำกับตั้งแต่ 1 ถึง N ระหว่างสองเมืองจะมีเส้นทาง (unique path) เชื่อมหนึ่งเส้น หรือจะไม่มีเส้นทางเชื่อมเลยเท่านั้น เส้นทางประกอบด้วยลำดับ ของเมืองที่แตกต่างกัน  $v_1, v_2, ..., v_k$  โดยมีถนนเชื่อมระหว่างเมืองที่ติดกันสองเมือง  $v_i$  และ  $v_{i+1}$  เมื่อ 1 <= i < k ในเส้นทางที่มี k เมืองดังกล่าว ความยาวของเส้นทาง (path) จะมีความยาวเท่ากับ k-1 เราถือว่าเมืองสองเมืองอยู่ในภูมิภาค (region) เดียวกัน ก็ ต่อเมื่อมีเส้นทางเชื่อมระหว่างเมืองสองเมือง

พีทเทพ เพื่อนรักของเหรียญเงิน แน่นหนึบ ต้องการสร้างความวุ่นวายให้แก่เขา จึงสร้างเหตุการณ์ขึ้นมาสองประเภท คือ  $-1 \times (1 <= \times <= N)$  คือ พีทเทพถามเหรียญเงินว่า ความยาวของเส้นทางที่ยาวที่สุด (longest path) ในภูมิภาคที่เมือง  $\times$  อยู่เป็นเท่าไหร่?

- 2 x y (1 <= x, y <= N; x เท่ากับ y ได้) คือ พีทเทพขอให้เหรียญเงินรวมภูมิภาคที่เมือง x อยู่เข้ากับภูมิภาคที่เมือง y อยู่ หากว่าทั้งสองเมืองอยู่ในภูมิภาคเดียวกันจะไม่เกินอะไรขึ้น ถ้าอยู่กันคนละภูมิภาค เหรียญเงินจะต้องรวมทั้งสองภูมิภาคโดย เชื่อมกันด้วยถนนเพื่อให้ค่าความยาวของ<u>เส้นทางที่ยาวที่สุดนั้นมีค่าน้อยที่สุดในภูมิภาคหลังจากการรวม</u> ซึ่งสามารถทำวิธีใดก็ได้ถ้ามี หลายวิธี ตัวอย่างเช่น ภูมิภาคแรก มี 2 เมือง ได้แก่ เมืองที่ 1 มีถนนเชื่อมกับเมืองที่ 2 และ ภูมิภาคสอง มี 2 เมือง ได้แก่ เมืองที่ 3 มีถนนเชื่อมกับเมืองที่ 4 ดังนั้น ถ้าต้องการรวมภูมิภาคที่มีเมืองที่ 1 เข้ากับภูมิภาคที่มีเมืองที่ 4 อยู่ วิธีการที่ทำได้อาจมีหลายวิธีที่ทำ ให้ค่าความยาวของเส้นทางที่ยาวที่สุดนั้นมีค่าน้อยที่สุดคือเท่ากับ 3 เช่น เชื่อมถนนจากเมืองที่ 1 มายังเมืองที่ 4 หรือ เชื่อมถนนจาก เมืองที่ 1 มายังเมืองที่ 3 หรือ เชื่อมถนนจากเมืองที่ 2 มายังเมืองที่ 3 เป็นต้น

เหรียญเงินพบว่ามันยากที่จะทำตามคำขอของพีทเทพ ดังนั้นจึงมาขอความช่วยเหลือจากคุณ

#### <u>งานของคุณ</u>

จงช่วยเหรียญเงินแก้ปัญหาของพีทเทพ

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็มสามจำนวน N, M, Q (1 <= N <= 300,000; 0 <= M < N; 1 <= Q <= 100,000) แทนจำนวนของเมือง จำนวนของถนนที่มีอยู่ และจำนวนคำขอ ตามลำดับ

อีก M บรรทัดถัดไป ประกอบด้วยจำนวนเต็มสองจำนวน A B (1 <= A, B <= N; A ไม่เท่ากับ B) แสดงถึงถนนระหว่าง เมือง A และเมือง B โดยในกราฟเริ่มต้นระหว่างสองเมืองใด ๆ จะมีถนนไม่เกินหนึ่งสาย

อีก Q บรรทัดถัดไป ประกอบด้วยหนึ่งในสองเหตุการณ์ในรูปแบบข้างต้น

ประมาณ 40% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี N และ Q ไม่เกิน 1,000 และจะมี M=0 (ไม่มีกราฟเริ่มต้น ทุกโหนดอยู่ที่ ตัวเอง)

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

สำหรับแต่ละเหตุการณ์ประเภทที่หนึ่ง แสดงคำตอบในแต่ละบรรทัด

## <u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
10 0 9	2
2 1 2	2
2 4 3	
2 3 5	
1 3	
2 5 1	
2 6 8	
2 8 7	
2 7 9	
1 7	

## คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

ในคำถามครั้งแรก ภูมิภาคที่มีเมืองที่ 3 อยู่มีเส้นทางที่ยาวที่สุดคือ 4 -> 3 -> 5 และ ในคำถามครั้งที่สอง ภูมิภาคที่มีเมือง ที่ 7 อยู่มีเส้นทางที่ยาวที่สุดคือ 6 -> 8 -> 7 สังเกตว่าการเชื่อม 7 9 นั้น จะเชื่อมเมืองที่ 9 เข้ากับเมืองที่ 8

# 6. อไจล์ช่อดอกไม้แสนสวย (AG\_Flower Bouquet)

-ที่มา: ข้อยี่สิบสอง Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17

อีก 1 สัปดาห์จะเป็นวันครบรอบการคบกันของเจ้าของร้านดอกไม้กับแฟน แต่เจ้าของร้านดอกไม้ดันลืมและยังไม่ได้หา ของขวัญครบรอบสักชิ้นเลย เขาเลยคิดว่าปีนี้ให้เป็นช่อดอกไม้จากดอกไม้ทั้งหมด N ดอกก็แล้วกันง่ายดี ยังดีที่เค้าจำได้ว่าแฟนของ เขาไม่ชอบให้ช่อดอกไม้ 1 ช่อมีสีแตกต่างกันเกินกว่า K สี โดยวิธีการจัดช่อดอกไม้ของเขาคือเขาจะหยิบดอกไม้ทั้งหมดในช่วง i ถึง j มาจัดเป็นช่อดอกไม้ได้ 1 ช่อและเขาจะต้องใช้ดอกไม้ทั้งหมดทั้ง N ดอกมาจัดให้ได้จำนวนช่อน้อยที่สุดด้วย (เพราะเขาจะได้ไม่ต้อง หอบหลายช่อเกิน)

เช่น มีดอกไม้ทั้งหมด 6 ดอก แต่ละดอกมีสีดังนี้ 4 6 1 6 6 6 หากต้องการให้ 1 ช่อดอกไม้มีสีแตกต่างกันไม่เกิน 1 สี จะ สามารถจัดช่อดอกไม้ได้ดังนี้ (4), (6), (1), (6, 6, 6) ทำให้ได้จำนวนช่อเป็น 4 ช่อซึ่งน้อยที่สุดที่จะเป็นไปได้แล้ว

แต่ปัญหาคือ เขาจำไม่ได้ว่า K สีของแฟนนี่มันกี่สีกันแน่ เขาจึงอยากรู้ว่า สำหรับค่า K แต่ละค่าระหว่าง 1 และ N แล้วจะ ทำให้เขาต้องจัดช่อดอกไม้ทั้งหมดกี่ช่อ

#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนช่อดอกไม้ที่น้อยที่สุดที่เขาต้องจัดเมื่อ 1 <= K <= N

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็ม N โดยที่ N <= 3 x 10<sup>4</sup> บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็ม N จำนวน โดยแต่ละจำนวนจะมีค่าไม่เกิน N เสมอ 20% ของข้อมูลชุดทดสอบจะมี N ไม่เกิน 10<sup>4</sup> และ 20% ของข้อมูลชุดทดสอบ ดอกไม้ทุกดอกจะมีสีที่แตกต่างกัน

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

บรรทัดเดียว ตอบจำนวนช่อดอกไม้ที่น้อยที่สุดที่ต้องจัดเมื่อ 1 <= K <= N

#### <u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
6	4 2 1 1 1 1
4 6 1 6 6 6	

#### คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

เมื่อ K = 1 จัดช่อดอกไม้ได้ดังนี้ (4), (6), (1), (6, 6, 6)
เมื่อ K = 2 จัดช่อดอกไม้ได้ดังนี้ (4, 6), (1, 6, 6, 6)
เมื่อ 3 <= K <= 6 จัดช่อดอกไม้ได้ดังนี้ (4, 6, 1, 6, 6, 6)</li>

# 7. อไจล์ซาร์ส (AG\_SARS)

-ที่มา: ข้อยี่สิบสาม Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17

โคโรน่าไวรัสที่กำลังระบาดอย่างรุนแรงตอนนี้ก็คือ Severe Acute Respiratory Syndrome ชนิดหนึ่งประเทศไทยจึงต้อง ตั้งรับการระบาดที่รุนแรงในครั้งนี้ โดยโรงพยาบาลในประเทศจำนวน N (N <= 2,000) แห่ง โดยโรงพยาบาลที่ i จะตั้งอยู่ที่ตำแหน่ง d[i] บนเส้นจำนวน โดยจะเรียกโรงพยาบาลสองโรงพยาบาลว่า **อยู่ใกล้กัน** ก็ต่อเมื่อ ระยะห่างระหว่างโรงพยาบาลทั้งสองมีค่าไม่ เกิน K หน่วย หรือเราอาจจะเขียนได้ว่าโรงพยาบาลที่ a และโรงพยาบาลที่ b อยู่ใกล้กันก็ต่อเมื่อ abs(d[a] - d[b]) <= K

ซึ่งถ้าโรงพยาบาล**อยู่ใกล้กัน**แล้ว ก็สามารถ**ส่งยาปฏิชีวนะหากันได้โดยใช้รถส่วนตัว** ก็หมายความว่าถ้าโรงพยาบาล a อยู่ ใกล้กับโรงพยาบาล b และโรงพยาบาล b อยู่ใกล้โรงพยาบาล c โรงพยาบาล a ก็สามารถส่งยาไปให้โรงพยาบาล c ได้โดยขนส่ง สองรอบโดยผ่านโรงพยาบาล b

แต่ถ้าไม่สามารถส่งยาไปหากันได้โดยรถส่วนตัว เนื่องจากโรงพยาบาลทั้งสองอยู่ห่างกันมากเกินไป ทางกระทรวง สาธารณสุข ก็สามารถตั้ง**ศูนย์จำหน่ายยา**ที่ตำแหน่งใดก็ได้ที่ไม่ซ้ำกับโรงพยาบาล ซึ่งสามารถใช้รถส่วนตัวขับส่งยาจากโรงพยาบาล ไปพักที่ศูนย์จำหน่ายยาที่**อยู่ใกล้กับ**ศูนย์จำหน่ายยานั้น และก็สามารถใช้รถส่วนตัวอีกคันหนึ่งจากศูนย์จำหน่ายยาขับไปที่อื่น ๆ ที่ อยู่ใกล้กับศูนย์จำหน่ายยาได้

สมมติว่าเกิดการระบาดทั้งหมด Q รอบ ในรอบที่ i ทางกระทรวงสาธารณสุขได้จัดส่งยาฟาวิพิลาเวียร์อย่างไม่จำกัดมาที่ โรงพยาบาลที่ x[i] แต่ก็มีข้อจำกัดเพียงอย่างเดียวคือมีงบประมาณเพื่อตั้งศูนย์จำหน่ายยาได้ไม่เกิน j[i] ศูนย์เท่านั้น นั่นหมายความ ว่า ทางโรงพยาบาลอาจส่งยาที่มีอยู่ให้โรงพยาบาลอื่น ๆ ให้ครบไม่ได้ กระทรวงสาธารณสุขจึงต้องการรู้ว่างบประมาณที่ให้มา สามารถนำมาส่งยาให้โรงพยาบาลได้มากที่สุดกี่แห่ง

#### <u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยกระทรวงสาธารณสุขหาว่าสามารถส่งยาให้โรงพยาบาลได้มากที่สุดกี่แห่ง

# <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก 3 จำนวน คือ N, K และ Q บรรทัดที่สอง รับจำนวนเต็มบวก N จำนวน คือ d[0], d[1], d[2], ..., d[N-1]

อีก Q บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก 2 จำนวน คือ  $\times$  และ j โดยที่ 1 <= K <= 100,000; 1 <= Q <= 800,000; <math>1 <= d[i] <= 9,999,999; 0 <= x < N; 0 <= j <= 9,999,999 และ <math>d[i] < d[i+1] สำหรับทุก ๆ ค่า i ที่มีค่า 0 <= i <= N-2

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

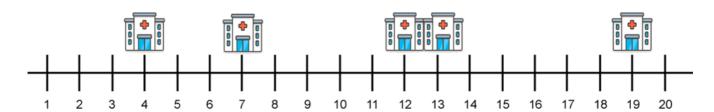
มี Q บรรทัด โดยแต่ละบรรทัดให้แสดงจำนวนโรงพยาบาลที่มากที่สุดที่สามารถรับยาได้

#### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 2 4	2
4 7 12 13 19	2
0 1	3
3 0	4
4 2	
2 4	

## คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

เราสามารถจำลองสถานการณ์นี้เป็นดังรูป



รอบที่ 1 ได้รับยาที่โรงพยาบาลที่ 0 ที่อยู่ที่ตำแหน่ง x=4 ไม่สามารถส่งยาโดยรถส่วนตัวไปยังโรงพยาบาลที่ 1 ได้โดยตรง แต่สามารถส่งยาผ่านศูนย์จำหน่ายยาที่ตั้งที่ตำแหน่ง x=6 ซึ่งไม่สามารถส่งยาได้มากกว่านี้ จำนวนโรงพยาบาลที่มากที่สุดที่เป็นไปได้ คือ 2 แห่ง

รอบที่ 2 ได้รับยาที่โรงพยาบาลที่ 3 ที่อยู่ที่ตำแหน่ง x=13 แต่ไม่สามารถสร้างศูนย์จำหน่ายยาได้ แต่โรงพยาบาลที่ 3 สามารถส่งยาได้โดยรถส่วนตัวไปยังโรงพยาบาลที่ 2 ที่ตำแหน่ง x=12 จำนวนได้โรงพยาบาลที่มากที่สุดที่เป็นไปได้คือ 2 แห่ง

รอบที่ 3 ได้รับยาที่โรงพยาบาลที่ 4 ที่อยู่ที่ตำแหน่ง x=19 สามารถตั้งศูนย์จำหน่ายยาที่ตำแหน่ง x=15 และ 17 ได้ทำให้ โรงพยาบาลที่ 4 สามารถส่งยาไปพักที่ศูนย์จำหน่ายยาที่ x=17 โดยรถส่วนตัวและ ขนส่งยาโดยรถส่วนตัวอีกครั้งไปยังศูนย์จำหน่าย ยาที่ x=15 จากนั้นก็ส่งไปที่โรงพยาบาลที่ 3 ที่อยู่ที่ตำแหน่ง x=13 และ โรงพยาบาลที่ 2 ที่ตำแหน่ง x=12 จำนวนโรงพยาบาลที่ มากที่สุดที่เป็นไปได้จึงเป็น 3 แห่ง

รอบที่ 4 ได้รับยาที่โรงพยาบาลที่ 2 ที่อยู่ที่ตำแหน่ง x=12 สามารถตั้งศูนย์จำหน่ายยาทั้ง 4 ศูนย์ได้ที่ตำแหน่ง x=9, 10, 15 และ 17 ทำให้สามารถส่งยาได้มากที่สุด 4 โรงพยาบาลได้แก่โรงพยาบาลที่ 1, 2, 3 และ 4

#### เกณฑ์การให้คะแนน

<u>ปัญหาย่อยที่ 1</u> : (5 คะแนน)

5% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี j = 0

<u>ปัญหาย่อยที่ 2</u> : (5 คะแนน)

5% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี j <= 1

<u>ปัญหาย่อยที่ 3</u> : (15 คะแนน)

15% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี Q <= 2,000

<u>ปัญหาย่อยที่ 4</u> : (15 คะแนน)

15% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี j เท่ากันในทุกกรณี

<u>ปัญหาย่อยที่ 5</u> : (10 คะแนน)

10% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมี N <= 400

<u>ปัญหาย่อยที่ 6</u> : (50 คะแนน)

50% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติมจากโจทย์

# 8. อไจล์พีทเล่นเรือหมากรุก (AG\_Ship Chess)

ที่มา: ข้อยี่สิบสี่ Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17
พัทอิโงะเป็นแฟนตัวยงของหมากรุก แต่หมากรุกแบบธรรมดาทั่วไปนั้นเป็นสิ่งน่าเบื่อสำหรับเขา ดังนั้น เขาเริ่มนึกสนุกกับ เรือหมากรุก พีทอิโงะพบตารางหมากรุกที่มีจำนวน N แถว N คอลัมน์ และวางเรือหมากรุกลงไป K ตัวบนกระดาน เกมของพีทอิโงะประกอบไปด้วยกฎดังนี้

- 1. พลังของเรือหมากรุกจะมีค่าเป็นจำนวนเต็ม
- 2. เรือหมากรุกจะเห็นช่องทั้งหมดที่อยู่ในแถวหรือคอลัมน์เดียวกัน ยกเว้นช่องที่ตัวเองอยู่
- 3. เรากล่าวว่าช่องหนึ่ง ๆ ถูกโจมตีถ้าหากการ binary XOR ของตัวเลขทั้งหมดที่เป็นพลังของเรือหมากรุกที่เห็นช่องนั้นมี ค่ามากกว่า 0 สังเกตว่าช่องที่มีเรือหมากรุกอยู่นั้นอาจจะถูกโจมตีหรือไม่ก็ได้

โดยตอนเริ่มต้น พีทอิโงะวางเรือหมากรุกในรูปแบบหนึ่งบนกระดาน และจะทำการเคลื่อนย้าย P ครั้ง หลังจากแต่ละการ เคลื่อนย้าย พีทอิโงะต้องการนับจำนวนช่องที่ถูกโจมตี เรือหมากรุกของพีทอิโงะมีความพิเศษก็คือสามารถเคลื่อนย้ายไปที่ช่องใดบน กระดานก็ได้ที่ว่างอยู่ (ไม่จำเป็นต้องอยู่ในคอลัมน์หรือแถวเดียวกัน)

#### <u>งานของคุณ</u>

จงช่วยพีทอิโงะหาจำนวนช่องที่ถูกโจมตีในการเคลื่อนย้ายเรือแต่ละครั้ง

## <u>ข้อมูลนำเข้า</u>

ในบรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็ม N, K, P (1 <= N <= 1,000,000,000; 1 <= K, P <= 100,000)

อีก K บรรทัดถัดไปประกอบด้วยจำนวนเต็มสามจำนวน R, C, X (1 <= R, C <= N, 1 <= X <= 1,000,000,000) แสดง ถึงว่าตอนเริ่มต้นมีเรือหมากรุกที่มีพลัง X อยู่บนช่อง (R, C)

อีก P บรรทัดถัดไปประกอบด้วยจำนวนเต็มสี่จำนวน i1 j1 i2 j2 (1 <= i1, j1, i2, j2 <= N) เพื่อแสดงถึงเรือหมากรุกที่ เคลื่อนย้ายจากช่อง (i1, j1) ไปยังช่อง (i2, j2) โดยรับประกันว่าจะไม่มีเรือหมากรุกสองตัวบนช่องเดียวกันในเวลาใด ๆ

## <u>ข้อมูลส่งออก</u>

ประกอบด้วย P บรรทัด ให้ตอบจำนวนช่องที่ถูกโจมตีหลังจากการเคลื่อนย้ายแต่ละครั้งตามลำดับของข้อมูลนำเข้า

#### <u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2 2 2	4
1 1 1	0
2 2 1	
2 2 2 1	
1 1 1 2	
3 3 4	6
1 1 1	7
2 2 2	7
2 3 3	9
2 3 3 3	
3 3 3 1	
1 1 1 2	
3 1 3 2	

#### คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

หลังจากการเคลื่อนย้ายครั้งแรก ทุกช่องบนกระดานถูกโจมตี เช่น ช่อง (1, 1) ถูกเห็นจากเรือหมากรุกหนึ่งตัว ทำให้ค่า XOR รวมเท่ากับ 1 เป็นต้น

หลังจากการเคลื่อนย้ายครั้งที่สอง ไม่มีช่องใดบนกระดานถูกโจมตี เช่น ช่อง (1, 1) ถูกเห็นจากเรือหมากรุกทั้งสองตัว ทำให้ ค่า XOR รวมเท่ากับ 0 เป็นต้น

## <u>เกณฑ์การให้คะแนน</u>

## ปัญหาย่อยที่ 1: (25%)

ประมาณ 25% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N, K และ P จะไม่เกิน 100

## ปัญหาย่อยที่ 2: (45%)

ประมาณ 45% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N, K และ P จะไม่เกิน 3,000

## ปัญหาย่อยที่ 3: (30%)

ประมาณ 30% ของชุดข้อมูลทดสอบ เป็นไปตามเงื่อนไขของโจทย์ ซึ่งการที่จะได้คะแนนเต็มในข้อนี้ โปรแกรมที่ส่งจะต้องทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ