

Template Agile Programming 2021

1. อไจล์ฝุ่น (AG_Dust)

ที่มา: ข้อหนึ่ง Agile Programming 2021 โจทย์สำหรับตัวผู้แทนศูนย์ สอน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17

ผู้แทนศูนย์ม.บูรพาได้ทำการทดลองจนได้พบกับฝุ่นซึ่งมีลักษณะพิเศษชนิดหนึ่ง ในถาดทดลองของเขา เขาพบว่า ฝุ่นชนิดนี้มีทั้งหมด N อัน ฝุ่นแต่ละอันจะถูกกำหนดลักษณะด้วยค่า x และค่า y ซึ่งอาจแตกต่างกันหรือเหมือนกันก็ได้ในฝุ่นแต่ละอัน ในบางครั้ง ฝุ่นชนิดนี้จะทำปฏิกิริยากันเองได้ ถ้าหากว่าฝุ่น (x_i, y_i) และ (x_j, y_j) มี $x_i \leq x_j$ และ $y_i \leq y_j$ ฝุ่น (x_i, y_i) หรือ (x_j, y_j) ฝุ่นใดฝุ่นหนึ่งอาจหายไปจากถาดทดลอง(จะมีฝุ่นหายไปเพียงฝุ่นเดียว และจะเป็นฝุ่นใดก็ได้ในสองฝุ่นที่ทำปฏิกิริยากัน) ผู้แทนศูนย์จะต้องหาว่าเมื่อฝุ่นมีการทำปฏิกิริยากันจะมีฝุ่นเหลืออยู่ในถาดน้อยที่สุดที่เป็นไปได้จำนวนเท่าไร

งานของคุณ

หาจำนวนฝุ่นที่น้อยที่สุดที่อาจเหลืออยู่ภายใต้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดย $1 \leq Q \leq 5$ ในแต่ละคำถาม

บรรทัดแรกรับจำนวนเต็มบวก N แทนจำนวนแผ่นในแต่ละคำถาม โดย $1 \leq N \leq 200,000$

N บรรทัดถัดมา รับจำนวนเต็มบวก x และ y แทนค่าบ่งบอกลักษณะของฝนแต่ละอัน $-10^9 \leq x, y \leq 10^9$

รับประกันว่า 20% ของชุดข้อมูลทดสอบมี $N \leq 250$

ข้อมูลส่งออก

Q บรรทัด แสดงจำนวนฝนที่น้อยที่สุดที่เหลื้ได้ในแต่ละคำถาม

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	1
4	2
1 0	
0 1	
-1 0	
0 -1	
3	
0 0	
1 1	
-1 3	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

1. ฟัน 1 ทำปฏิกิริยากับฟัน 4 -> ฟันชนิดที่ 1 หายไป
2. ฟัน 2 ทำปฏิกิริยากับฟัน 4 -> ฟันชนิดที่ 4 หายไป
3. ฟัน 2 ทำปฏิกิริยากับฟัน 3 -> ฟันชนิดที่ 3 หายไป

+++++