Agile Programming Contest 2021 Round 11

Monday 29 November 2021 20:00 P.M. - 24:00 P.M.

Task Setter

Mr. Akarapon Watcharapalakorn (PeaTT~)

Mr. Phumipat Chaiprasertsud (MAGCARI)

Mr. Warat Palpai (Waratpp123)

Miss Wichada Chaiprasertsud (Wasrek)

Mr. Nattapat lammelap (Marca23)

1. อไจล์ระบบเครดิตสังคม (AG_Social Credit)

ที่มา: ข้อเจ็ดสิบเก้า Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17 ประเทศ BUU ปกครองด้วยระบบเครดิตสังคม (Social Credit) ระบบจัดระเบียบสังคมผ่านการให้รางวัลและลงโทษต่อ ประชาชน (award and punishment) โดยวัดจากค่าคะแนนความน่าเชื่อถือของแต่ละคน ซึ่งมีรัฐบาลเป็นผู้จัดเก็บข้อมูลส่วน บุคคลและข้อมูลองค์กรผ่านช่องทางต่าง ๆ เพื่อใช้สำหรับการประเมินความน่าเชื่อถือ

ในวันนี้ พีทเทพ พระราชาผู้ปกครองประเทศ BUU ได้ให้ปัญหาระเบิดเวลาแก่ผู้แทนศูนย์ทุกคน โดยหากผู้แทนศูนย์ทำได้ จะได้รับ 100 Social Credit แต่หากทำไม่ได้จะเสีย 100 Social Credit ซึ่งบทลงโทษในครั้งนี้ก็คือการไปนั่งฟัง Gamer เล่นเกม ข้างหู ตลอดจนต้องส่ง turf wars พร้อมกับร้อง Beep Beep เป็นเวลา 100 นาที ซึ่งไม่มีใครอยากโดนบทลงโทษนี้ จึงจะต้อง แก้ปัญหาระเบิดเวลานี้ให้ได้ (https://www.youtube.com/watch?v=F-oHBcCRmBE&ab_channel=WBKids ตัวอย่าง ประกอบ)

เริ่มต้นมีระเบิดทั้งสิ้น K ลูก ติดตั้งอยู่บนตารางขนาด N x M ตารางหน่วย ในตำแหน่งที่แตกต่างกัน ลูกระเบิดนี้มีรูปแบบ การระเบิดแค่สี่ทิศทาง ได้แก่ เหนือ ใต้ ตะวันออก และ ตะวันตก โดยมีระยะการระเบิด L หน่วย ลูกระเบิดสามารถระเบิดติดต่อกัน ได้หากโดนสะเก็ดระเบิด โดยเริ่มต้นระเบิดที่วางทั้งหมดจะยังไม่ถูกจุดระเบิด

จากเงื่อนไขดังกล่าว อยากทราบว่าเพื่อให้ระเบิดที่กำหนดจำนวน O ลูกระเบิดทั้งหมด จะต้องมีการจุดระเบิดน้อยที่สุดกี่ ครั้ง โดยมีการถามคำถามทั้งหมด O ครั้ง

	ระเบิด	ระเบิด					
					X		
		ระเบิด			X		
			X	X	ระเบิด	X	X
					X		
					Х		

จากภาพ แสดงตัวอย่างลูกระเบิด และ x แทนระยะระเบิดเมื่อ L = 2 สังเกตเห็นว่าระเบิดทางซ้ายสามลูกจะระเบิด ต่อเนื่องกัน

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดที่ 1 รับจำนวนเต็มบวก N M ตามลำดับห่างกันหนึ่งช่องว่าง แทนความกว้าง และ ความยาวของตาราง โดยที่ N, M ไม่เกิน 1.000.000

บรรทัดที่ 2 รับจำนวนเต็มบวก K L ตามลำดับห่างกันหนึ่งช่องว่าง แทนจำนวนลูกระเบิด และ ระยะระเบิด โดยที่ K <= 100,000 และ L <= 5,000

K บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัด รับจำนวนเต็ม Xi Yi แทนพิกัดที่วางระเบิดลูกที่ i โดยที่ 1 <= Xi <= N และ 1 <= Yi <= M เมื่อ 1 <= i <= K รับประกันว่าระเบิดทั้ง K ลูกจะมีพิกัดที่แตกต่างกัน

บรรทัดที่ K+3 รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถามที่ต้องการทราบ โดยที่ Q <= 500

Q บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัด เริ่มด้วยจำนวนเต็มบวก O แทนจำนวนลูกระเบิดที่สนใจในคำตอบ (O <= K) จากนั้นรับ จำนวนเต็มบวกอีก O จำนวน เป็นจำนวนเต็มบวก R แทนหมายเลขของระเบิดที่สนใจ โดยที่ 1 <= R <= K โดยหมายเลขระเบิด อาจจะซ้ำกันได้ หากมีระเบิดหมายเลขเดียวกันซ้ำกันก็ทำให้ระเบิดหมายเลขนี้ระเบิดเพียงครั้งเดียวก็เพียงพอ

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

Q บรรทัด แต่ละบรรทัด แสดงจำนวนจุดระเบิดที่น้อยครั้งที่สุดเพื่อให้กลุ่มระเบิดที่ระบุระเบิดทั้งหมด

<u>ตัวอย่าง</u>

<u>ช่อมูลนำเข้า</u>	ข้อมูลส่งออก
20 5	2
10 3	1
1 1	
1 3	
1 5 3 2 5 2 7 2	
3 2	
5 2	
10 2	
11 3	
15 5 20 5	
2 3 1 5 6	
2 2 3	
20 10	1
10 3	1
1 5	1
3 5	
5 5	
7 5	
9 5	
9 4	
9 2 9 1 9 7	
9 1	
3	
3 10 2	
3 1 5 9	
2 3 7	
10 5 3 3 1 5 9 2 3 7 4 1 3 5 10	

++++++++++++++++++

2. อไจล์โต้เถียง (AG_Arguing)

-ที่มา: ข้อแปดสิบ Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17

ในมิติที่ 18 ที่ประกอบไปด้วยเมือง N เมือง แต่ละเมืองนั้นเป็นศัตรูกันมาอย่างช้านาน จนไม่นานมานี้ อยู่ดี ๆ ทั้ง N อาณาจักรก็อยากจะคืนดีกันซะงั้น พวกเขาจึงลงมติกันว่าให้แต่ละเมืองสร้างถนนเชื่อมระหว่างเมืองตนเองกับเมืองอื่น ๆ 1 เส้นไม่ ขาดไม่เกิน หมายความว่าจะต้องมีการสร้างถนนทั้งหมด N เส้นขึ้นมา เช่นมีเมือง A, B, C เมือง A เลือกสร้างถนนไปหาเมือง B, เมือง B เลือกสร้างถนนไปหาเมือง A และเมือง C เลือกสร้างถนนไปหาเมือง A

เมื่อเวลาผ่านไป 5 ปี ก็ถึงเวลาประชุมอีกครั้ง ปรากฏว่า มีการสร้างถนนขึ้นแค่ M ถนนเท่านั้น และถนนแต่ละเส้นก็ไม่ได้ ระบุผู้สร้างไว้ ทำให้เกิดการทะเลาะกันขึ้นมาอีก เพราะทั้ง 2 อาณาจักรอ้างว่าตนเองเป็นผู้สร้างถนนที่เชื่อมระหว่าง 2 อาณาจักรนั้น ขึ้นมาทั้งคู่ คุณที่เป็นชาวนาผู้เดินผ่านห้องประชุมทำให้ได้ยินการทะเลาะกันทั้งหมดก็เกิดสงสัยว่าจะเป็นไปได้กี่วิธีที่ถนนทั้ง M สาย ถูกสร้างขึ้นมา

เช่น มีถนนที่เชื่อมอาณาจักร 3 กับอาณาจักร 4 อยู่ จะตอบว่ามี 2 วิธี คือ

วิธีที่ 1 คือ อาณาจักร 3 สร้างถนนนี้ขึ้นมา

วิธีที่ 2 คือ อาณาจักร 4 สร้างถนนนี้ขึ้นมา

วิธีการสร้างจะถือว่าแตกต่างกันก็ต่อเมื่อมีถนนอย่างน้อย 1 เส้นที่ถูกสร้างโดยอาณาจักรที่ต่างกัน

<u>งานของคูณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาวิธีในการสร้างถนนทั้งหมด

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N M แทนจำนวนอาณาจักรทั้งหมด และจำนวนถนนที่สร้างขึ้นมาแล้ว โดยที่ M < N <= 100,000

M บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก u v (1 <= u, v <= N) แทนถนนที่เชื่อมอาณาจักร u และอาณาจักร v เข้าด้วยกัน ข้อมูลส่งออก

1 บรรทัด ตอบจำนวนวิธีในการสร้างถนนทั้งหมด (เนื่องจากคำตอบอาจมีค่ามากเกินไป ให้ตอบเศษจากการหารด้วย 1,000,000,007)

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 4	6
1 2	
3 2	
4 5	
4 5	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

มีวิธีในการสร้างถนนทั้งสิ้น 6 วิธี กำหนดให้ [a, b, c, d] หมายความว่า ถนนลำดับที่ 1 ถูกสร้างโดยอาณาจักร a, ถนน ลำดับที่ 2 ถูกสร้างโดยอาณาจักร b, ถนนลำดับที่ 3 ถูกสร้างโดยอาณาจักร c, ถนนลำดับที่ 4 ถูกสร้างโดยอาณาจักร d

วิธีทั้งหมดมีดังนี้ [2, 3, 4, 5], [2, 3, 5, 4], [1, 3, 4, 5], [1, 3, 5, 4], [1, 2, 4, 5] และ [1, 2, 5, 4]

3. อไจล์ฝุ่น (AG_Dust)

ที่มา: ข้อแปดสิบเอ็ด Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17 ผู้แทนศูนย์ม.บูรพาได้ทำการทดลองจนได้พบกับฝุ่นซึ่งมีลักษณะพิเศษชนิดหนึ่ง ในถาดทดลองของเขา เขาพบว่า ฝุ่นชนิดนี้ มีทั้งหมด N อัน ฝุ่นแต่ละอันจะถูกกำหนดลักษณะด้วยค่า x และค่า y ซึ่งอาจแตกต่างหรือเหมือนกันก็ได้ในฝุ่นแต่ละอัน ในบางครั้ง ฝุ่นชนิดนี้จะทำปฏิกิริยากันเองได้ ถ้าหากว่าฝุ่น (x_i, y_i) และ (x_j, y_j) มี $x_i <= x_j$ และ $y_i <= y_j$ ผลลัพธ์คือ ฝุ่น (x_i, y_i) หรือ (x_j, y_j) ฝุ่น ใดฝุ่นหนึ่งอาจหายไปจากถาดทดลอง (จะมีฝุ่นหายไปเพียงฝุ่นเดียว และจะเป็นฝุ่นใดก็ได้ในสองฝุ่นที่ทำปฏิกิริยากันจะมีฝุ่นเหลืออยู่ในถาดน้อยที่สุดที่เป็นไปได้จำนวนเท่าไหร่

<u>งานของคูณ</u>

หาจำนวนฝุ่นที่น้อยที่สุดที่อาจเหลืออยู่ถาด

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดย 1 <= Q <= 5 ในแต่ละคำถาม บรรทัดแรกรับจำนวนเต็มบวก N แทนจำนวนฝุ่นในแต่ละคำถาม โดย 1 <= N <= 100,000 N บรรทัดถัดมา รับจำนวนเต็มบวก x และ y แทนค่าบ่งบอกลักษณะของฝุ่นแต่ละอัน $-10^9 <= x$, $y <= 10^9$ รับประกันว่า 20% ของชุดข้อมูลทอสอบมี N <= 250

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

Q บรรทัด แสดงจำนวนฝุ่นที่น้อยที่สุดที่เหลือได้ในแต่ละคำถาม

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	1
4	2
1 0	
0 1	
-1 0	
0 -1	
3	
0 0	
1 1	
-1 3	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

มีการทำปฏิกิริยาทั้งสิ้น 3 ครั้ง ดังนี้

- 1. ฝุ่น 1 ทำปฏิกิริยากับฝุ่น 4 -> ฝุ่นชนิดที่ 1 หายไป
- 2. ฝุ่น 2 ทำปฏิกิริยากับฝุ่น 4 -> ฝุ่นชนิดที่ 4 หายไป
- 3. ฝุ่น 2 ทำปฏิกิริยากับฝุ่น 3 -> ฝุ่นชนิดที่ 3 หายไป

4. อไจล์ประท้วงเชิงสัญลักษณ์ (AG_Symbolic Protest)

ที่มา: ข้อแปดสิบสอง Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17
วันนี้เป็นวันฤกษ์งามยามดี เหมาะแก่การไปประท้วงเสียจริง แต่การไปประท้วงปกติมันเบสิกเกินไป ใคร ๆ ก็ทำกัน เราจึง มาประท้วงเชิงสัญลักษณ์ด้วยการทาสีถนนกันดีกว่า

ถนนที่เราจะทาสีมีความยาว N หน่วย และเราก็มีถังสีอยู่ M ถังที่มีสีแตกต่างกันทั้งหมด (ถังสีที่มีอยู่มีขนาดใหญ่มากจนถือ ว่ามีปริมาณไม่จำกัด) แต่จะมาทาสีแต่ดันลืมเอาแปรงทาสีมา พวกคุณที่ไปประท้วงจึงต้องทาสีที่ตัวเองแล้วทำการกลิ้งไปบนถนน แทน โดยการกลิ้ง 1 ครั้งจะกลิ้งให้ได้ระยะทาง K หน่วยติดกันบนถนนพอดี พวกคุณจึงสงสัยว่าจะทาสีถนนได้ทั้งหมดกี่แบบ เมื่อ ณ ตอนเริ่มต้น ถนนนั้นไม่มีสีอยู่เลย และการกลิ้งทับช่องที่เคยทาสีแล้วถือเป็นการทาสีใหม่ทับลงไปจนไม่เห็นสีเก่าในช่องนั้น

จำนวนแบบของการทาสีนับจากจำนวนผลลัพธ์ที่แตกต่างกันเมื่อมองถนนจากจุดเริ่มต้นไปยังจุดสุดท้าย (ไม่มีการมองถนน กลับด้าน) เช่น การทาสีแบบที่ 1 คือ ทาช่องที่ 1 ด้วยสีแดง และทาช่องที่ 2 ด้วยสีเขียว กับการทาสีแบบที่ 2 คือ ทาช่องที่ 1 ด้วยสี เขียว และทาช่องที่ 2 ด้วยสีเดง บับว่าเป็นการทาสีที่แตกต่างกัน

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาจำนวนแบบในการทาสีถนน

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกรับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดย Q <= 10 ในแต่ละคำถาม รับจำนวนเต็มบวก N M และ K โดย K <= N <= 10⁶ และ M <= 10⁶ ประมาณ 25% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N ไม่เกิน 1,000

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

Q บรรทัด แต่ละบรรทัดตอบจำนวนแบบในการทาสีถนน เนื่องจากคำตอบอาจมีค่ามากจึงให้ตอบเศษจากการหารด้วย 1,000,000,007

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
1	6
3 2 2	

<u>คำอธิบายตัวอย่างที่ 1</u>

กำหนดให้มีสี A และสี B การทาสีถนนความยาว 3 สามารถเป็นไปได้ 6 แบบ ดังนี้ AAA, AAB, ABB, BAA, BBB

++++++++++++++++++

5. อไจล์รถเชื้อเพลิงคู่ (AG_Dual Fuel)

ที่มา: ข้อแปดสิบสาม Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17 รถยนต์สมัยใหม่ คงไม่มีถังน้ำมันถังเดียวอีกต่อไป รถยนต์นี้มีน้ำมันถังแยก คือถัง A และ ถัง B แต่ละถังมีปริมาตร V ลิตร และต้องเติมน้ำมันสองชนิดในการเดินทาง โดยสำหรับการเดินทางไป 1 กิโลเมตร ต้องใช้น้ำมันชนิดละ 1 ลิตร

ในถนนสายยาว N กิโลเมตร มีปั๊มน้ำมันที่ตำแหน่ง 0, 1, 2, 3, ..., N – 1 กิโลเมตรจากจุดเริ่มต้น ซึ่งราคาน้ำมันแต่ละชนิด คือ CostA[i] และ CostB[i] จึงอยากจะทราบว่าถ้าเริ่มต้นไม่มีน้ำมันเหลืออยู่ในถังเลย และต้องเติมน้ำมันทั้งสองชนิดในการเดินทาง จนถึงปลายถนน แล้วจะต้องใช้เงินน้อยที่สุดเท่าในการเติมน้ำมัน โดยห้ามเติมน้ำมันเลยความจุถังเด็ดขาด

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยหาว่าจะเดินทางไป N กิโลเมตร ต้องจ่ายเงินค่าน้ำมันน้อยสุดเท่าใด

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก 2 จำนวน ได้แก่ N และ V โดยที่ 1 <= N <= 2,000,000 และ $1 <= V <= 10^5$ บรรทัดที่สอง รับจำนวนเต็มบวก N จำนวน แทน CostA[0], CostA[1], ...,CostA[N-1] เมื่อ 1 <= CostA[i] <= 1,000 บรรทัดที่สาม รับจำนวนเต็มบวก N จำนวน แทน CostB[0], CostB[1], ...,CostB[N-1] เมื่อ 1 <= CostB[i] <= 1,000 20% ของชุดข้อมูลทดสอบมี N, V <= 500

70% ของชุดข้อมูลทดสอบมี N <= 500,000

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มี 1 บรรทัด แสดงค่าน้ำมันน้อยสุดในการเดินทางจนสุดสายถนน

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 2	10
3 1 1 4	
1 5 1 6	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

ที่ระยะทาง 0 กิโลเมตร เติมน้ำมันชนิด A 1 ลิตร และเติมน้ำมันชนิด B 2 ลิตร ราคา 5 หน่วย ที่ระยะทาง 1 กิโลเมตร เติมน้ำมันชนิด A 1 ลิตร ราคา 1 หน่วย ที่ระยะทาง 2 กิโลเมตร เติมน้ำมันชนิด A 2 ลิตร และเติมน้ำมันชนิด B 2 ลิตร ราคา 4 หน่วย รวมทั้งหมดใช้ราคา 10 หน่วย

+++++++++++++++++

6. อไจล์พหุภพ (AG_Multiverse)

ที่มา: ข้อแปดสิบสี่ Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17

ในจักรวาลหมายเลข 0 ที่คุณอยู่นั้นมีดาว N ดวง เรียกว่าดาว 1 ถึง N มีทางเชื่อมดาวแต่ละดวง N-1 เส้นทาง และดาวทุก ดวงสามารถเดินทางไปหากันได้หมด หลังจาก Multiverse ถูกค้นพบ จึงได้รู้ว่ายังมีจักรวาลคู่ขนานอีก M จักรวาล เรียกว่าจักรวาล หมายเลข 1 ถึงหมายเลข M ซึ่งมีโครงสร้างของดาวและเส้นทางเหมือนกันทุกประการ โดยระหว่างจักรวาลที่ i กับจักรวาลที่ i+1 จะมีทางวาร์ปไปหากันได้หนึ่งทางจากดาวดวงหนึ่งในจักรวาล i ไปยังดาวอีกดวงในจักรวาล i+1 (ไม่จำเป็นต้องเป็นดาวเดียวกันใน อีกจักรวาล) ทุกจำนวนเต็ม i ที่ 0 <= i < M

วันหนึ่งตัวคุณในอีกจักรวาลได้มาโผลในจักรวาลของคุณและชวนคุณเล่นเกมท่องดวงดาว กติกาคือจะเริ่มจากดาวที่คุณอยู่ (ดาวที่ 1 ในจักรวาลที่ 0) และจะผลัดกันเลือกเดินทางไปยังดาวต่อไป ซึ่งอาจจะอยู่ในจักรวาลเดียวกันหรือไม่ก็ได้ โดยให้คุณเลือก ก่อน และจะไม่เดินทางกลับไปยังดาวที่ผ่านมาแล้ว หากใครไม่สามารถเลือกดาวที่จะเดินทางต่อไปได้จะเป็นผู้แพ้ ถามว่าหากคุณ และตัวคุณในอีกจักรวาลเล่นอย่างดีที่สุดแล้ว มีรูปแบบของทางวาร์ปทั้งหมดกี่วิธีที่คุณจะชนะ (รูปแบบทางวาร์ปจะต่างกันเมื่อมีทาง วาร์ปที่ i เชื่อมจักรวาล i กับ i+1 แล้วดาวที่ใช้ในการวาร์ปนั้นอย่างน้อยหนึ่งดวงแตกต่างกัน)

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N M โดยที่ N, M <= 100,000 แทนจำนวนดาวและจำนวนจักรวาลคู่ขนานอื่น ๆ N-1 บรรทัดถัดไป รับจำนวนเต็มบวก u และ \vee เพื่อบอกว่ามีทางเชื่อมจากดาว u กับดาว \vee โดย 1 <= u, \vee <= N รับประกันว่า 20% ของชุดข้อมูลทดสอบ N <= 1,000 และ M = 1

อีก 20% ของชุดข้อมูลทดสอบ M = 1

อีก 20% ของชุดข้อมูลทดสอบ N <= 1,000

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

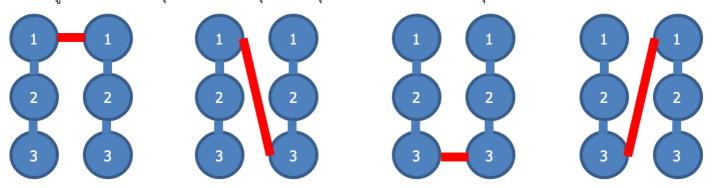
เศษจากการหารจำนวนรูปแบบทางวาร์ปที่ทำให้คุณชนะด้วย 1,000,000,007 เมื่อทั้งสองฝั่งเล่นอย่างดีที่สุด

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3 1	4
1 2	
2 3	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

สี่รูปแบบทางวาร์ปที่คุณจะชนะเมื่อทั้งคุณและตัวคุณในอีกจักรวาลเล่นอย่างดีที่สุด



ในภาพแรก โหนดที่เดินทางคือ 1-1-2-3 พอถึงโหนดที่ 3 พบว่าคนที่สองเดินทางต่อไม่ได้ เราก็จะชนะ ในภาพที่สอง โหนดที่เดินทางคือ 1-3-2-1 พอถึงโหนดที่ 1 พบว่าคนที่สองเดินทางต่อไม่ได้ เราก็จะชนะ ในภาพที่สาม โหนดที่เดินทางคือ 1-2-3-3-2-1 พอถึงโหนดที่ 1 พบว่าคนที่สองเดินทางต่อไม่ได้ เราก็จะชนะ ในภาพที่สี่ โหนดที่เดินทางคือ 1-2-3-1-2-3 พอถึงโหนดที่ 3 พบว่าคนที่สองเดินทางต่อไม่ได้ เราก็จะชนะ

7. อไจล์ใกลที่สุด (AG_Farthest)

ที่มา: ข้อแปดสิบห้า Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17
พีทซ่าได้เดินไปเจอเข้ากับยากูซ่าที่กำลังต่อแถวอยู่ซื้อหมูปิ้งอยู่ (ทุกคนในแถวเป็นยากูซ่าทั้งหมด) ยากูซ่าทุกคนจะมีเลข สังกัดของตนเองอยู่ แทนด้วยจำนวนเต็มบวก Gi เมื่อ 1 <= i <= N และ Gi <= 109

พีทซ่าที่อยู่ในวงการมาเฟียมานานเกิดอยากเล่นกับน้อง ๆ ยากูซ่าทั้งหลาย ดังนี้

- 1. พีทซ่าเปลี่ยนสังกัดของนักเลงคนที่ เ ถึงคนที่ r ไปเป็น Gi + x เมื่อ 1 <= l <= r <= n และ -10 9 <= x <= 10^9 แทนด้วยคำสั่ง 1 l r x
- 2. พีทซ่าสงสัยว่าคู่ยากูซ่าสังกัด x อยู่ไกลกันที่สุดมีระยะห่างเป็นเท่าใด และมียากูซ่าสังกัด x ในแถวทั้งหมดกี่คน หากไม่มียากูซ่าสังกัด x ให้ตอบ "-1 0" ออกมา (โดยไม่มีเครื่องหมายคำพูด) แทนด้วยคำสั่ง 2 x

เช่น มียากูซ่า 4 คน และมีจำนวนครั้งที่พีทซ่าจะไปเล่นกับน้อง ๆ ยากูซ่า 3 ครั้ง ดังนี้

ลำดับ	คำสั่ง	สังกัดของยากูซ่าแต่ละคน				คำอธิบาย
61 1910	F1 161V	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3	คนที่ 4	#1 180 O 10
0	-	1	2	3	4	สังกัดเริ่มต้นของยากูซ่าแต่ละคน
1	1121	2	3	3	4	เปลี่ยนสังกัดของยากูซ่าคนที่ 1 เป็น 1+1 = 2 เปลี่ยนสังกัดของยากูซ่าคนที่ 2 เป็น 2+1 = 3
2	1 1 1 1	3	3	3	4	เปลี่ยนสังกัดของยากูซ่าคนที่ 1 เป็น 2+1 = 3
3	2 3	3	3	3	4	ถามระยะห่างที่มากที่สุดของยากูซ่าสังกัด 3 คนที่ 1 และคนที่ 3 มากที่สุดจึงตอบว่าระยะห่างเป็น 2

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อตอบคำถามของพีทซ่า

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N Q แทนจำนวนยากูซ่า และจำนวนครั้งที่พีทซ่าต้องการจะไปเล่นด้วย โดยที่ $1 <= N <= 10^5$ และ $1 <= Q <= 10^4$

บรรทัดที่ 2 รับจำนวนเต็มบวก N จำนวนแทนสังกัดเริ่มต้นของยากูซ่าแต่ละคน อีก Q บรรทัดต่อมา รับคำสั่งต่อไปนี้

หากบรรทัดนั้นขึ้นต้นด้วย 1 หมายความว่าเป็นคำสั่งเปลี่ยนสังกัดของยากูซ่าคนที่ l ถึง r ด้วยค่า x หากบรรทัดนั้นขึ้นต้นด้วย 2 หมายความว่าเป็นคำถามว่ายากูซ่าสังกัด x อยู่ห่างกันมากที่สุดกี่คน

25% ของข้อมูลชุดทดสอบจะมี N, Q <= 10⁴

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

K บรรทัด เมื่อ K คือจำนวนคำถามของพีทช่า แต่ละบรรทัดตอบคำถามของพีทซ่าให้ถูกต้อง

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2 3	0 1
1 2	-1
1 2 2 1	
2 3	
2 4	
4 3	2 3
1 2 3 4	
1 1 2 1	
1 1 1 1	
2 3	

+++++++++++++++++

8. อไจล์ไวรัสมรณะ (AG_Virus)

ที่มา: ข้อแปดสิบหก Agile Programming Contest 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17
โคโรนาไวรัส 2019 หรือ COVID – 19 เป็นไวรัสที่ระบาดในปัจจุบัน ใน N วันที่ทำการวิจัยมีจำนวนผู้ป่วยเพิ่มขึ้นในแต่ละ วันเป็นการเรียงสับเปลี่ยนของจำนวนนับ 1, 2, 3, ..., N โดยที่วันที่หนึ่งมีผู้ป่วยเพิ่มขึ้น X คนและวันที่ N มีผู้ป่วยเพิ่มขึ้น Y คน
-เราจะเรียกวันที่ p ว่า**มีผู้ป่วยเพิ่มขึ้นมากกว่าปกติ** ก็ต่อเมื่อ วันที่ p+1 และ p-1 มีผู้ป่วยเพิ่มขึ้น <u>น้อยกว่า</u>วันที่ p
-เราจะเรียกวันที่ p ว่า**มีผู้ป่วยเพิ่มขึ้นน้อยกว่าปกติ** ก็ต่อเมื่อ วันที่ p มีผู้ป่วยเพิ่มขึ้นมากกว่าปกติ หรือน้อยกว่าปกติ
เมื่อให้วันที่ p เป็นวันที่ไม่ใช่วันแรก และวันที่ N นั่นหมายความว่า วันที่ 1 และวันที่ N ไม่มีทางมีผู้ป่วยเพิ่มขึ้นผิดปกติ
จงหาจำนวนการเรียงสับเปลี่ยนที่มีจำนวนวันที่มีผู้ป่วยเพิ่มขึ้นผิดปกติทั้งหมด L วันพอดี โดยต้องตอบ Q คำถาม

<u>งานของคูณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยหาจำนวนการเรียงสับเปลี่ยนที่มีจำนวนวันที่มีผู้ป่วยเพิ่มขึ้นผิดปกติทั้งหมด L วันพอดี ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก 4 จำนวน ได้แก่ N, Q, X และ Y โดยที่ 1 <= X, Y <= N, 1 <= N, Q <= 100 Q บรรทัดถัดมา รับจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน ได้แก่ค่า L โดยที่ 0 <= L <= N - 2 20% ของชุดข้อมูลทดสอบมี N <= 10

60% ของชุดข้อมูลทดสอบมี N <= 40

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มี Q บรรทัด แสดงจำนวนการเรียงสับเปลี่ยนที่มีจำนวนวันที่มีผู้ป่วยเพิ่มขึ้นผิดปกติทั้งหมด L วันพอดี โดยถ้าคำตอบ มากกว่าหรือเท่ากับ 1,000,000,007 ให้ตอบเศษจากการหารด้วย 1,000,000,007

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 2 1 5	1
0	5
2	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1

ในคำถามย่อยที่หนึ่ง มีการเรียงสับเปลี่ยนที่เป็นไปได้คือ (1, 2, 3, 4, 5) รวมทั้งหมด 1 การเรียงสับเปลี่ยน ในคำถามย่อยที่สอง มีการเรียงสับเปลี่ยนที่เป็นไปได้คือ (1, 2, 4, 3, 5), (1, 3, 4, 2, 5), (1, 4, 2, 3, 5) และ (1, 4, 3, 2, 5) รวมทั้งหมด 5 การเรียงสับเปลี่ยน