**Template Agile Programming 2021**

|  |
| --- |
| **1. อไจล์ฝุ่น (AG\_Dust)** |

*ที่มา: ข้อหนึ่ง Agile Programming 2021 โจทย์สำหรับติวผู้แทนศูนย์ สอวน. คอมพิวเตอร์ ม.บูรพา รุ่น17*

ผู้แทนศูนย์ม.บูรพาได้ทำการทดลองจนได้พบกับฝุ่นซึ่งมีลักษณะพิเศษชนิดหนึ่ง ในถาดทดลองของเขา เขาพบว่า ฝุ่นชนิดนี้มีทั้งหมด N อัน ฝุ่นแต่ละอันจะถูกกำหนดลักษณะด้วยค่า x และค่า y ซึ่งอาจแตกต่างหรือเหมือนกันก็ได้ในฝุ่นแต่ละอัน ในบางครั้งฝุ่นชนิดนี้จะทำปฏิกิริยากันเองได้ ถ้าหากว่าฝุ่น (xi,yi) และ (xj,yj) มี xi≤xj และ yi≤yj ฝุ่น (xi,yi) หรือ (xj,yj) ฝุ่นใดฝุ่นหนึ่งอาจหายไปจากถาดทดลอง(จะมีฝุ่นหายไปเพียฝุ่นเดียว และจะเป็นฝุ่นใดก็ได้ในสองฝุ่นที่ทำปฏิกิริยากัน) ผู้แทนศูนย์จะต้องหาว่าเมื่อฝุ่นมีการทำปฏิกิริยากันจะมีฝุ่นเหลืออยู่ในถาดน้อยที่สุดที่เป็นไปได้จำนวนเท่าไหร่

**งานของคุณ**

หาจำนวนฝุ่นที่น้อยที่สุดที่อาจเหลืออยู่ถาด

**ข้อมูลนำเข้า**

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดย 1<=Q<=5 ในแต่ละคำถาม

บรรทัดแรกรับจำนวนเต็มบวก N แทนจำนวนฝุ่นในแต่ละคำถาม โดย 1<=N<=200,000

N บรรทัดถัดมา รับจำนวนเต็มบวก x และ y แทนค่าบ่งบอกลักษณะของฝุ่นแต่ละอัน -109<=x, y<=109

รับประกันว่า 20% ของชุดข้อมูลทอสอบมี N<=250

**ข้อมูลส่งออก**

Q บรรทัด แสดงจำนวนฝุ่นที่น้อยที่สุดที่เหลือได้ในแต่ละคำถาม

**ตัวอย่าง**

|  |  |
| --- | --- |
| **ข้อมูลนำเข้า** | **ข้อมูลส่งออก** |
| 2  4  1 0  0 1  -1 0  0 -1  3  0 0  1 1  -1 3 | 1  2 |

**คำอธิบายตัวอย่างที่ 1**

1. ฝุ่น 1 ทำปฎิกิริยากับฝุ่น 4 -> ฝุ่นชนิดที่ 1 หายไป
2. ฝุ่น 2 ทำปฎิกิริยากับฝุ่น 4 -> ฝุ่นชนิดที่ 4 หายไป
3. ฝุ่น 2 ทำปฎิกิริยากับฝุ่น 3 -> ฝุ่นชนิดที่ 3 หายไป

++++++++++++++++++++