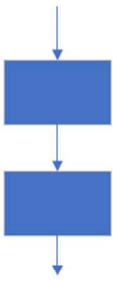
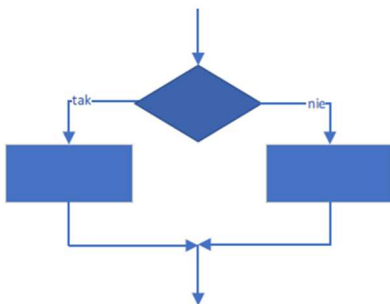
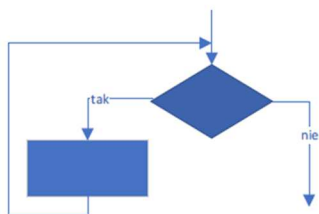
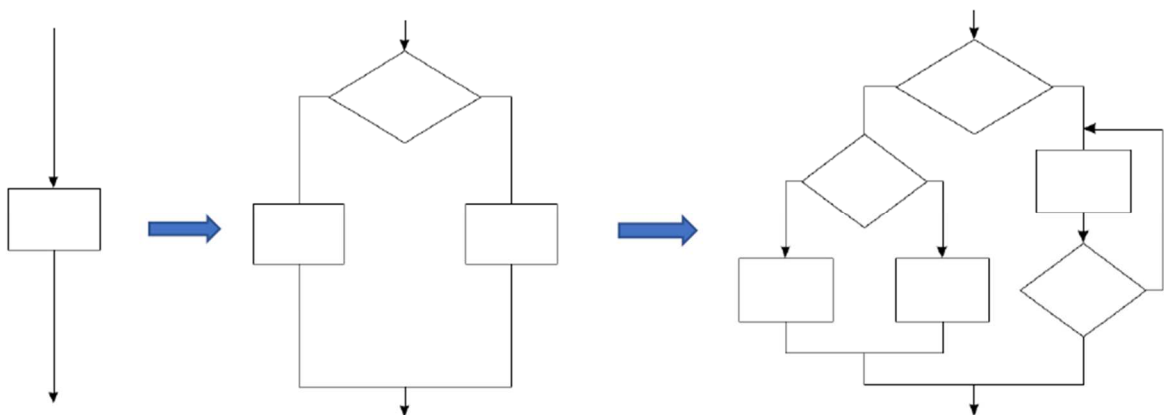


## ALGORYTMY I STRUKTURY DANYCH

Programowanie strukturalne polega na budowaniu algorytmów (i programów) z użyciem tylko trzech konstrukcji:

- sekwencyjnej
- warunkowej
- iteracyjnej (ograniczonej i warunkowej)

		
instrukcja1; instrukcja2;	<b>if</b> (warunek) instrukcja1; <b>else</b> instrukcja2;	<b>while</b> (warunek) { instrukcja; }
x = 5; x = x +10;	<b>if</b> (a%2 == 0) flaga = true; <b>else</b> flaga = false;	<b>while</b> (i < 10){ i++; }



Aplikacja do rysowania schematów blokowych: <https://app.diagrams.net/>

### Zadania:

1. Narysuj schemat blokowy algorytmu wyznaczającego pierwiastki równania kwadratowego.
2. Zaproponuj algorytm wczytywania ciągu n liczb całkowitych ( $N > 0$ ) i wyznaczania ilości liczb ujemnych w tym ciągu.
3. Narysuj schemat blokowy algorytmu, który sprawdza czy podana przez użytkownika wartość występuje w tablicy jednowymiarowej.
4. Zaprojektuj algorytm wyszukiwania w tablicy jednowymiarowej minimalnej wartości.
5. Zaprojektuj algorytm wyszukiwania w tablicy dwuwymiarowej minimalnej wartości w każdym wierszu. Po znalezieniu minimalnej wartości wstaw ją na początek danego wiersza (poprzez zamianę miejsc).