

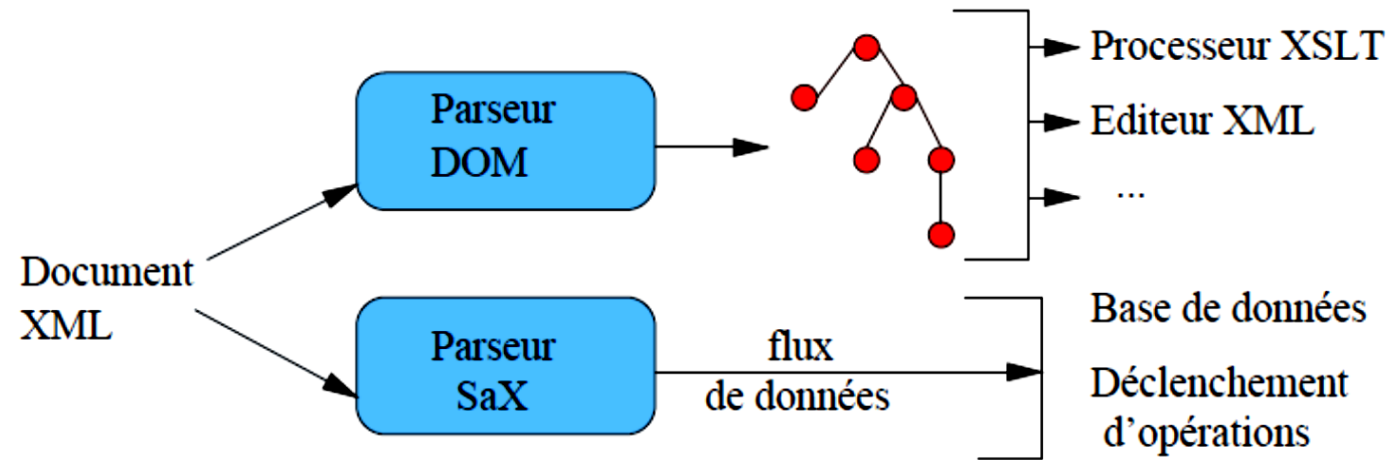
# DOM

Les deux principales interfaces de programmation **XML** :

- **DOM** (Document Object Model), basé sur une représentation **hiérarchique**
  - Construit une représentation du document en mémoire sous forme d'arbre
- **SaX** (Simple **API** for XML), basé sur des déclencheurs (événements/action)
  - Définit des triggers qui se déclenchent sur certaines balises

# DOM

Toutes les applications XML passent par une phase préalable d'analyse



# DOM

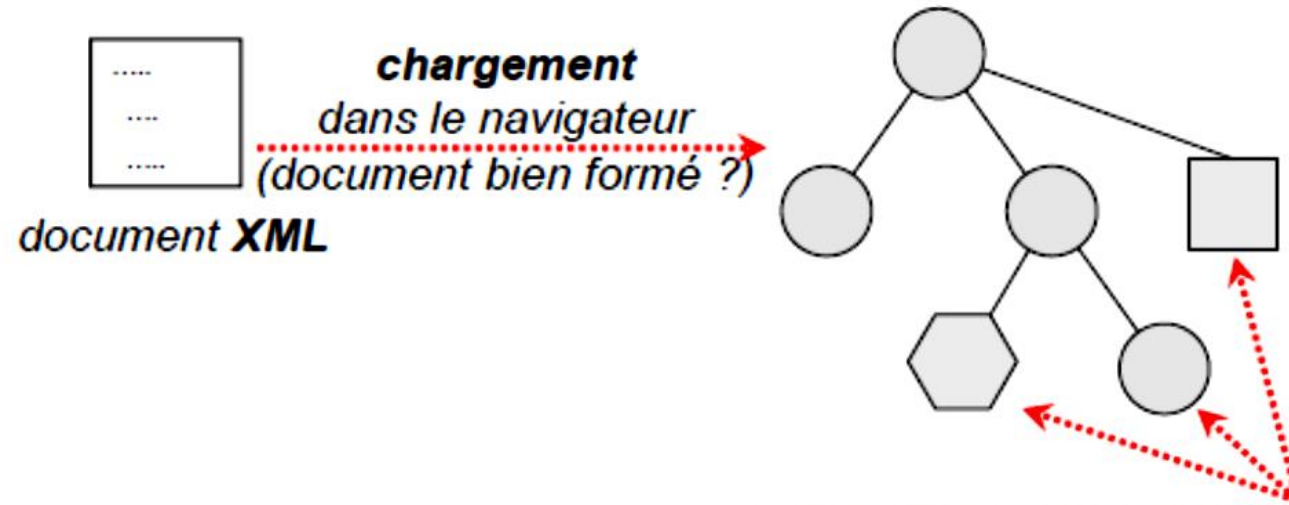
- DOM est l'acronyme de **D**ocument **O**bject **M**odel
- C'est une spécification du **W3C** pour proposer une **API** qui permet de parcourir et de manipuler un document **XML**
- DOM fournit une représentation mémoire d'un document XML sous la forme d'un arbre d'objets et d'en permettre la manipulation (parcours, recherche et mise à jour)

# DOM

DOM permet:

- Fournir une **API** indépendante des langages de programmation.
- Une représentation structurée et orientée objet des éléments et du contenu
- La modification des propriétés de ces objets par l'intermédiaire de méthodes
- L'ajout et la suppression d'objets
- La gestion des événements du navigateur

# Construction de l'arbre XML



**arbre XML = hiérarchie de nœuds de types différents**

- **une racine** (le document lui-même),
- **instruction de traitement** (`<? ....?>`)
- **commentaire**, (`<!--....-->`)
- **élément**, (balises)
- **texte**, (le texte PCDATA d'une balise)
- **attribut**, (attribut dans une balise)
- ..... etc.

# Exemple de la hiérarchie des nœuds DOM

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
```

```
<bookstore>
```

```
  <book category="COOKING">
```

```
    <title lang="en">Everyday Italian</title>
```

```
    <author>Giada De Laurentiis</author>
```

```
    <year>2005</year>
```

```
    <price>30.00</price>
```

```
  </book>
```

```
  <book category="CHILDREN">
```

```
    <title lang="en">Harry Potter</title>
```

```
    <author>J K. Rowling</author>
```

```
    <year>2005</year>
```

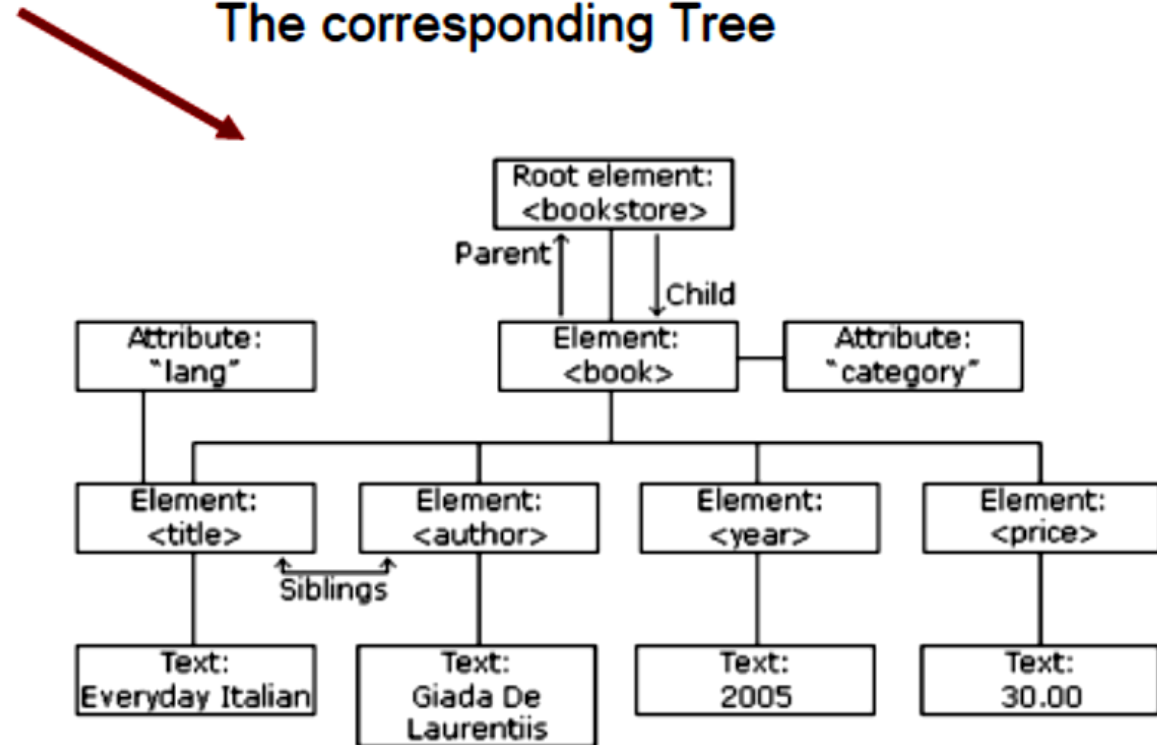
```
    <price>29.99</price>
```

```
  </book>
```

```
  ...
```

```
</bookstore>
```

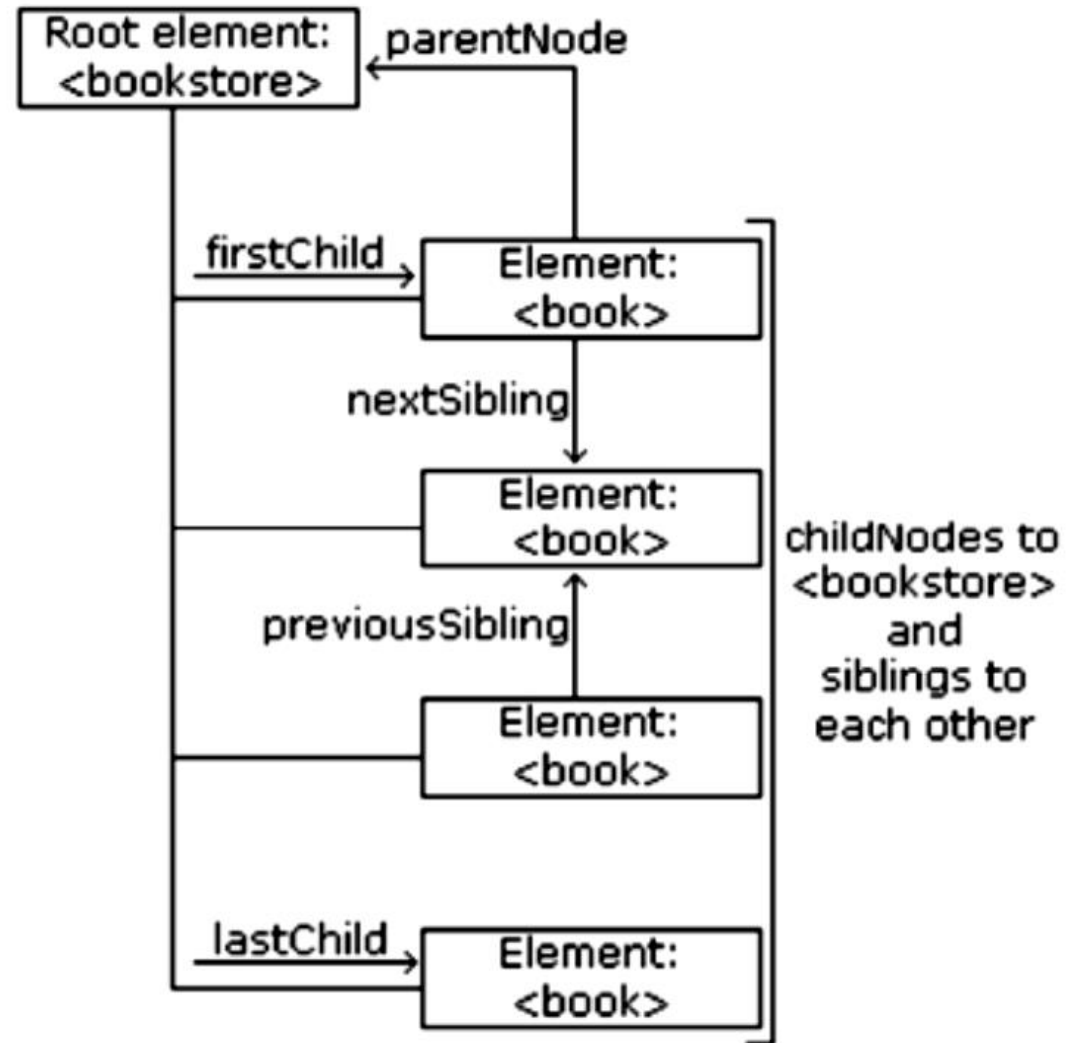
The corresponding Tree



# Parcours d'un arbre de noeuds XML à l'aide de DOM

- On peut naviguer entre les noeuds en utilisant les différentes relations qui peuvent exister entre eux:

- parentNode
- childNodes
- firstChild
- lastChild
- nextSibling
- previousSibling





# Structure de l'arbre XML en Noeuds

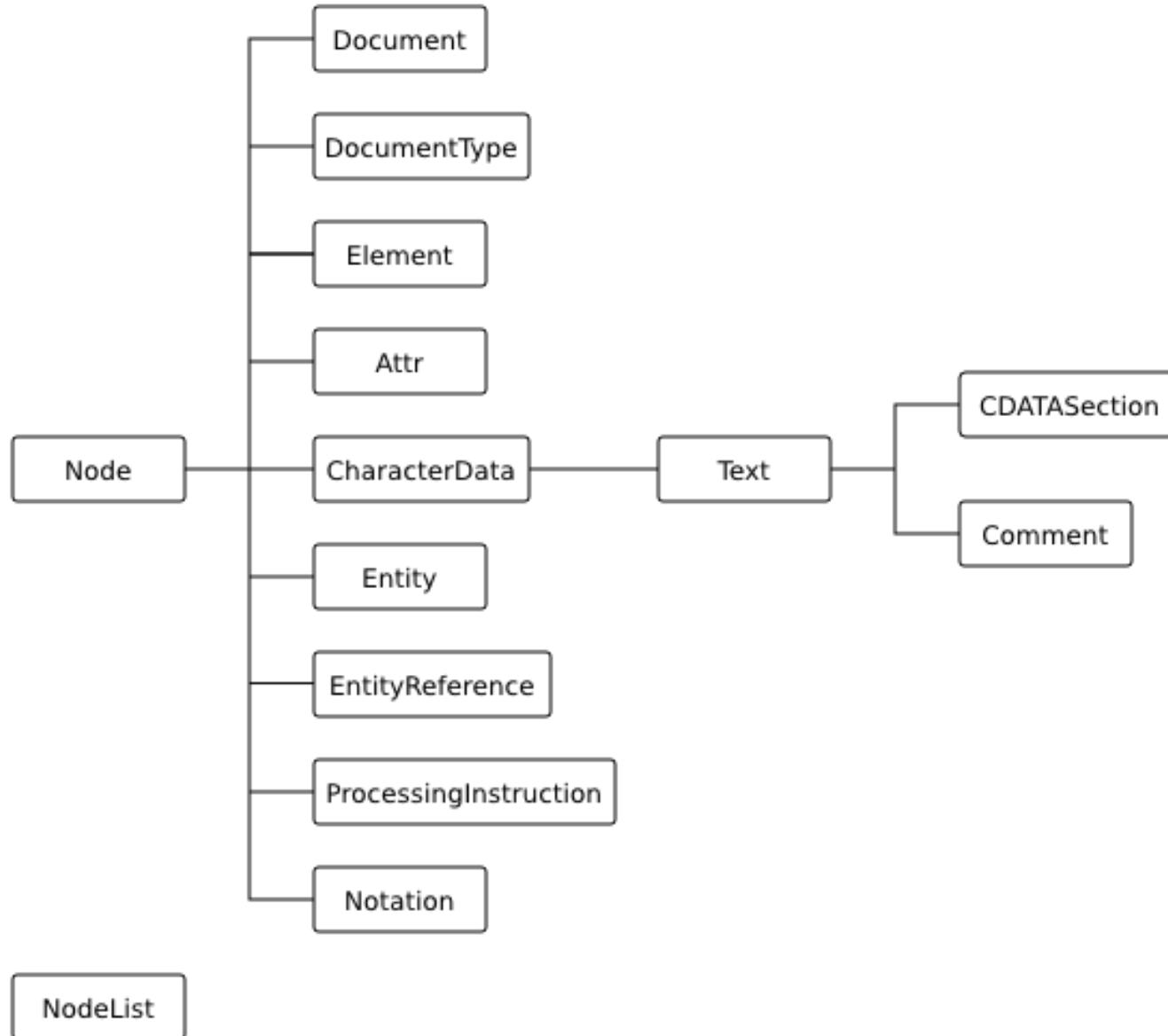
- Un seul nœud "Document" contenant des nœuds fils :
  - "commentaire" → *zéro ou plusieurs*
  - "instructions de traitement" → *zéro ou plusieurs*
  - "DOCTYPE" → *au plus un, la déclaration DOCTYPE dans le prologue XML*
  - "racine" → *un, le corps du document XML*
- Les nœuds fils d'une "racine" sont de type :
  - "element" → balises filles
  - "texte" → le texte entre les deux balises  
*NB: Il peut y avoir plusieurs nœuds texte si le contenu est mélangé avec des balises*
  - "commentaire" → *zéro ou plusieurs*
  - "instructions de traitement" → *zéro ou plusieurs*
  - "section CDATA" → *texte non interprété entre [...]*



# DOM

- DOM définit une hiérarchie de classes pour le traitement des nœuds XML dont **Node** est la classe DOM principale
- Chaque objet DOM définit :
  - Des propriétés pour les nœuds (accès en lecture seule ou lecture-écriture),
  - Des méthodes de traitement.

# Principales classes DOM



# DOM

- L'interface **Node**: est la classe de base de la structure. Tous les nœuds de l'arbre sont basés sur cette classe
- Elle comprend un certain nombre d'attributs permettant de décrire le nœud, mais aussi de naviguer dans la structure:
  - nodeName, nodeValue, nodeType, parentNode, childNodes, firstChild, lastChild, previousSibling, nextSibling ...etc.

# DOM

Node
+nodeName [READONLY] : DOMString
+nodeValue : DOMString
+nodeType [READONLY] : unsigned short
+parentNode [READONLY] : Node
+childNodes [READONLY] : NodeList
+firstChild [READONLY] : Node
+lastChild [READONLY] : Node
+previousSibling [READONLY] : Node
+nextSibling [READONLY] : Node
+attributes [READONLY] : NamedNodeMap
+ownerDocument [READONLY] : Document
+insertBefore(newChild : Node, refChild : Node) : Node
+replaceChild(newChild : Node, oldChild : Node) : Node
+removeChild(oldChild : Node) : Node
+appendChild(newChild : Node) : Node
+hasChildNodes() : boolean
+cloneNode(deep : boolean) : Node

Le **nom du nœud** (i.e. nom de la balise, de l'attribut etc.)

La **valeur du nœud** (i.e. contenu de la balise, l'attribut etc.)

Le **type du nœud** (1=Element; 2=Attribut; 3=Text; 4=CDATASection; 9=Document)

Le **nœud parent**

La **liste des nœuds fils**

Le **premier nœud fils dans la liste .....etc.**

**Insérer un nœud avant**

**Remplacer un nœud fils**

**Effacer un nœud fils**

**a-t-il des nœuds fils ?**

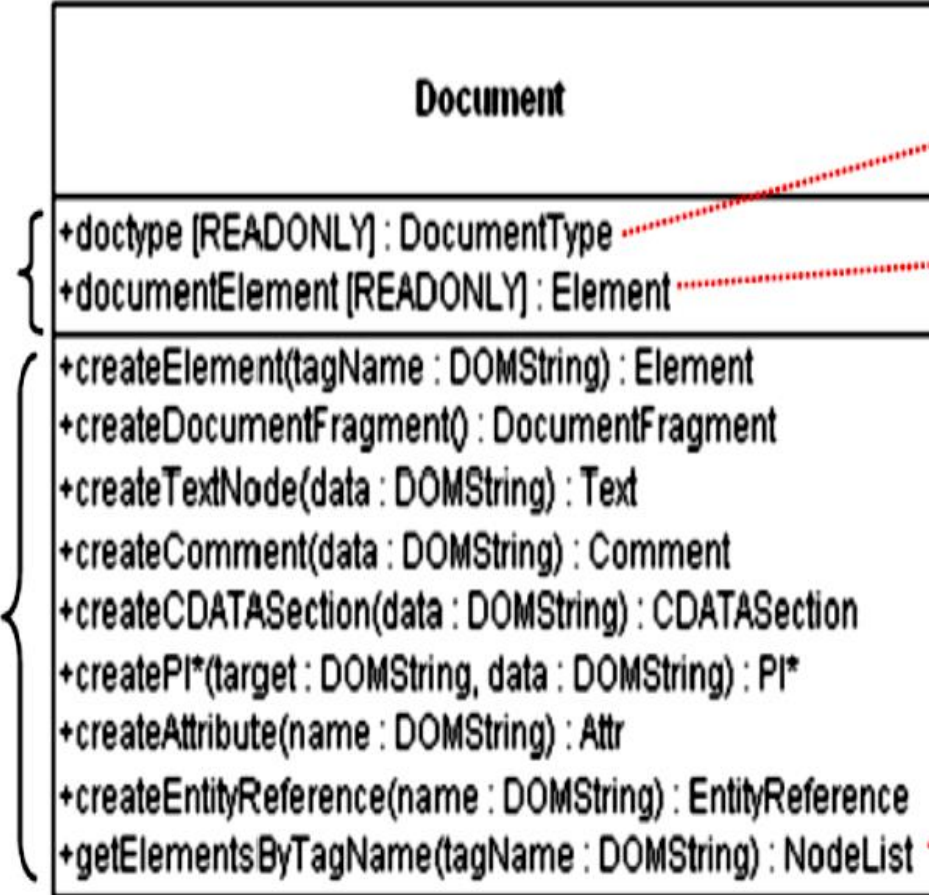
# DOM

- L'interface **Document**: cette interface caractérise l'ensemble du document. Voici quelques méthodes d'usage courant :
  - `getDocumentElement()`, `getElementById(String Id)`, `createElement(String tagName)`, `createTextNode(String data)`, `createAttribute(String name)`, `createComment(String data)`...etc,
- L'interface **Element**: voici quelques méthodes d'usage courant :
  - `getAttribute(String name)` / `setAttribute(String name)`,  
`getElementsByTagName(String name)`,

# DOM

**attributs**  
(READONLY = en lecture seule)

**méthodes**



*Type du document*

*La racine du document*

*Rechercher une balises  
par nom*