

# 研究発表ポスター ver.1.0

No.1

# はじめに

この研究の動機として情報機器が普及する現代において、個人のデバイスから自身の学習管理を行うことでより学習の効率化目指すことが可能だと考えたからです。

また、そのためにアプリを開発した後にデータ分析を行い、得られた情報から機能改善を行いより学習経験の向上を目指します

No.2

# 開発環境

---

- Android studio 2024.1.1
- Main code: Kotlin
- 仮想端末: Pixel XL
- ターゲットAPI: 31
- Git/Github
- OS: Windows 11  
pro/home



**Kotlin**

No.3

# 概要

アプリの機能について

各々の画像とか乗せる

No.4

# 今後の展望

スケジュールの入力方法の改善

To Do リストのテンプレート化

通知、Uiの改善

アナリティクス

# 参考文献

なんかうんあれ