# 研究発表ポスター ver.1.0

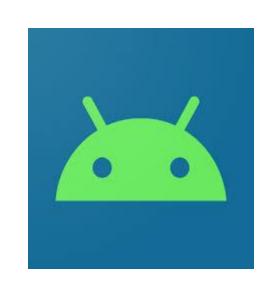
## はじめに

この研究の動機として情報機器が普及する現代において、 個人のデバイスから自身の学習管理を行うことでより学習 の効率化目指すことが可能だと考えたからです。

また、そのためにアプリを開発した後にデータ分析を行い、 得られた情報から機能改善を行いより学習経験の向上を 目指します

### 開発環境

- Android studio 2024.1.1
- Main code: Kotlin
- 仮想端末: Pixel XL
- ターゲットAPI: 31
- Git/Github
- OS: Windous 11 pro/home





## 概要

アプリの機能について

各々の画像とか乗せる

## 今後の展望

スケジュールの入力方法の改善 To Do リストのテンプレート化 通知、Uiの改善 アナリティクス

### 参考文献

なんかうんあれ