“Battlefield”是一个回合制战棋类游戏。

在“M×N”的战场上（“M”为战场高度，“N”为战场宽度），“Player A”和“Player B”交替操作自己控制的单位(“Unit”)移动和攻击对方单位，如果一方的单位全部被消灭，那么对方将获胜。

其中，“Player A”控制的单位用大写字母表示，“Player B” 控制的单位用小写字母表示。

Unit分为几种：

1. FT/ft：战士，移动力为3点，攻击范围为上下左右的一格之内。
2. KN/kn：骑士，移动力为5点， 攻击范围为上下左右的一格之内。
3. AR/ar：射手，移动力为3点，攻击范围为上下左右**隔一格**的区域。

请用对应的坐标来选中想选择的Unit，选中后通过输入下方操作的序号来执行操作。

1. Skip：跳过本回合。
2. Move：移动该Unit，会以“ **·** ”来表示可移动的区域。
3. Attack/Shoot：攻击，请输入对应序号以选择攻击方向。

关于地形：

“~~”和“/\”代表深水和高山，为不可进入地块。

“$”代表森林，进入此地块需要消耗2点移动力。