

ข้อใดถูกต้องเกี่ยวกับ http

a. เป็น RR protocol

b. ใช้ URI ในการระบุ (identify) ทรัพยากร

c. มีชนิดของ message อยู่ 2 ชนิด

- ☐ ข้อ c. ถูก
- ☐ ข้อ a. ถูก
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก
- ☐ ข้อ a. และ b. ถูก
- ☐ ข้อ b. ถูก
- ☐ ข้อ b. และ c. ถูก
- ☒ ถูกทั้งข้อ a, b, และ c.

ข้อใดถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับ concept โครงสร้างพื้นฐานของระบบเว็บในเชิงซอฟต์แวร์

- ☐ web browser, web server software, hypertext markup language, TCP/IP
- ☐ request, response, resource
- ☐ web browser, hypertext transfer control protocol, web server software, hypertext markup language
- ☐ web browser, hypertext protocol, web server
- ☐ web browser, hypertext markup protocol, web server software, hypertext transfer language
- ☐ client, server software, protocol, resource
- ☐ client, server, hardware, network
- ☐ web browser, web server, hypertext
- ☒ web browser, hypertext transfer protocol, web server software, hypertext markup language
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก
- ☐ hypertext transfer protocol, web server software, hypertext markup language

ข้อใดถูกต้องเกี่ยวกับ State ใน React

- ☐ มีสถานะเป็น Read Only
- ☒ ใช้งานได้ภายใน component ที่เป็นเจ้าของ State เท่านั้น
- ☐ ไม่ส่งข้อมูลระหว่าง parent กับ child
- ☐ ถูกทุกข้อ

ข้อใดถูกต้องเกี่ยวกับ http

1. มี Message 2 ประเภท ได้แก่ request และ get
2. Message ประกอบด้วย 3 ส่วน ได้แก่ header, body และ tail
3. http message ทั้งหมดจะเริ่มต้นด้วย content-type
4. request message ทั้งหมดจะมีแต่ header ไม่มี body

ข้อใดคือ pseudo element ของ CSS

- ☒ div::first-line
- ☐ a::href
- ☐ img::src
- ☐ a::hover
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

- ☐ ข้อ 3. ถูก
- ☐ ข้อ 1. และ 2. ถูก
- ☐ ข้อ 4. ถูก
- ☐ ข้อ 1. และ 4. ถูก
- ☐ ข้อ 2. และ 3. ถูก
- ☒ ไม่มีข้อใดถูก
- ☐ ข้อ 2. และ 4. ถูก
- ☐ ข้อ 1. ถูก
- ☐ ข้อ 1., 3. และ 4. ถูก

ค่าตอบของคำถามในรูปคือ

```
var x = [1, 2, 3, 4, 5];
```

```
var y;
```

```
y = [...x];
```

```
x[0] = 10;
```

```
y[0] จะมีค่าเท่าใด
```

- ☒ 1
- ☐ 10
- ☐ error
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

มี array x ซึ่งมีค่าเป็น 1, 2, 3, 4 หากใช้ x.unshift(5); ข้อใดถูก

- ☐ x ไม่มีการเปลี่ยนแปลง
- ☐ x เปลี่ยนเป็น 2, 3, 4, 5
- ☐ x เปลี่ยนเป็น 5, 1, 2, 3
- ☐ x เปลี่ยนเป็น 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ x เปลี่ยนเป็น 5, 4, 3, 2, 1
- ☒ x เปลี่ยนเป็น 5, 1, 2, 3, 4
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

attribute ชื่อ action ใน tag form ข้อใดถูกที่สุด

- ☐ ใช้ระบุวิธีการที่ฝั่ง backend ต้องใช้ในการนำข้อมูลจากแหล่งที่เกี่ยวข้องมารวมประมวลผลกับข้อมูลในฟอร์ม
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก
- ☐ ใช้ระบุวิธีการส่งข้อมูลในฟอร์มไปยัง backend
- ☐ ใช้ระบุวิธีการประมวลผลข้อมูลในฟอร์มของฝั่ง backend
- ☒ ใช้ระบุโปรแกรมในฝั่ง backend ที่จะรับข้อมูลจากฟอร์มไปประมวลผล
- ☐ ใช้ระบุระดับความสำคัญของการประมวลผลข้อมูลในฟอร์มของฝั่ง backend

ในภาพเป็นส่วนหนึ่งของ code ในไฟล์ HomeController.cs ซึ่งเป็นส่วนของ project ที่พัฒนาโดยใช้ MVC.Net core สมมุติให้ host มีชื่อว่า dt.co.th หาก user พิมพ์ dt.co.th ที่ช่อง location ของ web browser แล้ว method ใดจะถูก activate (ให้พิมพ์ตอบด้วยตัวพิมพ์เล็กทั้งหมด และไม่ต้องใส่เครื่องหมาย() ด้วย)

```
0 references
public IActionResult Index()
{
    return View();
}

0 references
public IActionResult Test()
{
    return View();
}

0 references
public IActionResult Test1()
{
    return View();
}

0 references
public IActionResult Privacy()
{
    return View();
}
```

Index

การสร้างฟังก์ชันใน JavaScript (เลือกคำตอบ 2 ข้อ)

- ☒ ใช้ดีเลย์เวิร์ด function วางไว้หน้าชื่อฟังก์ชัน
- ☒ ใช้วงเล็บปีกกาแสดงขอบเขตของฟังก์ชัน
- ☐ ใช้วงเล็บแสดงขอบเขตของฟังก์ชัน
- ☐ ใช้วงเล็บก้ามปูแสดงขอบเขตของฟังก์ชัน
- ☐ ใช้ดีเลย์เวิร์ด function วางไว้หลังชื่อฟังก์ชัน
- ☐ ใช้ ** วางไว้หน้าชื่อฟังก์ชัน

สามารถกำหนดสีให้กับ element ของ html ได้โดย..... ข้อใดถูก (มีข้อถูก 2 ข้อ)

- ☐ ใช้ฟังก์ชัน color ของ html5
- ☐ ใช้ฟังก์ชัน rgb-color ของ CSS
- ☐ ใช้ attribute color ของ html5
- ☐ ใช้ดีเลย์เวิร์ด element-color ของ CSS
- ☒ ใช้ color property ของ CSS
- ☒ ใช้ฟังก์ชัน rgb ของ CSS

ប៉ងតែពូក

- ☒ หลักสำคัญของ RWD และ AWD จะใช้การ detect viewport
- ☐ FWD จะกำหนดความกว้างในรูปของ fix pixel widths
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

JavaScript เป็นภาษาที่ไม่มีชนิดข้อมูล

- ☐ ถูกต้อง
☒ ไม่ถูกต้อง

สิ่งของที่เลือก

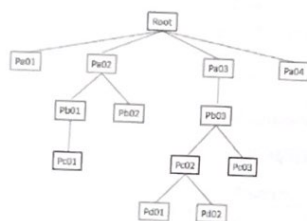
การเขียน JavaScript จะเขียนระหว่าง `<script>...</script>`

- ☒ ๒
☐ ๓
☐ ๔
☐ ๕

การเขียน comment ใน JavaScript ใช้รูปแบบการเขียน 2 รูปแบบ ซึ่งเหมือนกับที่ใช้ในภาษาซี

- ☐ ไป คือ ** และ *//*
☐ ไป คือ // และ *//*
☒ ไป คือ /* */ และ //
☐ ไม่ไป แต่เป็น \\ และ *//*
☐ ไม่ไป แต่เป็น \\ และ */*
☐ ไม่ไป แต่เป็น \\ และ */*
☐ ไม่มีข้อใดถูก

จากภาพ directory tree ของ web site แห่งหนึ่ง ไฟล์ชื่อ a.html อยู่ใน directory Pb02 ต้องการสร้าง hyperlink ไปยังไฟล์ b.html ซึ่งอยู่ใน directory Pb02 จะต้องเขียน tag อย่างไร (มีข้อถูก 2 ข้อ)



- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☐ `/>`
- ☒ `/>`
- ☒ `/>`

html tag ในข้อใดเป็น html tag ที่มีใน html5 เท่านั้น

- ☐
☐ <input>
☐ <div>
☐
☒ <header>
☐ <link>
☐ ไม่มีการเลือก

ข้อใดเป็นการประกาศ HTML Document Type ของ HTML5

- ☐ <doctype html5 public "-//www//DTD html 5//EN" "http://www.w3.org/TR/html5/strict.dtd">
- ☐ <!DOCTYPE html>
- ☒ <doctype html>
- ☐ <html>
- ☐ <doctype html5 public "-//w3c//DTD html 5//EN" "http://www.w3.org/TR/html5/strict.dtd">
- ☐ <doctype html5>
- ☐ <html>
- ☐ <doctype html public "-//www//DTD html//EN"

var a = ["John", 5, 3.14]; ผลของการประกาศนี้คือ

- ☒ ประกาศได้ไม่ผิด
- ☐ เกิด error
- ☐ ต้องเป็น data type เดียวกันจึงจะถูกต้อง
- ☐ ต้องเพิ่ม keyword array จึงจะใช้ได้
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

ลิ่ง

ข้อใดคือ pseudo class ของ CSS

- ☐ a:href
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก
- ☐ div:first-line
- ☒ a:hover
- ☐ img:src

X JavaScript มีการประกาศตัวแปรในระดับ block scope

- ☐ ใช่ ตัวแปรใด ๆ ที่ประกาศใน block เช่น if จะใช้งานได้ภายใน block ของ if ที่ประกาศตัวแปรนั้นเท่านั้น
- ☒ ใช่ แต่ตัวแปรขึ้นต้องประกาศโดยใช้คำไว้คือ let
- ☒ JavaScript ไม่มี block scope
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

console.log(); เป็น method สำหรับแสดงค่า เช่นค่าตัวแปร ณ จุดที่มีการเรียกใช้ method นี้ ซึ่งจะมีประโยชน์ในการใช้ตรวจสอบค่าตัวแปร ณ จุดต่าง ๆ ของโปรแกรม

- ☒ ถูกต้อง
- ☐ ผิด

ข้อใดคือ Destination Anchor

- ☒ ไม่มีข้อถูก
- ☐ destination
- ☐ a
- ☐ a
- ☐ a
- ☐ a
- ☐ a
- ☐ a
- ☐ a
- ☐ a
- ☐ destination

หากต้องการเก็บข้อความ His name is "John" ในตัวแปร n (3 คำตอบ)

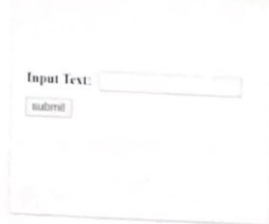
- ☐ var n = "His name is "John";
- X ☒ var n = 'His name is "John";
- ☒ var n = "His name is \"John\"";
- ☐ var n = "His name is /John/";
- ☒ var n = 'His name is "John";
- ☐ var n = "His name is \"John\"";
- ☐ var n = 'His name is \"John\"';
- ☐ var n = "His name is /John/";

จากส่วนของเอกสาร html ต่อไปนี้ ข้อใดคือรูปแบบที่ใกล้เคียงกับที่ web browser จะแสดงผล เอกสารนี้มากที่สุด

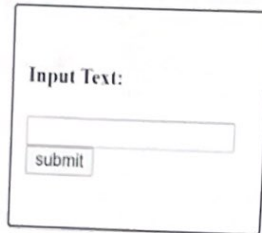
```

4      <body>
5          <form>
6              <h4>Input Text:</h4>
7              <input type="text" name="txt01"><br/>
8              <input type="submit" value="submit" />
9          </form>
10     </body>

```



☐ Option 5



☒ Option 1

การประกาศ array ใน JavaScript จะใช้ keyword array

☐ ถูก

☒ ผิด

ข้อใดถูกเกี่ยวกับ XHTML

1. XHTML ย่อมาจาก Extensible Hypertext Markup Language
2. XHTML เวอร์ชันแรกพัฒนามาจาก HTML 4.01 โดยการเพิ่มกฎแบบ XML เข้าไป
3. XHTML มีลักษณะที่ relax กว่า HTML
4. XHTML มีลักษณะเหมือนกับ HTML ตรงที่ case-insensitive

☐ ข้อ 1, 2, 3 และ 4 ถูก

☐ ข้อ 1, 3 และ 4 ถูก

☐ ข้อ 1, 2 และ 3 ถูก

☐ ข้อ 1 และ 2 ถูก

☐ ข้อ 1 และ 3 ถูก

☐ ข้อ 3 ถูก

☐ ข้อ 1 และ 4 ถูก

☐ ข้อ 2 และ 3 ถูก

☒ ไม่มีข้อใดถูก

☐ ข้อ 4 ถูก

☐ ข้อ 2, 3 และ 4 ถูก

☐ ข้อ 2 และ 4 ถูก

☐ ข้อ 1 ถูก

☐ ข้อ 2 ถูก

☐ ข้อ 3 และ 4 ถูก

ข้อใดคือ id selector ของ CSS

☐ div * {color: blue;}

☐ +div {color: blue;}

☐ div[id] {color: blue;}

☐ >div {color: blue;}

☐ div>p {color: blue;}

☐ div ~ p {color: blue;}

☐ div~ {color: blue;}

☐ div+p {color: blue;}

☐ div p {color: blue;}

☐ ~div {color: blue;}

☐ + {color: blue;}

☐ @div {color: blue;}

☐ div cts {color: blue;}

☐ [cid] {color: blue;}

☐ div @[class] {color: blue;}

☐ @universal {color: blue;}

☐ div {color: blue;}

☒ #universal {color: blue;}

☐ div p+ {color: blue;}

☐ <div+ {color: blue;}

☐ div {color: blue;}

ข้อใดคือ universal selector ของ CSS

☐ div p+ {color: blue;}

☐ <div+ {color: blue;}

☐ ~ {color: blue;}

☐ ~div {color: blue;}

☐ div @[class] {color: blue;}

☐ div {color: blue;}

☐ [cid] {color: blue;}

☐ div \$ {color: blue;}

☐ div p {color: blue;}

☐ div#[id] {color: blue;}

☐ @universal {color: blue;}

☐ div>p {color: blue;}

☐ div[id] {color: blue;}

☒ * {color: blue;}

☐ div {color: blue;}

1) var s = 10 + 10; 2) var s: s = 10 + 10;

- ☐ เมื่อโปรแกรมทำงานจะ ค่า s ในข้อ 1) และ ข้อ 2) มีค่าต่างกัน
- ☒ เมื่อโปรแกรมทำงานจะ ค่า s ในข้อ 1) และ ข้อ 2) มีค่าเท่ากัน

คำตอบที่เลือก

html tag ที่ทำให้เกิดกล่องข้อความที่สามารถพิมพ์ข้อความหลายๆ บรรทัดได้ (กด enter แล้วขึ้นบรรทัดใหม่) ในรูป (ที่ลูกศรสีแดงชี้) คือ tag อะไร (พิมพ์ตอบเฉพาะชื่อ tag ไม่ต้องใส่ < > และให้พิมพ์ด้วยตัวพิมพ์เล็ก)

Input Text:

ใน React การส่งผ่านข้อมูลจาก parent ไปยัง child ชื่อใดถูก

- ☒ กระทำผ่าน Props
- ☐ กระทำผ่าน Props และตัวแปรต่าง ๆ
- ☐ กระทำผ่านตัวแปรต่าง ๆ
- ☐ ไม่สามารถกระทำได้
- ☐ ไม่มีชื่อใดถูก

ข้อใดเป็นการประกาศตัวแปรให้เป็น array

- ☐ var array x = (0, 1, 2, 3, 4, 5);
- ☒ var xArray = (0, 1, 2, 3, 4, 5);
- ☐ var array x = [0, 1, 2, 3, 4, 5];
- ☒ var xArray = [0, 1, 2, 3, 4, 5];
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

การประกาศตัวแปรใน JavaScript จะใช้ 1) keyword var หรือ let 2) ไม่ว่าจะประกาศด้วย var หรือ let จะให้ผลการทำงานเหมือนกันทุกประการ

- ☒ ข้อ 1) ถูก
- ☐ ข้อ 2) ถูก
- ☐ ข้อ 1) และ ข้อ 2) ถูก
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

ค่าของตัวแปรในรูปคือ

```
var x = 10;
var y = "20";
```

x == y ? true : false; ผลลัพธ์ของบรรทัดนี้คือ

- ☐ true
- ☒ false
- ☐ error
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

ชื่อตัวแปร และชื่อฟังก์ชัน ใน JavaScript มีคุณสมบัติ

- ☒ case sensitive
- ☐ case insensitive

มี array x ซึ่งมีค่าเป็น 1, 2, 3, 4 หากใช้ x.push(0);

- ☒ จะได้ array x ที่มีค่าเป็น 1, 2, 3, 4, 0
- ☐ จะได้ array x ที่มีค่าเป็น 0, 1, 2, 3, 4
- ☐ จะได้ array x ที่มีค่าเป็น 2, 3, 4, 0
- ☐ จะได้ array x ที่มีค่าเป็น 0, 1, 2, 3
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

จากรูป ข้อใดถูก (มีข้อถูก 3 ข้อ)

`<p style="color:blue">paragraph</p>`

- ☐ เขียนแบบในรูปนี้จะทำให้เกิดข้อผิดพลาดคือความ paragraph
- ☒ เขียนแบบในรูปนี้จะเขียนได้และไม่มีข้อผิดพลาด
- ☐ ในรูปเป็นการเขียน inline CSS
- ☒ ในรูปเป็นการเขียน inline CSS
- ☐ เขียนแบบในรูปจะขึ้นผิดหลักการเขียน CSS
- ☐ เขียนแบบในรูปจะทำให้ web browser error
- ☒ เขียนแบบในรูปจะทำให้ข้อความ paragraph เป็นสีน้ำเงิน (blue)

มี array x ซึ่งมีค่าเป็น 1, 2, 3, 4 หากใช้ `var y = x.shift()`; ข้อใดถูก (2 คำตอบ)

- ☐ y มีค่าเป็น 1
- ☐ y มีค่าเป็น 4
- ☒ y มีค่าเป็น 1
- ☐ x ไม่มีการเปลี่ยนแปลง
- ☐ x เปลี่ยนเป็น 2, 3, 4
- ☐ x เปลี่ยนเป็น 1, 2, 3

ชื่อตัวแปร และชื่อฟังก์ชัน ใน JavaScript มีคุณสมบัติ

- ☒ case sensitive
- ☐ case insensitive

มี array x ซึ่งมีค่าเป็น 1, 2, 3, 4 หากใช้ `x.push(0)`;

- ☒ จะได้ array x ที่มีค่าเป็น 1, 2, 3, 4, 0
- ☐ จะได้ array x ที่มีค่าเป็น 0, 1, 2, 3, 4
- ☐ จะได้ array x ที่มีค่าเป็น 2, 3, 4, 0
- ☐ จะได้ array x ที่มีค่าเป็น 0, 1, 2, 3
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

`var s = "In Greek mythology, Gaia also spelled Gaea is the personification of the Earth and one of the Greek primordial deities.";` `var c = s[xxx];` หากต้องการให้ค่าของตัวแปร c มีค่าเป็นตัวอักษร E ต้องแทนที่ xxx ด้วย

- ☐ 61
- ☐ 62
- ☐ 63
- ☐ 70
- ☐ 71
- ☐ 72
- ☒ 73
- ☐ 74
- ☐ ไม่มีข้อถูก

การประกาศตัวแปรใน JavaScript จะใช้ 1) keyword var หรือ let 2) ไม่ว่าจะประกาศด้วย var หรือ let จะให้ผลการทำงานเหมือนกันทุกประการ

- ☒ ข้อ 1) ถูก
- ☐ ข้อ 2) ถูก
- ☐ ข้อ 1) และ ข้อ 2) ถูก
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

สิ่งที่จะเลือก

การประกาศ array ใน JavaScript จะใช้ keyword array

- ☐ ถูก
- ☒ ผิด

JavaScript เป็นภาษาที่มี concept ของ global scope และ local scope ของตัวแปร

- ☒ ใช่
- ☐ ไม่ใช่