王者英雄表数据设计说明

1. **开发环境**

|  |  |
| --- | --- |
| 开发工具 | Visual Studio 2015 |
| 数据库 | SQL Server 2008R2 |

1. **运行环境**

|  |  |
| --- | --- |
| 操作系统 | Windows Server 2003 或以上 |
| 宿主框架 | . NET Framework 4.5 |
| 数据库 | SQL Server 2000 或以上 |

1. **数据结构**

英雄类型表：HeroType

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 说明 | 备注 |
| TypeID | int | 英雄类型编号 | 标识列 |
| TypeName | nvarchar(50) | 英雄类型名称 | 非空 |

英雄信息表：Hero

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 说明 | 备注 |
| HeroID | int | 英雄编号 | 标识列 |
| HeroName | nvarchar(50) | 英雄名称 | 非空 |
| HeroTypeID | int | 类型编号 | 外键，参考HeroType表hTypeID |
| AddData | datatime | 上架时间 | 非空 |
| Picture | nvarchar(100) | 图片 | 非空 |
| HeroStory | nvarchar(1000) | 背景 | 非空 |

一级菜单表：Menu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 说明 | 备注 |
| MenuID | int | 一级菜单编号 | 标识列 |
| MenuName | navchar(50) | 一级菜单名称 | 非空 |

二级菜单表：MenuLevel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 说明 | 备注 |
| MenuLevelID | int | 二级菜单编号 | 标识列 |
| MenuLevelName | nvarchar(50) | 二级菜单名称 | 非空 |
| MenuID | int | 一级菜单编号 | 外键，参考Menu中MenuID |
| MenuLevelURL | nvarchar(500) | 二级菜单链接 | 非空 |

用户表：User

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 列名 | 数据类型 | 说明 | 备注 |
| UserID | int | 用户编号 | 标识列 |
| UserName | nvarchar(100) | 用户名称 | 非空 |
| UserPassword | nvarchar(100) | 用户密码 | 非空 |