第五章 网络层(8)

袁华: hyuan@scut.edu.cn

华南理工大学计算机科学与工程学院

广东省计算机网络重点实验室





本节主要内容

- □ 理解CIDR的基本思想(P342)
- □ NAT/PAT的基本原理
- □ ICMP协议及其应用(5.6.4)
- □主要的地址解析协议
 - ARP
 - RARP
- □ IP地址的分配方式(RARP\Bootp\DHCP)





IP 地址问题P373

- □ IP 正变成过渡流行的牺牲品: 它的地址快要耗尽了
- □ 原则上,有40多亿个IP地址存在,但是,由于分类,造成了数百万个地址浪费了
- □ 对于大多数组织来说:
 - A类地址网络,有16 M 个地址,太大了
 - C类地址网络,有256个地址,又太小了
 - B类地址网络,有65,536个地址,够用! (很多组织都申请 B类地址)
- □ 但是,现实中,超过一半的B类网络拥有的主机数不超过 50 台主机
- □ 还有另一个问题:路由表膨胀 P374





无类别域间路由--CIDR P342

- ☐ Classless InterDomain Routing
- □ 缓解了地址枯竭的趋势,控制甚至缩减了路 由表的开销
- □ CIDR的基本思想描述在 RFC 1519 中
 - 分配IP地址的时候不再以类别来分,而是按照 可变长的地址块来分配
 - □ 如:某用户需要 2000 个地址





IP 地址分配实例 P343

- □ 一块地址从194.24.0.0开始,可用地址数为 8192 (2**13) ,即194.24.0.0/19
 - 剑桥申请2048个地址: 194.24.0.0~194.24.7.255
 - 牛津申请4096个地址: 194.24.16.0~194.24.31.255
 - 爱丁堡申请1024个地址: 194.24.8.0~194.24.11.255

University	First address	Last address	How many	Written as
Cambridge	194.24.0.0	194.24.7.	2048	194.24.0.0/21
Edinburgh	194.24.8.0	194.24.11.255	1024	194.24.8.0/22
(Available)	194.24.12.0	194.24.15.255	1024	194.24.12/22
Oxford	194.24.16.0	194.24.31.255	4096	194.24.16.0/20

为什么牛津不从194.24.8.0开始? P343

- □ P343: 4096个地址必须位于4096字节的边
 - a block of 4096 addresses must lie on a 4096-byte boundary
- □ 假如从194.24.8.0开始:
 - **00001000.00000000**
 - 主机位应该能从 全零 变化到 全1
 - 不连续,或者无法表示: 194.24.8.0/20?



CIDR路由

- □ 路由表必须扩展,增加一个 32-bit 的子网掩码
- □ 每个路由表有一个三元组 (IP address, subnet mask, outgoing line)
- □ 当一个分组到来到的时候
 - 分组中的目标IP地址(Destination IP)被检查
 - 目标IP和子网掩码进行与操作,获得目标网络地址,以 查找路由表.
 - 如果路由表中有多个表项匹配 (这些表项有不同的子网掩码),使用子网掩码最长的那个表项(为什么?)





最长地址前缀选择子网掩码长的匹配项P344

- □ 目标IP
 - **192.24.12.4:11000000. 00011000. 00001100. 00000100**
- □ 路由表中有两个表项匹配
 - **192.24.12.0/24**
 - **11000000. 00011000. 00001100. 00000000**
 - **192.24.0.0/19**

上例中New York路由器的路由表

□ 最长前缀匹配

目的网络	转出接口	
192.24.12.0/24	S0	
192.24.0.0/19	S1	



如何计算可用的IP地址?

- □ 一个IP地址是194.24.6.112,它的子网掩码是 255.255.248.0;等同于194.24.6.112/21
- □ 相应的子网络号是: 194.24.00000000.0
- □ 相应的主机位 32-21=11, 所以主机IP有2048个

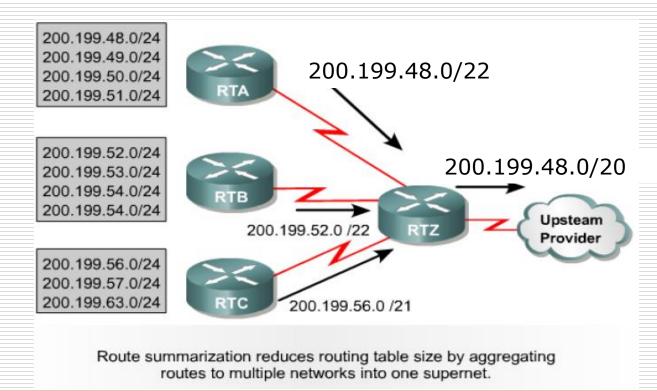
从00000 000.000000000=0.0

到00000 111.11111111=7.255



路由聚合

- □ 缩减路由表规模
- □ 隔离路由翻动







怎样聚合呢? 计算不变的位数!

- **200.199.48.0/24**
- **200.199.49.0/24**
- **200.199.50.0/24**
- **200.199.51.0/24**
- □ 上述四个网络可以 聚合成一个网络: 200.199.48.0/22

- □ 001100 00 第
- **001100**01
- **00110010**
- **001100**11
- □ 不变的位数:

8+8+6=22, 正是网络 位数,或掩码位





本节主要内容

- □ 理解CIDR的基本思想(P342)
- □ NAT/PAT的基本原理
- □ ICMP协议及其应用(5.6.4)
- □ 主要的地址解析协议
 - ARP
 - RARP
- □ IP地址的分配方式(RARP\Bootp\DHCP)



NAT 概述 P377

- NAT: net address translate NAT
 - 私有IP地址和公有IP地址之间的转换。
- □ PAT: port address translate (超载)
 - 将多个私有IP地址影射到同一个公有IP地址的不同端口
- □ Private IP address: 不可路由的地址、也可用于广域网链路上

Class	RFC 1918 Internal Address Range	CIDR Prefix
Α	10.0.0.0 - 10.255.255.255	10.0.0.0/8
В	172.16.0.0 - 172.31.255.255	172.16.0.0/12
С	192.168.0.0 - 192.168.255.255	192.168.0.0/16



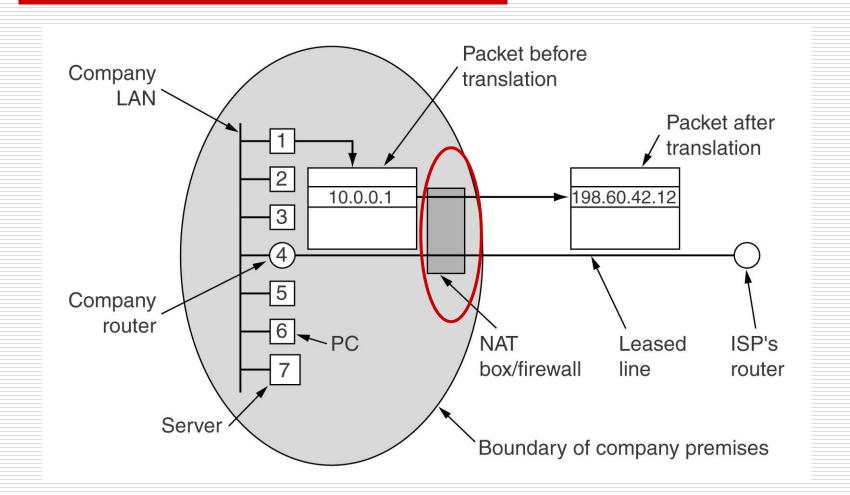


NAT—Network Address Translation P377

- □ 一个IP地址耗尽的快速修补方案
- □ RFC 3022 描述了NAT
- □ 内部网络使用私人地址,当内网需要和外网通信的时候,私人地址转换成合法的global 的地址
- □ 由NAT转换器(盒子)完成这种转换;NAT转换器能够转换并且维护一个地址转换表,以便回来的分组找到它的去处
- □ 当回来的分组到达NAT转换器的时候,它查找地址转 换表(以源端口作索引),获得目标机的私人地址, 并转换地之后发往目标机

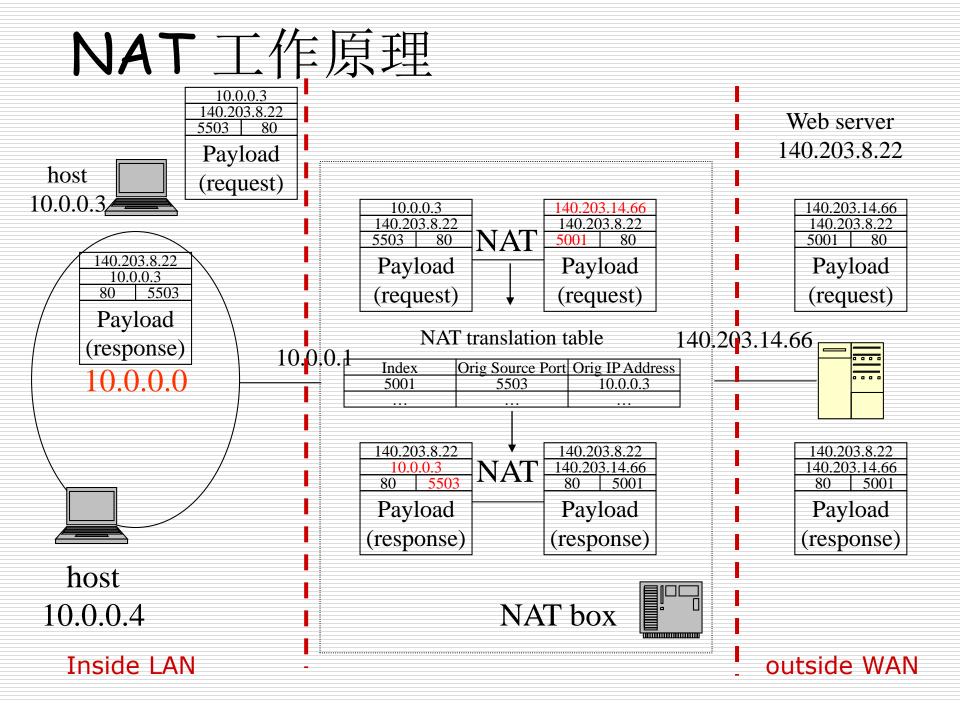


NAT转换器 (NAT Box) 的位置和功能

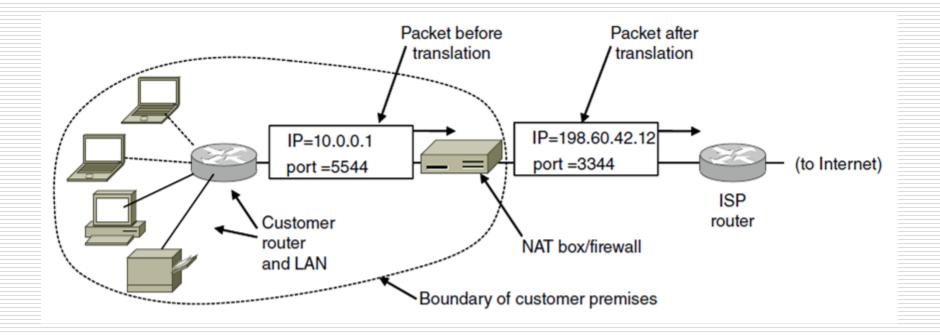








常见的例子: 家用路由器P348





NAT 带来的问题P349

- □ NAT违背了IP的结构模型 –每个IP地址唯一 地标识了一台机器
- □ NAT将互联网改变成了"面向连接"的网络, NAT转换器维护着连接的状态, 一旦它崩溃, 连接也没有了
- □ NAT违背了最基本的协议分层原则



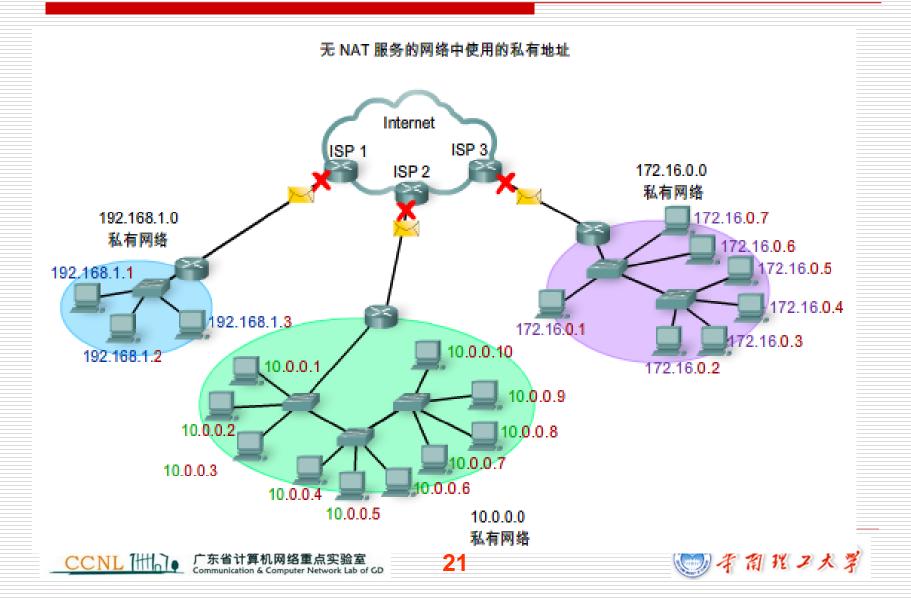
NAT 带来的问题(续)P 349

- □ 如果传输层不是采用TCP或UDP,而是采用了其它的协议,NAT将不再工作
- □ 有些应用会在payload中插入IP地址,然后接收方会提取出该IP地址并使用,但是NAT转换器对此一无所知,导致该类应用不再有效
- □ NAT让一个IP地址可以承载61,440 (65536-4096) 个私人地址(超载, PAT)





注意



NAT/PAT小结

- 口 优点
 - 节省了公有IP地址;
 - 提供了内部网访问外网的灵活性;
 - 有一定的保密性。
- □ 缺点
 - 影响了部分协议和应用的通信;
 - 增加了网络延时;
 - NAT转换设备的性能可能成为网络的瓶颈;
 - 影响了路由追踪工具的使用。





课堂练习

172.16.35.2

192.168.3.5

192.0.2.15

64.104.0.22

209.165.201.30

192.168.11.5

172.16.30.30

10.55.3.168

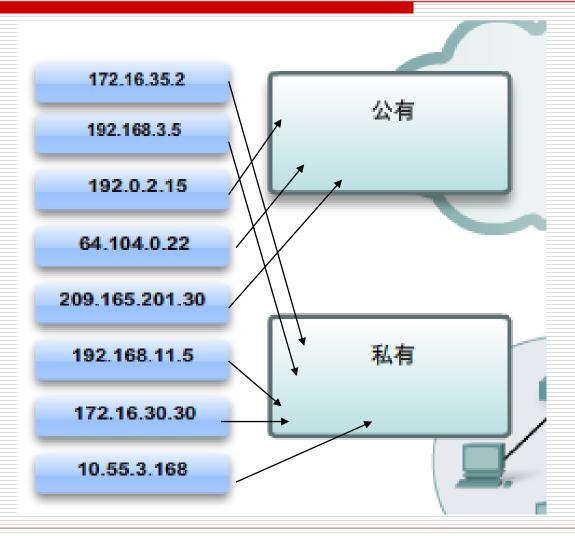
公有

私有





参考答案

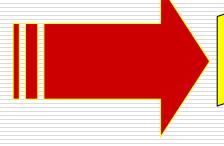






互联网网络层协议

- □ 除了IP协议,还有其它的一些辅助协议
 - ICMP
 - ARP
 - RARP
 - BOOTP
 - DHCP



动态获取IP地址的三种方法





ICMP - Internet Control Message Protocol P357

- □ 用来报告意外的事件或测试互联网
- **☐** More ICMP Types:

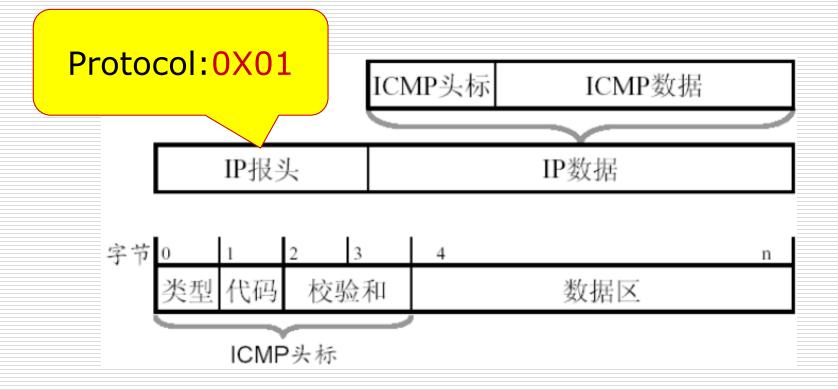
http://www.iana.org/assignments/icmp-parameters

Message type	Description	
Destination unreachable	Packet could not be delivered	
Time exceeded	Time to live field hit 0	
Parameter problem	Invalid header field	
Source quench	Choke packet	
Redirect	Teach a router about geography	
Echo	Ask a machine if it is alive	
Echo reply	Yes, I am alive	
Timestamp request	Same as Echo request, but with timestamp	
Timestamp reply	Same as Echo reply, but with timestamp	





ICMP 消息格式



2个真实的ICMP消息

```
■ Internet Protocol Version 4, Src: 220.231.141.193 (220.2
   Version: 4
                  ☐ Internet Protocol Version 4, Src: 113.6/.24.20
   Header length: 2
                      Version: 4
 ■ Differentiated S
                      Header length: 20 bytes
   Total Length: 12
                    ■ Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP 0x
   Identification:

■ Flags: 0x00
                      Total Length: 56
   Fragment offset:
                      Identification: 0xab8a (43914)
   Time to live: 47

■ Flags: 0x00

   Protocol: ICMP
                      Fragment offset: 0
 Time to live: 119
   Source: 220.231.
                      Protocol: ICMP (1)
   Destination: 192
                    ■ Internet Control M
   Type: 3 (Destina
                      Source: 113.67.24.203 (113.67.24.203)
   Code: 10/(Host a
                      Destination: 192.168.1.101 (192.168.1.101)
   checksum: 0xe342
                    Internet Control Message Protocol
                      Type: 3 (Destination unreachable)
                      Code: 3 (Port unreachable)
                      Checksum: 0x7795 [correct]
```





Internet Drotocol Version 4

应用 1: ping的工作原理

- □ 使用ping命令(即调用ping过程)时,将向目的站点发送一个ICMP回声请求报文(包括一些任选的数据),
- □ 如目的站点接收到该报文,必须向源站点发 回一个ICMP回声应答报文,源站点收到应 答报文(且其中的任选数据与所发送的相 同),则认为目的站点是可达的,否则为不 可达。



ICMP 工具 ——ping

- □ 测试TCP/IP是否正常工作: ping 127.0.0.1
- □ 网络设备是否正确: ping 本机IP地址
- □ 检查对外连接的路由器: ping 默认网关IP
- □ 检查与某台设备的畅通情况: ping IP
- □ 检查DNS设置: 如ping www.scut.edu.cn
- □ 执行DNS反向查询,ping -a IP地址
 - ☐ C:\Documents and Settings\dcampus>ping -a 202.112.17.33

 Pinging orange.gznet.edu.cn [202.112.17.33] with 32 bytes of data:

实例1 (ok)

C>ping 172.16.1.20

Pinging 172.16.1.20 with 32 bytes of data: (正常)

Reply from 172.16.1.20: bytes=32 time<10ms TTL=127

Ping statistics for 172.16.1.20:

Packets: Sent = 4, Received = 4 Lost = 0 (0% loss)

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms





实例2(have problem)

C>ping 172.16.1.20

Pinging 172.16.1.21 with 32 bytes of data: (有问题)

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Ping statistics for 172.16.1.21:

Packets: Sent = 4, Received = 0 Lost = 4 (100% loss)





应用 2: tracert命令

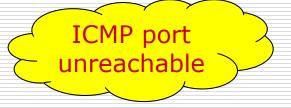
- □ tracert过程是通过ICMP数据报<mark>超时报文来</mark>得到一张途经的路由器列表
- □ 源主机向目的主机发一个IP报文,并置TTL为1,到达第一个路由器时,TTL减1,为0,则该路由器回发一个ICMP数据报超时报文,源主机取出路由器的IP地址即为途经的第一个路由端口地址
- □ 接着源主机再向目的主机发第二个IP报文,并置TTL为2, 然后再发第三个、第四个IP数据报,.....直至到达目的主机
- □ 但互联网的运行环境状态是动态的,每次路径的选择有可能不一致,所以,只有在相对较稳定(相对变化缓慢)的网络中,tracert才有意义

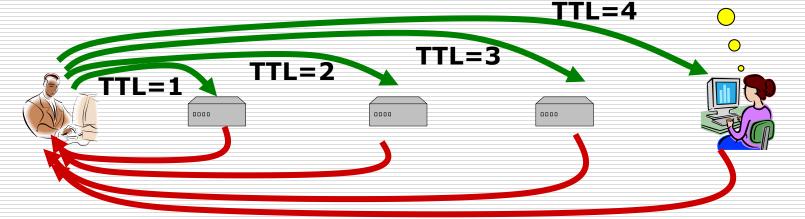




Traceroute原理图示P358

- **□ TTL=1**
- \square TTL=2
- \square TTL=3
- **□** TTL=4





一个Tracert实例

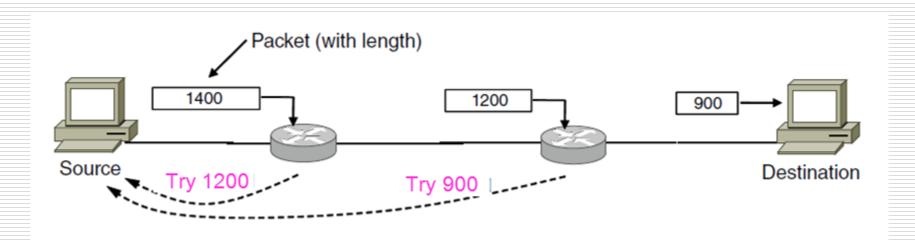
```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\Documents and Settings\dcampus>tracert www.sina.com.cn
Tracing route to jupiter.sina.com.cn [202.205.3.130]
over a maximum of 30 hops:
       <1 ms
                <1 ms
                         <1 ms
                                scut-bgw5.scut.edu.cn [202.112.18.254
  1
  2
       <1 ms
                <1 ms
                         <1 ms
                                scn-rgw8.gznet.edu.cn [202.112.19.93]
  3
                                Request timed out.
        ---
                          202.127.216.22
      <1 ms
                <1 ms
                         <1 ms
                                202.127.216.21
                37 ms
                         34 ms
        #
      34 ms
                33 ms
                         34 ms cd1.cernet.net [202.112.53.74]
      34 ms
                34 ms
                         33 ms
                                wdc1.cernet.net [202.112.38.82]
      34 ms
                34 ms
                         34 ms
                                202.205.13.249
               34 ms
                         34 ms 202.205.13.210
      34 ms
 10
                34 ms
      34 ms
                         34 ms
                                202.205.3.130
Trace complete.
```





应用3: PMTU P334

- □ 发数据包,分段标记DF=1,尝试1400, 1200,900,直到到达目的机
- □ 结果: MTU=900





type=3的code

Codes 🖫	Description 🖫	Reference
0	Net Unreachable	[<u>RFC792</u>]
1	Host Unreachable	[<u>RFC792</u>]
2	Protocol Unreachable	[<u>RFC792</u>]
3	Port Unreachable	[RFC792]
4	Fragmentation Needed and Don't Fragment was Set	[<u>RFC792</u>]
5	Source Route Failed	[<u>RFC792</u>]
6	Destination Network Unknown	[<u>RFC1122</u>]
7	Destination Host Unknown	[<u>RFC1122</u>]
8	Source Host Isolated	[<u>RFC1122</u>]
9	Communication with Destination Network is Administratively Prohibited	[<u>RFC1122</u>]
10	Communication with Destination Host is Administratively Prohibited	[<u>RFC1122</u>]





注意

- □ 一般来说,ICMP 消息仅送给源机
- □ ICMP数据传输方式和其他数据传输方式和其他数据传输方式一样,也可能为我们的错误,遇到同样的错误,规定: ICMP消息不生成自己的差错报告

ICMP Message Types					
0	Echo Reply	I			
3	Destination Unreachable				
4	Source Quench				
5	Redirect/ Change Request				
8	Echo Request	1			
9	Router Advertisement				
10	Router Selection				
11	Time Exceeded				
12	Parameter Problem				
13	Timestamp Request				
14	Timestamp Reply				
15	Information Request				
16	Information Reply				
17	Address Mask Request				
18	Address Mask Reply				



地址解析协议 P359

□ARP(地址解析协议):

Address Resolution Protocol

IP 地址 → MAC 地址

□ RARP(逆向地址解析协议):

Reserve Address Resolution Protocol

MAC 地址 → IP 地址





ARP — Address Resolution Protocol P382

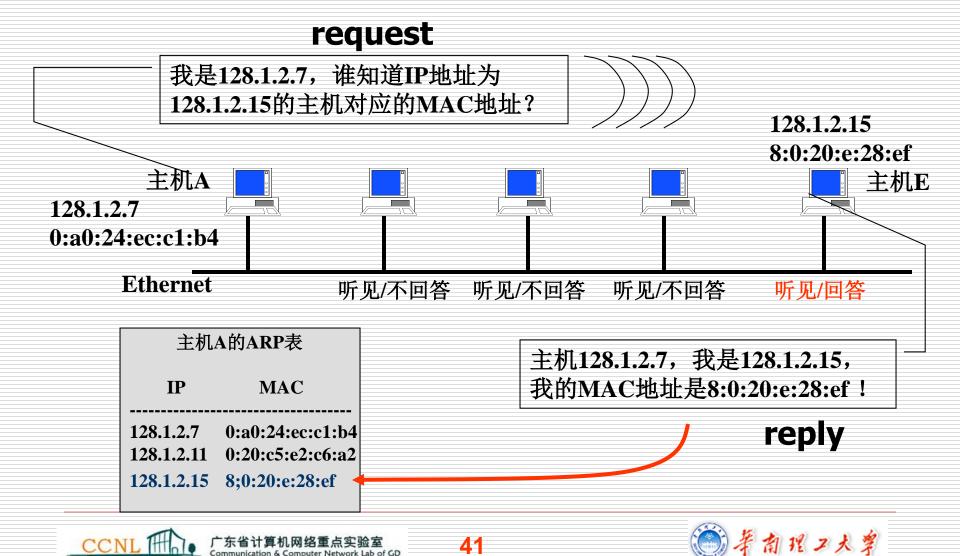
- □ ARP 的任务是找到一个给定IP地址所对应 的MAC地址
- ☐ ARP is defined in RFC 826.

问题:为什么需要地址解析?

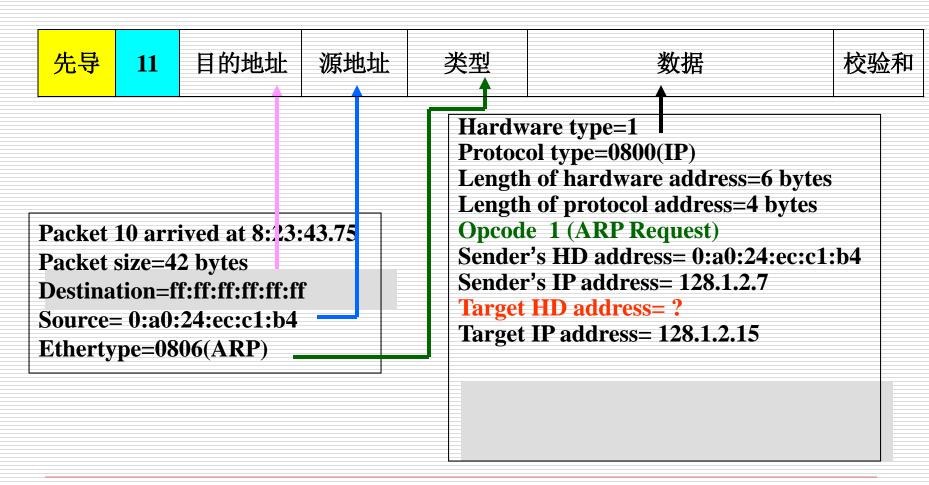




ARP的工作原理

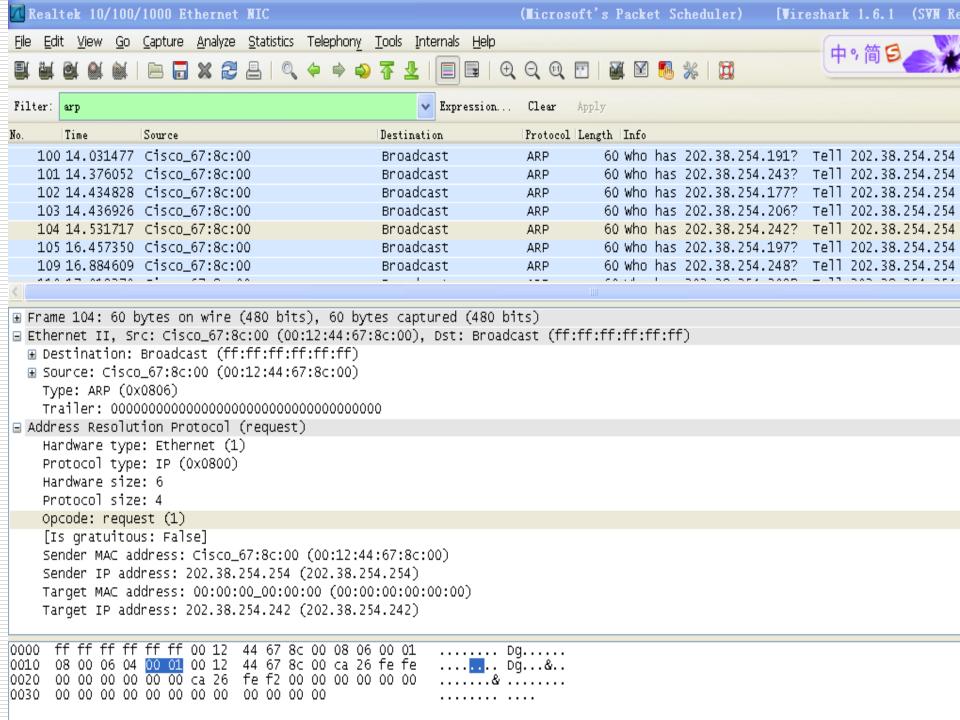


ARP请求(Request)

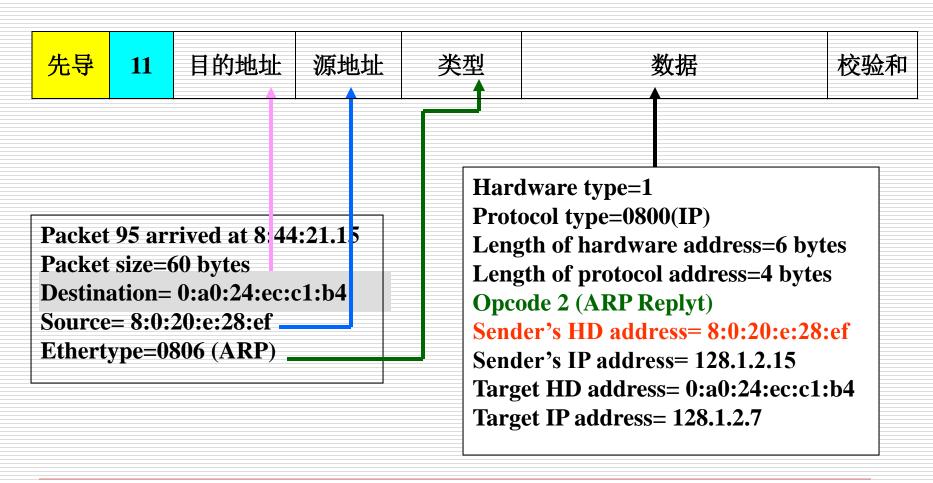






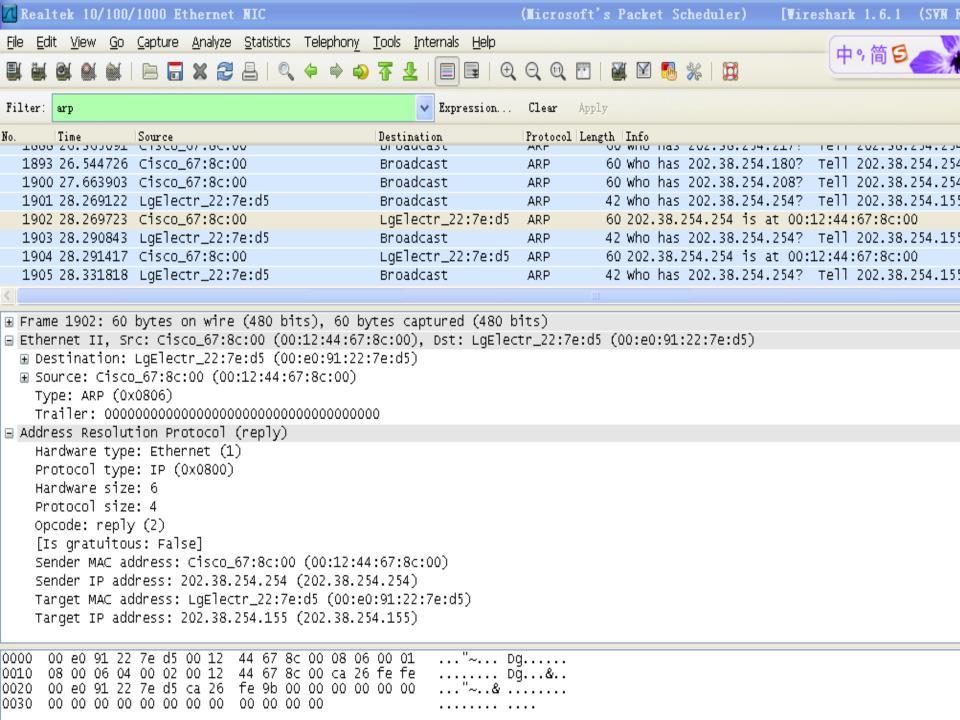


ARP回答(Reply)



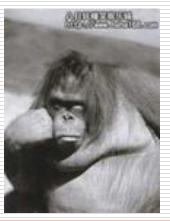


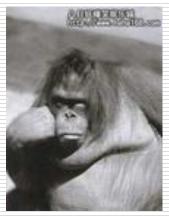




怎样工作得更好? P360

- □ 为了让ARP的工作更加高效,下面是几种优化措施:
 - 缓存 ARP 结果
 - 在ARP请求中包括源机的 IP-to-MAC 地址的映射
 - 每台机器在启动的时候,广播它的IP-MAC地址对













免费ARP (Gratuitous ARP P360)

- □ 免费ARP
 - 当一台主机启动时,发送要给一个免费ARP, (如果意外收到一个应答,即是IP地址发生了 冲突)
 - 当一个接口(interface)的配置发生了改变,会 发送一个免费ARP
- □ 例子: 一台主机 (172.16.1.1,0002 4A87 0D92) 发送的免费ARP

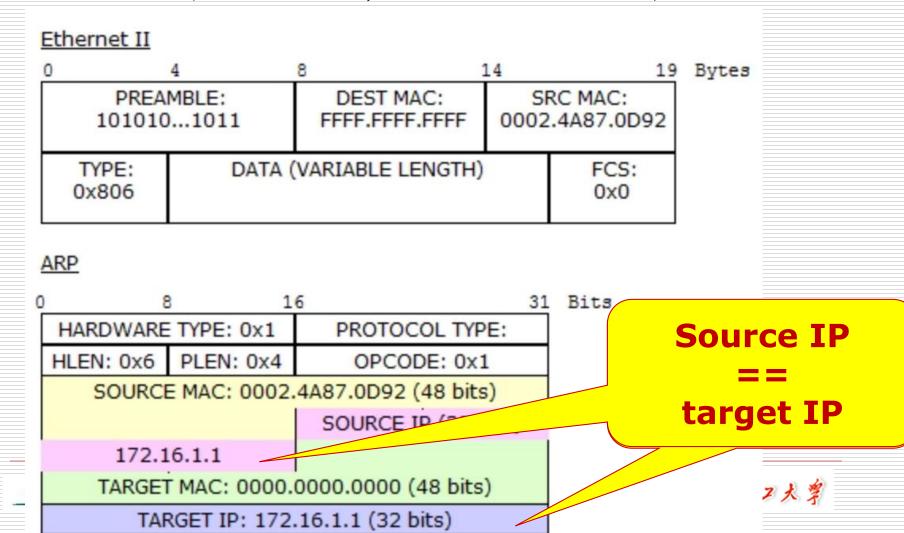






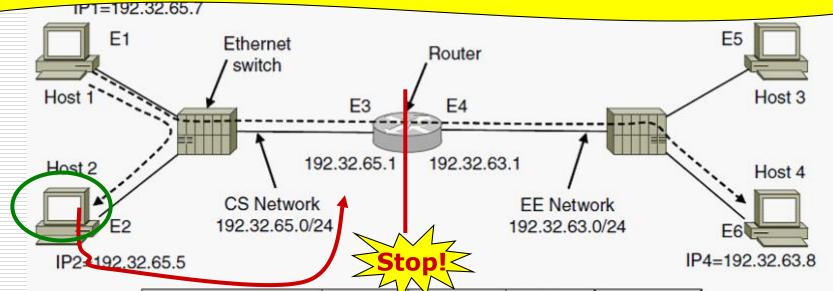
An Example

□ A host (172.16.1.1,0002 4A87 0D92)



如果远程主机不在同子网呢? P360

Host1 want to send packet to host4, but don't know its's MAC!



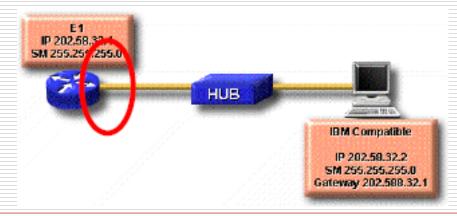
Frame	Source IP	Source Eth.	Destination IP	Destination Eth.
Host 1 to 2, on CS net	IP1	E1	IP2	E2
Host 1 to 4, on CS net	IP1	E1	IP4	E3
Host 1 to 4, on EE net	IP1	E4	IP4	E6





缺省网关(代理 ARP)P360

- □ 当源设备需要的目的地址与自己不在同一个网络时,如果源不知道目的MAC地址,它必须使用路由器的服务使它的数据达到目的,当路由器在这种方式下使用时,称为缺省网关。
- □ 缺省网关是与源设备所处的网段相连的路由器接口 上的IP地址

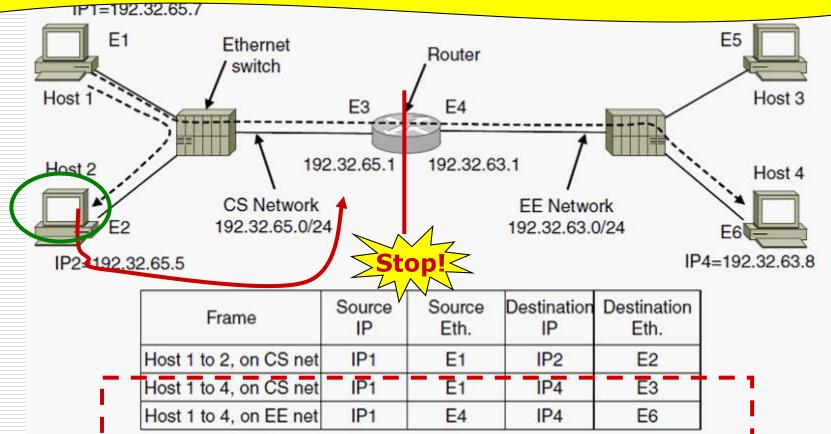






如果远程主机不在同子网呢?

ARP Request: Target IP is 192.32.65.1(default gateway)



ARP table

- □ IP地址到MAC地址的映射表,储存在存储器 (RAM)中,自动维护。(掉电消失)
- □ 为了减少ARP请求的次数,每个设备拥有自己的 ARP表,包括路由器。
- □ 自动维护ARP表
 - 通过广播ARP请求中的源设备信息添加更新表;
 - 利用自己的ARP请求之应答信息来添加、更新表;
 - 删除超过一定时限的信息





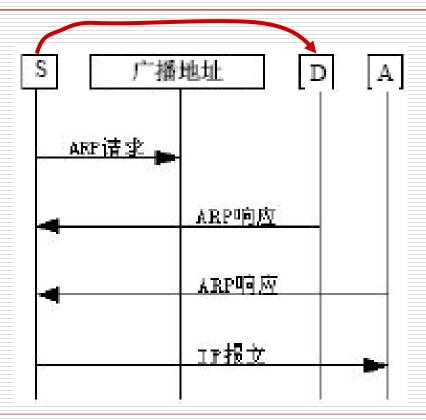
ARP工具程序

- □ Windows的ARP.exe, linux的arpwatch。
- □ 查看arp表内容: arp -a
- □ 删除arp表中指定的纪录:
 - Arp -d [IP 地址]
- □ 添加记录
 - Arp -s [IP地址] [MAC地址]

什么是ARP 欺骗?

☐ ARP spoofing /cheating

S want to communicate with D





怎样避免被ARP欺骗?

- □ 静态ARP
- □ 不马上写ARP缓存
- □ 设置ARP服务器
- □ 硬件屏蔽,如路由器采用静态ARP且作全权 代理

RARP协议的工作原理

request 我的MAC地址是0:a0:24:ec:c1:b4, 谁知道我的IP地址? 主机A 主机E (无盘) (服务器) Ethernet 听见/不回答 听见/不回答 听见/不回答 听见/回答 主机A获得自己的IP地址, 主机0:a0:24:ec:c1:b4, 你的 开始自己的开机过程。 IP地址是128.1.2.7! reply





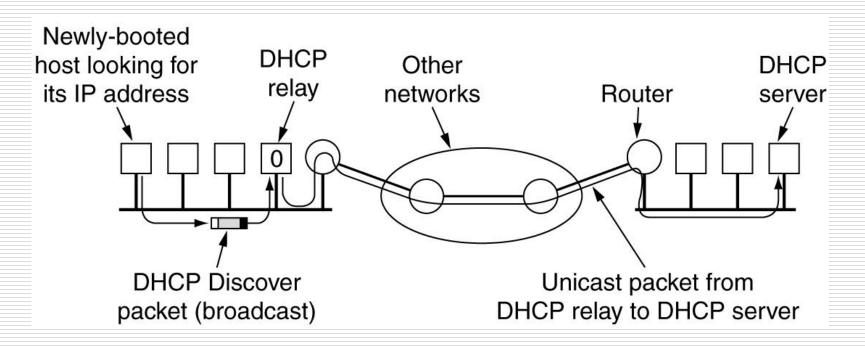
IP地址的动态分配方式P361

- □ 静态分配
- □ 动态分配
 - 给定一个MAC地址,如何得到对应的IP地址?
 - □ RARP (Reverse Address Resolution Protocol) 在 RFC 903 描述,用来获取本机MAC地址对应的IP地址
 - □ **BOOTP** 在RFC 951、 1048 和1084中描述, (缺点: 需要 手工配置)
 - □ DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) 在 RFCs 2131 和 2132中描述



DHCP: 动态主机配置协议P361

- Dynamic Host Configure Protocol
- □可以灵活分配IP地址,节约IP地址的使用

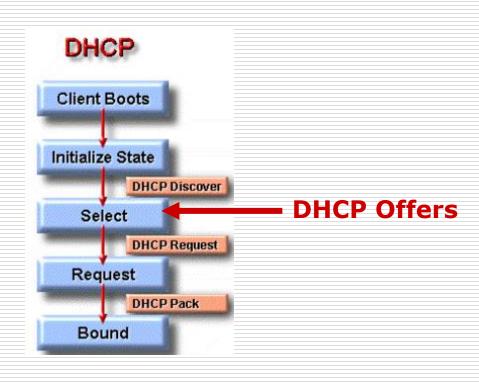






DHCP

- □ 使一台主机迅速并动态地获取一个IP地址
- □ 通过DHCP获取的 IP是租来的,可能会过期
- □ DHCP过程
 - 初始化状态
 - 选择状态
 - 请求状态
 - 绑定状态







DHCP欺骗和耗竭攻击

- □ DHCP欺骗:
 - 伪装DHCP server

- □ DHCP耗竭
 - 因分配完IP地址而导致

正常客户无法获得地址

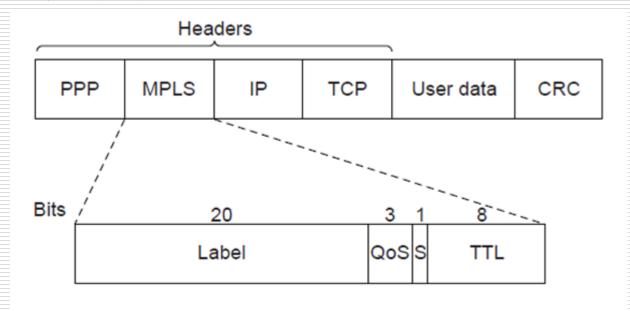
客户端 恶意 DHCP 攻击者 合法 DHCP 服务器



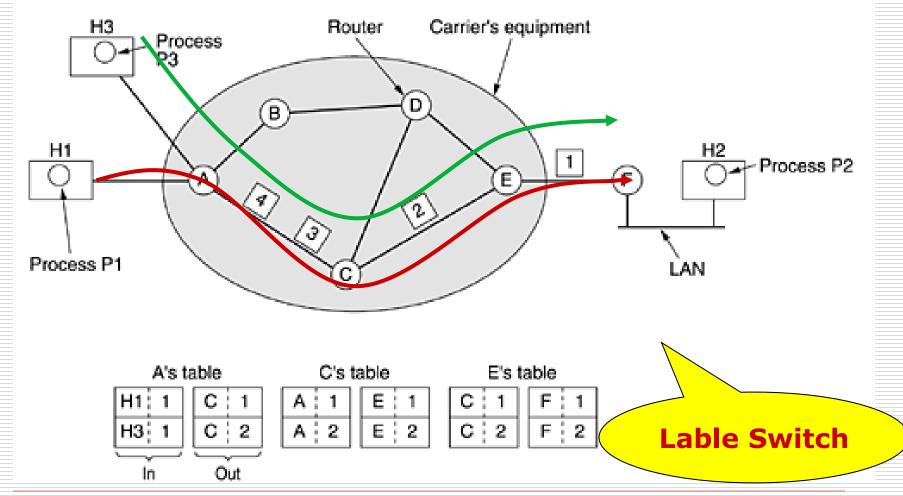


标签交换和MPLS P362

- □ MPLS: 多协议标签交换
- □ 在IP头之前增加一个MPLS头部(4字节)
- □ 2.5层协议



面向连接的服务-虚电路子网p277~278





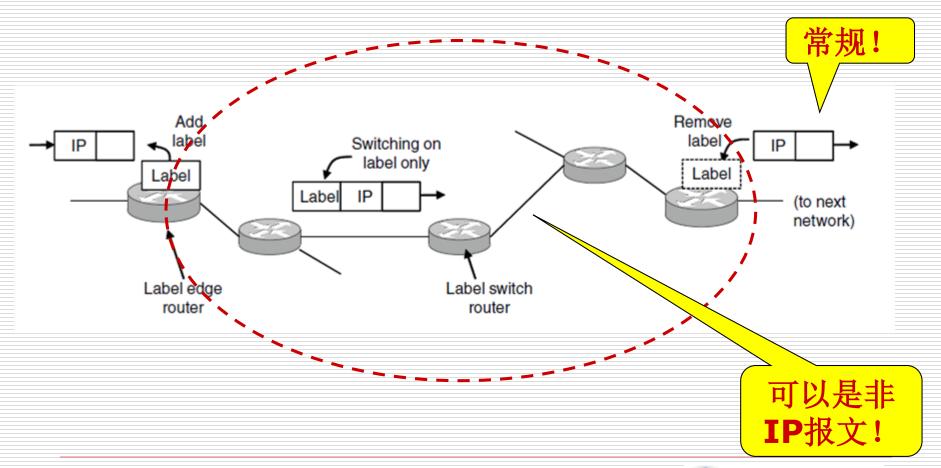
MPLS跟普通的标签交换有什么区别?

- □ 是否在走回头路?
- □ 肯定不是
- 口 区别
 - 聚合水平: FEC (转发等价类)
 - 多标签
 - 是否需要连接建立
 - □ 标签转发表由MPLS路由器建立



MPLS的工作情形

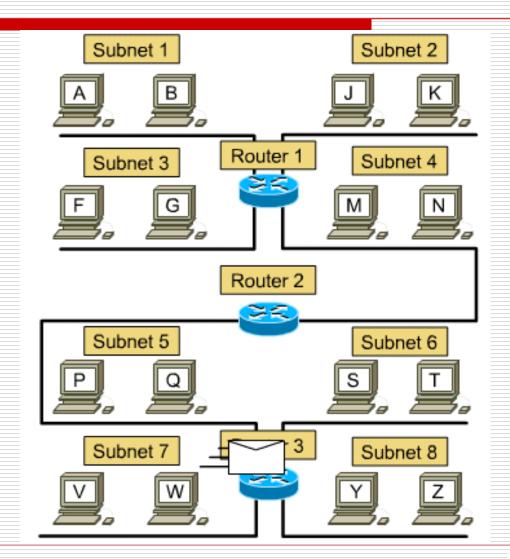
□ 标签边缘路由器







一个分组如何从源机到达目的机?









本节小结

- □ CIDR的基本思想
- □ NAT/PAT的工作原理
- □ ICMP 及其应用
- □ 地址解析协议
 - ARP
 - RARP
- □ IP地址的分配方式 (RARP\Boot\pDHCP)



Thank you!







Important terms

- □ Routing protocol: 路由协议
- □ Interior gateway protocol(IGP): 内部网 关协议
 - Distance vector protocol (DV): 距离适量路由 选择协议
 - □ Routing information protocol(RIP): 路由信息 协议
 - Link state protocol(LS):状态路由选择协议
 - □ Open Shortest Path First (OSPF): 开放最短路径





- □ Border Gateway Protocol (BGP): 边界网关 协议
- □ Hierarchical routing: 分层路由
- □ Broadcast routing: 广播路由
 - reverse path forwarding (RPF): 逆向路径转发
- □ Multicast routing: 组播路由
- □ Anycast routing: 任播路由
- □ Mobile routing: 移动路由





- □ Congestion control: 拥塞控制
- □ Quality of service (QoS): 服务质量
- □ traffic Shaping: 流量整形
 - leaky Bucket: 漏桶
 - token bucket: 令牌桶
- □ Router: 路由器
 - Routing table: 路由表





- □ Internet Protocol (IP): 互联网协议
 - IP packet format: IP分组格式
 - IP address: IP地址
- □ Reserved IPv4 address: 保留的IP地址
- □ Subnetting: 子网规划
- □ Subnet mask: 子网掩码
 - Variable Length Subnet Mask (VLSM): 可变长 的子网掩码
- □ Dynamic Host Configure Protocol (DHCP):
 动态主机配置协议





- □ Classless InterDomain Routing(CIDR): 无类域间 路由
- □ Network Address Translation (NAT): 网络地址翻
 译
 - Port Address Translate (PAT):端口地址翻译(超载, overload)
- □ Internet Control Message Protocol(ICMP): 互联网控制协议
- □ Address Resolution Protocol (ARP): 地址解析协议



