# 第二章物理层(2)

袁华: hyuan@scut.edu.cn

计算机科学与工程学院

广东省网络重点实验室





### 热身问题

- □ 物理层的主要功能是什么?
- □ 奈奎斯特定理和香农定理分别是什么?
- □ 非屏蔽双绞线UTP的优点和缺点分别是什么?
- □ 光纤的优点和缺点分别是什么?
- □ 第一层设备为什么逐渐消亡?



## 本节主要内容

- □ 为什么还要学习公共交换电话网络(PSTN: Public Switched Telephone Network )?
  - 最方便的已有通信设施,跟计算机网络紧紧联系在一起
- □ 公共交换电话网络的主要构成及技术
  - 本地回路: 调制技术
    - ☐ The Local Loop: Modems
  - 干线及复用技术
    - □ Trunks and Multiplexing
  - 交换

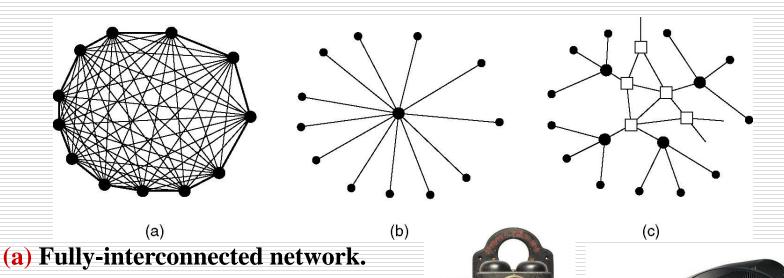




### PSTN的结构变迁 P109



□ PSTN (Public Switched Telephone Network) 是世界范围内的话音电话网络的互联集合,又被称作 POTS (Plain Old Telephone Service).





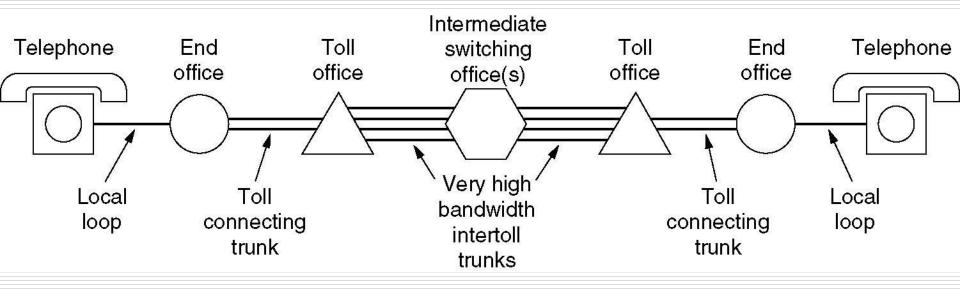


(b) Centralized switch.

(c) Two-level hierarchy.

### PSTN的结构 P110

#### 一个中距离电话的典型路径







### PSTN的主要构成 P110

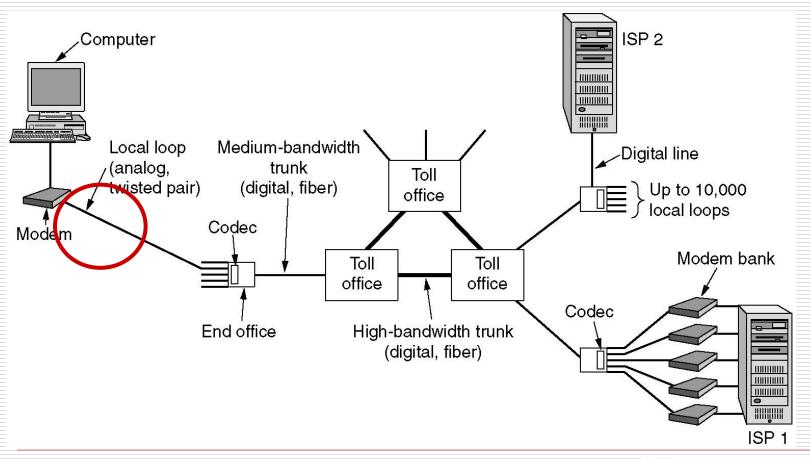
- □ 本地回路(Local loops)
  - 模拟线路,进入千家万户和业务部门
- □ 干线(Trunks)
  - 数字光纤,连接交换局
- □ 交换局(Switching offices)
  - 话音接驳干线的场所





### 调制解调器(Modems)P113

#### □完成数字信号和模拟信号间的转换。







### 本地回路 p114

- □ 传输线路存在3个主要的问题:
  - **■** 衰减(Attenuation)
  - 延迟畸变(Delay distortion)
  - **■** 噪声(Noise)
- □ 数字信号中的方波,有一个较宽的频谱(通常 是高频),衰减和延迟畸变均很严重。





### 调制解调器 (Modem,猫)

- □ 在本地回路上,引入一个正弦波(sine wave carrier) 来承载和传输信号:
  - 幅度:两种不同的幅度用来表示0和1
  - 频率:不同的频率表示不同的值
  - 相位:不同的相位可表示不同的值 (45, 135, 225, or 315 %).
- □ 调制解调器:位于计算机和PSTN最后一英里之间,用于将计算机产生的位序列转变为载波输出,或者相反。





### 基本的调制技术 P102

- 口 数字信号转化为模拟信号
  - 调幅=移幅键控(AM,Amplitude-shift keying (ASK))
    - □ 载波的不同幅度
  - 调频=移频键控(FM,Frequency-shift keying (FSK))
    - □ 载波的不同频率
  - 调相=移相键控(PM,Phase-shift keying (PSK))
    - □ 载波信号移动的不同相位





### 调制解调器

- □ 采样率(波特率):每秒采样的次数,单位波特 baud (P99).
- □ 在QPSK中,使用了4个相位角度,每次采样(码元、 样本)可表达的级别有4个,即每次码元可表示2比特。 比特率(信号传输速率)是波特率的2倍。
- □ QAM-64 (, 正交振幅调制, Quadratrue Amplitude Modulation-64) 允许 64 个不同的组合,即64个信号级别,所以每个码元可传输6 bits。

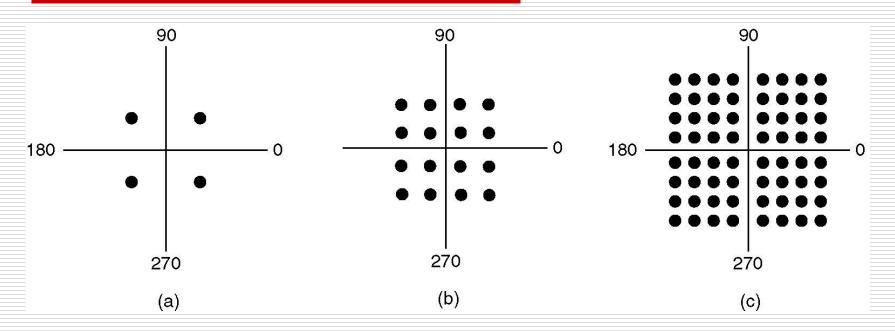


### 什么是码元?

- □ 码元是承载信息量的基本信号单位。
- □ 在数字通信中常常用时间间隔相同的符号来表示一个二进制数字,这样的时间间隔内的信号称为(二进制)码元。
- □ 在使用时间域(或简称为时域)的波形表示数字信号时,代表不同离散值的基本波形称为码元。
- □ 波特率其实就是1秒钟能够发送的码元的个数,所以也叫码率。



### 不同的基本调制方法的组合



#### **Constellation Diagrams:**

- (a) QPSK.
- (b) QAM-16.
- (c) QAM-64.





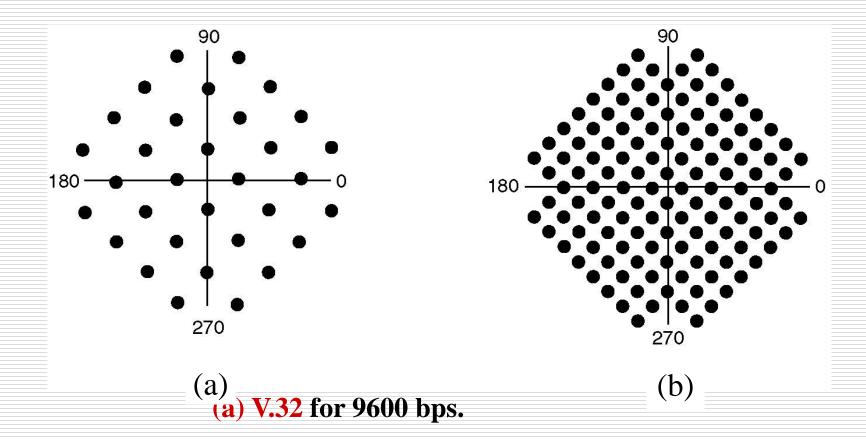


## 格子架编码调制(TCMP114)

- □ 为了降低高速调制错误,在每个样本中采用一些额外的位用作纠错,剩下的位才用来传输数据,这种机制叫格子架编码调制TCM (Trellis Coded Modulation).
- □ 在 V.32调制标准中,波特率是2400,采用了QAM-32, 每码元传输5个比特,但其中的1个比特用来做奇偶校验, 所以,数据传输率只有9600bps。
- □ 在 V.32bis标准中,采用了QAM-128(2<sup>7</sup>),传输速率达 **14,400 bps**,有一个比特用来纠错。



### Modems







(b) V.32 bis for 14,400 bps.

### 56k的调制解调器P114

- □ 为什么使用56 kbps 的调制解调器? (采用V.90 标准)
  - 电话线路的频率约是 4000 Hz (300 ~ 3400 Hz).
  - 采样率 = 2 x 4000 = 8000 sample/sec
  - 每个码元传输 8比特, 其中的1比特用来控制错误, 传输数据速率是 8000 x 7 = 56,000 bit/sec.
- □ V.90 provides 33.6 kbps upstream and 56 kbps downstream.
- □ V.92 provides 48 kbps upstream.

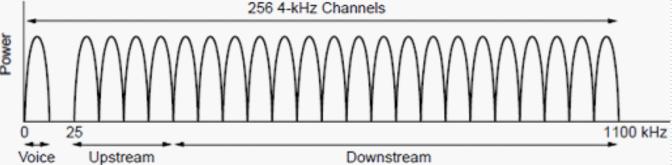




### 数字用户线(DSL)P115

- □ 连接调制解调器的本地回路所使用的带宽被限制在了300~3100hz(4k)
- □ xDSL使用了本地回路的全部物理带宽,大约 为1.1Mhz,而不仅仅是4khz。
- □ 1.1M/4k≈256,第1根4k信道仍用语语音,接下来的5根信道空闲,剩下的250根信道用于数据

和控制。

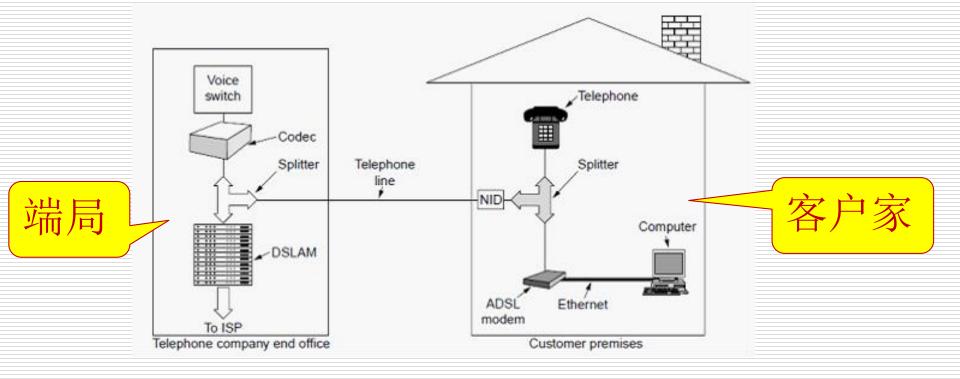






## 典型的xDSL设备配置

□ 住户: 网络接口设备NID+分离器、ADSL调制解调器

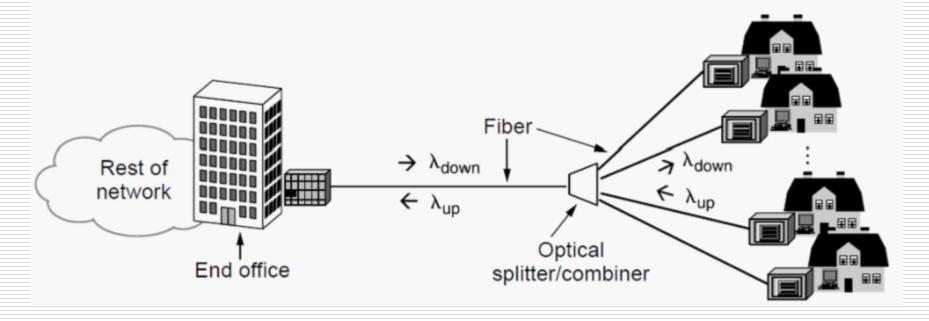




## 光纤到户(Fiber To The Home) P118

#### □ FTTH 宽带

- 很多用户共享同一波长
- 光纤是无源的(无须放大器,可靠)



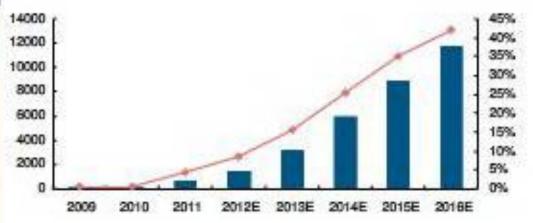


### 光进铜退:大趋势

□ 预计2016年全球FTTH用户数将达2.3亿。

2011 年全球 FTTH/B 用户	中数排名(千
--------------------	--------

排名	国家(地区)	FTTH/B 用户
1	日本	22045
2	中国	21300
3	韩国	10374
4	美国	7800
5	俄国	4537
6	台湾	2302
7	香港	1070
8	法国	665
9	瑞典	644
10	乌克兰	550



截至2015年4月底,我国 FTTH用户数超过了8千万, 全球排名第一





### 干线/中继线和多路复用技术 P119

- □ 在单根物理干线上,有两类复用技术可将多路话音复用起来传送:
  - 频分多路复用 FDM (Frequency Division multiplexing): 通过分割频宽为不同的子带来传输不同的话音。
    - □ 对于光纤来说,使用波分多路复用 WDM (Wavelength Division Multiplexing)。
  - 时分多路复用 TDM (Time Division Multiplexing): 将时间 分割给各话音,在各自的时间段,独自占用全部带宽。



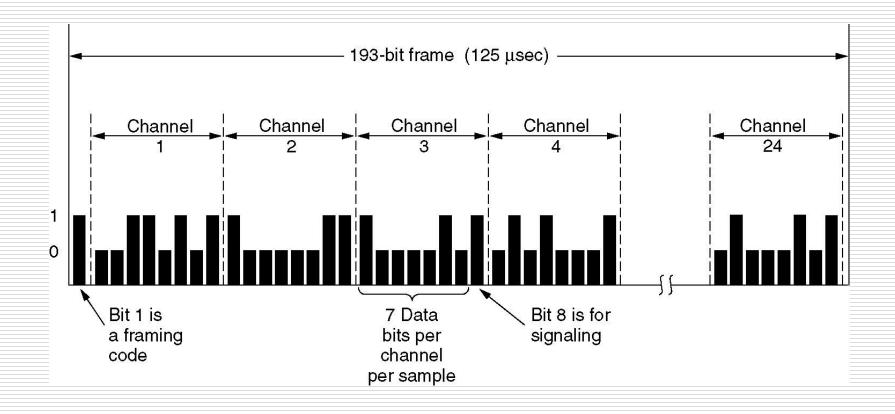
### 时分多路复用技术 P119

- □ 编解码器 (codec): 端局中的设备,可将模拟信号数字化 (coder),或者相反 (decoder)。呼叫方:将模拟语音数字化。
- □ 脉冲编码调制PCM (Pulse Code Modulation): 是一种将模拟信号数字化的技术
  - T1 线路可处理24路信号的复用: 24 x 8 = 192 bits + 1 bit for framing = 193 bits/frame
  - 话音信道的采样率是每秒8000次 , 那么传递TDM复用帧的时间间隔需要 1/8000 sec = 125微秒
  - 所以,T1 线路的传输速率是: 193 bits / 0.000125 seconds = 1.544 Mbps.
- □ DPCM (Differential Plus Code Modulation) is a method, which consists of outputting the difference between the current value and the previous one, to reduce the number of digitalized bits.
  - E1线路传输率? P121





## 时分多路复用技术—PCM P119







### E1 P121

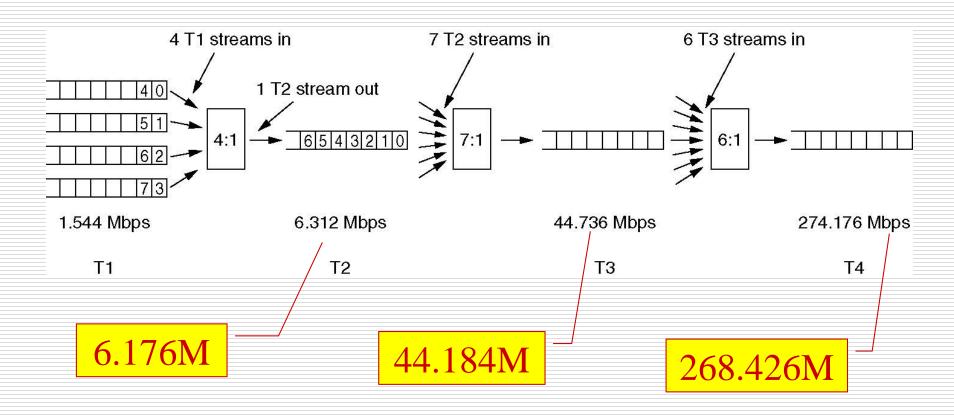
- □ 除了北美和日本,其它国家使用E1系列线路
  - E1可处理 32条语音的复用: 32 x 8 = 256 bits/frame
  - 话音信道的采样率是每秒8000次 , 那么传递 TDM复用帧的时间间隔需要 1/8000 sec = 125微 秒
  - S所以,T1 线路的传输速率是: 256 bits / 0.000125 seconds = 2.048 Mbps.





### TDM允许更高级别的复用P121

#### Multiplexing T1 streams into higher carriers. P120







### SONET/SDH P122

- □ 同步光网络SONET (Synchronous Optical NETwork) 是 ANSIS制定的在光介质上进行同步数据传输的标准。
- □ 同步数字序列SDH (Synchronous digital hierarchy)是国际标准组织制定的在光介质上进行同步数据传输的。
- □ SONET的4个设计目标P122
  - 不同的承运商可协同工作
  - 需要统一美国、欧洲和日本的数字系统
  - 提供一种复用多数字信道的方法
  - 提供操作、管理和维护(OAM: operations, administration, and maintenance)





### SONET P122

- ☐ Synchronous Optical Network (SONET)
  - 标准的说明书比这本书还厚
  - 该标准强调成帧和编码的问题
  - 允许复用多条低速链接到一条高速链接



### SONET/SDH

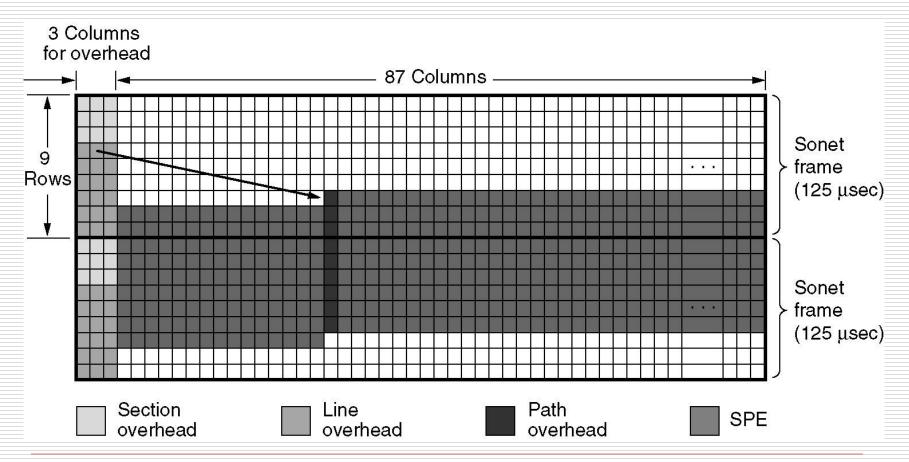
- □ SONET 帧结构: (Synchronous Transport Signal-1)
  - 9(行) x 90(列) = 810字节
  - 头3列 用于系统管理信息
  - 头9行包括各种传输开销:跨越不同链接,指定语音信道,连接帧等的开销。
  - 其余的87 列包括用户数据,即同步载荷封包 SPE (Synchronous Payload Envelope)., 其中的第1列又用于路径开销。
  - STS-1: 8000\*810\*8=51.85Mbps
    - □ STS-N 帧是由N个STS-1基本帧构成的





### SONET帧结构

#### Two back-to-back SONET frames.

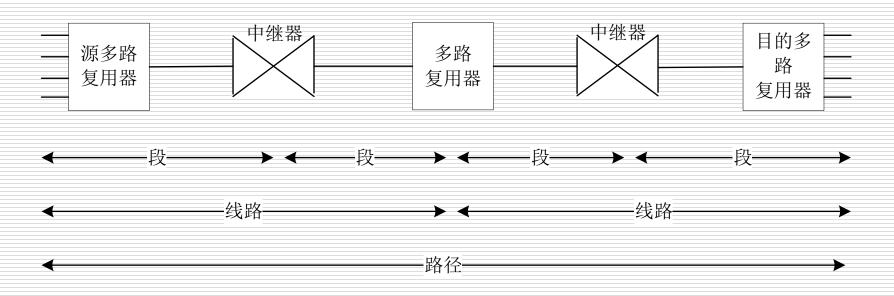






## 段、线路、路径

- □ 段(section):从一台设备到另一台设备的光纤称作一段
- □ 线路(line):两个多路复用设备之间的连接称为一条线路
- □ 路径(path):源和目的的连接





## 如何计算复用后的传输速率?

- □ P123
- □ 例如: OC-1
- □ 总传输速率: 8 x (9 x 90) x 8000 = 51.84M b/s
- □ SPE:  $8 \times (9 \times 87) \times 8000 = 50.112 \text{M b/s}$
- □ 用户数据: 8 x (9 x 86) x 8000 = 49.536M b/s

### 练习

- □ 在OC-12线路中,SPE和用户数据分别是多少?
- □ 在OC-12C线路中,SPE和用户数据又分别 是多少?



### OC-12 参考答案

- □ OC-12: 等于12条 OC-1复用在一起
- ☐ SPE:
  - 50.112×12=601.344
  - 或: 8\*9\*87\*8000\*12=601.344
- □ 用户数据:
  - **49.536x12=594.432Mbps**
  - 或: 8\*9\*86\*8000\*12=594.432



### OC-12C 用户数据的参考答案

- - OC-12C 共有12x90=1080列,段开销和线路开销有12x3列,路径 开销仅有 1 列,用户数据总共是 1080-36-1=1043 列,所以用户数 据是: 1043x9x8x8000=600.768Mbps
  - 或者: 594.432+11x9x8x8000=600.768Mbps





# SONET复用率 P123

SON	ET	SDH	Data rate (Mbps)		
Electrical	Optical	Optical	Gross	SPE	User
STS-1	OC-1		51.84	50.112	49.536
STS-3	OC-3	STM-1	155.52	150.336	148.608
STS-9	OC-9	STM-3	466.56	451.008	445.824
STS-12	OC-12	STM-4	622.08	601.344	594.432
STS-18	OC-18	STM-6	933.12	902.016	891.648
STS-24	OC-24	STM-8	1244.16	1202.688	1188.864
STS-36	OC-36	STM-12	1866.24	1804.032	1783.296
STS-48	OC-48	STM-16	2488.32	2405.376	2377.728
STS-192	OC-192	STM-64	9953.28	9621.504	9510.912

#### **SONET** and **SDH** multiplex rates.

- ☐ STS (Synchronous Transport Signal)
- OC (Optical Carrier): OC-256 13.271 Gbps, OC-768 40 Gbps
- ☐ Synchronous Transport Modules (STM)





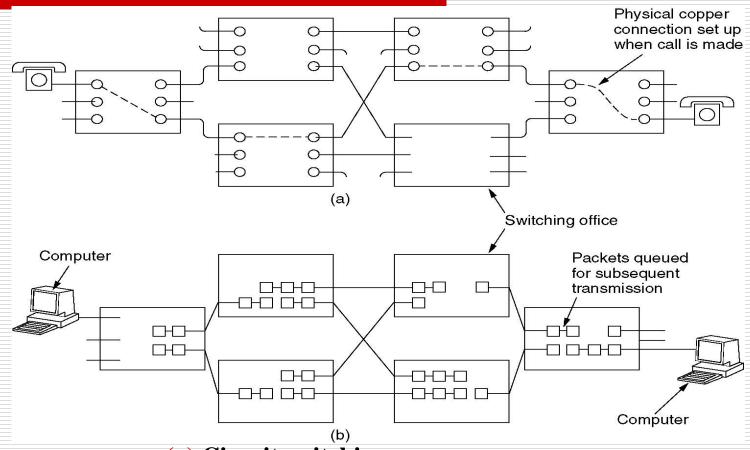


### 交换 P125

- 电路交换(Circuit switching) 在数据传输前,必须建立一条端到端的通路,称为连接。其中可能穿越多个交换局,每个交换局都必须提供连接。
- □ 报文交换(Message switching) 无论数据传输过程要跨越多少个交换局,只要下一站空闲,该数据即送至下一站。无需提前建立连接。
  - 实例:电报,存储转发网络
  - 问题: 中转站的存储要求高
- □ 分组交换(Packet switching) 限制分组大小。允许分组存储在交换 局的内存里



## 电路交换和分组交换

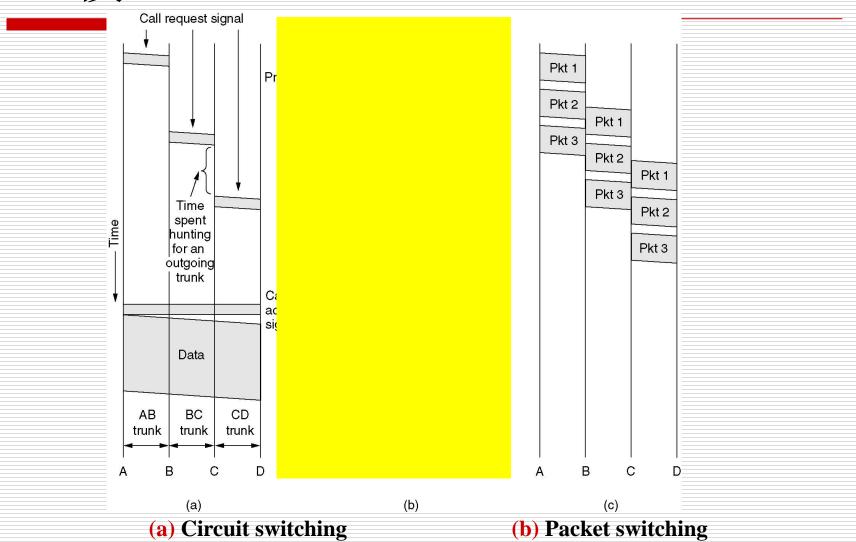


- (a) Circuit switching.
- (b) Packet switching.





# 比较 P127



### 电路交换和分组/包交换的比较P128

- □ 带宽的分配形式不同
- □ 容错能力的不同(分组交换更强)
- □ 有无交换顺序的不同
- □ 运载"货物"的不同
- □ 收费方法的不同



### 电路交换和分组交换的比较表 P128

ltem	Circuit-switched	Packet-switched
Call setup	Required	Not needed
Dedicated physical path	Yes	No
Each packet follows the same route	Yes	No
Packets arrive in order	Yes	No
Is a switch crash fatal	Yes	No
Bandwidth available	Fixed	Dynamic
When can congestion occur	At setup time	On every packet
Potentially wasted bandwidth	Yes	No
Store-and-forward transmission	No	Yes
Transparency	Yes	No
Charging	Per minute	Per packet





# 移动电话系统

- □ 第一代移动电话: 模拟话音
- □ 第二代移动电话: 数字话音
- □ 三代移动电话: 数字话音和数据
- □ 4G.....



### 小结

- □ PSTN
  - 本地回路: modulation
  - 干线:复用技术
    - **□** PCM, T1, E1
  - 交换
    - □ 电路交换、分组交换
- □ SONET/SDH





## 本章重要词汇中英文对照

- □ 奈奎斯特定理: Nyquist's Theorem
- □ 香农定理: Shannon's Theorem
- □ 非屏蔽双绞线: Unshielded twisted-pair (UTP)
  - 直通线: straight cable
- □ 光纤: fiber
- □ 数字调制: Digital Modulation
  - 信号星座: Constellation diagrams
  - 格子架编码: Trellis Coded Modulation (TCM)
- □ 脉码调制: Pulse Code Modulation (PCM)
  - **T**1





# 本章重要词汇中英文对照(续)

- □ 光纤到户: Fiber To The Home(FTTH)
- □ 干线/中继线: Trunk
- □ 复用: Multiplexing
  - 时分多路复用: Time Division Multiplexing/TDM
  - 频分多路复用: Frequency Division Multiplexing/FDM
  - 波分多路复用: Wavelength Division Multiplexing/WDM
    - □ 密集波分多路复用: Dense WDM
  - 码分多路复用: Code Division Multiple Access/CDMA



# 本章重要词汇中英文对照(续)

- □ 同步光纤网: Synchronous Optical Network /SONET
- □ 交换: switching
  - 电路交换: Circuit switching
  - 分组交换: Packet switching



# 有问题吗?

