

第 8 讲 共享存储编程

1. 试分析下列循环嵌套中各语句间的相关关系:

```
①DO I=1,N
    DO J=2,N
S1:  A(I,J)=A(I,J-1)+B(I,J)
S2:  C(I,J)=A(I,J)+D(I+1,J)
S3    D(I,J)=0.1
    Enddo
Enddo
```

```
②DO I= 1,N
S1:  A(I)=B(I)
S2:  C(I)=A(I)+B(I)
S3:  D(I) =C(I+1)
Enddo
```

```
③DO I=1,N
    DO J=2,N
S1:  A(I,J) = B(I,J) + C(I,J)
S2:  C(I, J)=D(I,J)/2
S3:  E(I,J)=A(I,J-1) **2+E(I,J-1)
    Enddo
Enddo
```

2. 令 $N=10^5$ 和 $N=10^8$ ，试编写计算 π 的 SPMD 并行程序，并在您现有的共享存储的平台上调试之;同时应执行在 1, 2, 3,4,5, 6,7 和 8 个处理器上。
3. 试用 X3H5 模型，写出计算 π 的并行程序。
4. 下面是使用 Pthreads 方法计算 π 的一种并行代码段:

```

/* 计算  $\pi$  Pthreads 编程代码段 */
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>    /* 线程控制所需的头文件 */
#include <synch.h>      /* 同步操作所需的头文件 */
extern unsigned * micro-timer;    /* 系统计时变量 */
unsigned int  fin,start;
semaphore_t semaphore;
barrier_spin_t barrier;    /* 同步信号量说明 */
double delta,pi;
typedef struct{    /* 定义参数结构 */
    int low;
    int high;
}Arg;
/* 定义线程执行的函数 */
void child(arg)
Arg * arg
{
    int low = arg->low;
    int high = arg->high;
    int i;
    double x ,part = 0.0;
    for(i = low; i <= high; i++){
        x = (i + 0.5) * delta;
        part += 1.0 / (1.0 + x * x);
    }
    psema(&semaphore); /* 利用信号量进行互斥累加 */
    pi += 4.0 * delta * part;
    vsema(&semaphore);
    -barrier_spin(&barrier); /* 线程在完成计算后需 barrier 同步 */
    pthread_exit(); /* 线程终止 */
}

main(argc,argv)
int argc;
char * argv[];
{
    int no_of_threads,segments,i;
    pthread_t thread;
    Arg * arg;

```

```

if (argc != 3){
    printf("usage: pi < no-of-threads> < no-of-strips> \n");
    exit(1);
}
no-of-threads = atoi(argv[1]);
segments = atoi(argv[2]);
delta = 1.0/segments;
pi = 0.0;
sema_init(&semaphore,1);    /* 初始化同步变量 */
barrier_spin_init(&barrier,no_of_threads+1);
start = *micro_timer;    /* 线程开始计时 */
for(i=0;i<no_of_threads;i++){    /* 启动线程 */
    arg = (Arg *)malloc(sizeof(Arg));
    arg->low = i * segments/no_of_threads;
    arg->high = (i+1) * segments/no_of_threads - 1;
    pthread_create(&thread, pthread_attr_default, child, arg);
}
barrier_spin(&barrier);    /* 主进程等待所有子线程结束 */
fin = *micro_timer;    /* 线程结束记时 */
printf("%u \n", fin - start);
printf("\ npit \ t%15.14f \ n", pi);
}

```

①试解释上述代码段的工作流程。

②通过三种模型 X3H5、Pthreads 和 OpenMP 上计算 π 的代码段,比较它们的编程风格的异同和优缺点。

5、下面是使用经理员工模型(即主从模型)求解 N-皇后问题的并行代码段:

```

/* 求解 N-皇后经理-员工编程代码段 */
/* Manager 程序段 */
if (!iam){ /* 如果我是节点 0 */

```

```

printf("\n STARTING...\n");
while(get_board(board) != DONE){
    crecv(READY, NULL, 0);
    nodenbr = infonode();
    msgcount++; /* 计数多少节点准备好 */
    csend(TASK, board, sizeof(two , two D), nodenbr, 0);
    msgcount--;
}
/* 等待所有员工空闲 */
while(msgcount != nodes - 1){
    crecv(READY, NULL, 0);
    msgcount++;
}
/* 发送 FINISHED 消息给所有节点,并退出 */
board[0][0] = FINISHED;
csend(TASK, board, sizeof(two D), -1, 0);
goodbye();
}
else /* 员工程序段 */
for(;;){
    csend(READY, 0, 0, 0, 0);
    crecv(TASK, board, sizeof(board));
    if(board[0][0] == FINISHED
        goodbye();
    if(chk-board(board))
        move_to_right(board, 0, MCOLS);
}
}

```

试解释上述代码段的计算过程

6. 下面适用于集群计算系统中, 分布式内存环境下编程的是?

- | | |
|----------------|-----------------|
| A. Java Thread | B. Posix Thread |
| C. MPI | D. OpenMP |

7. DNS 并行矩阵算法的输入是两个 $n \times n$ 的矩阵，算法输出为 $n \times n$ 的矩阵。当 $p = n^3$ 时，该算法的时间复杂度为：

- A. $O(\log n)$ B. $O(p \log n)$ C. $O(n)$ D. $O(n^3 / p)$

8. 什么是OpenMP的编程模型、体系结构、控制结构和数据域子句？

9. 简述 OpenMP 和多线程编程的区别和优缺点。

10. 计算圆周率 π 的串行代码段如下：

```
h=1.0/n;
sum =0.0;
for (i=0;i<n;i++) {
    x=h*(i+0.5);
    sum=sum+4.0/(1+x*x);
}
pi=h*sum;
```

用 OpenMP 编程语言，写出计算 π 的并行代码段。