

구구단을 찍는 프로그램 만들기

1. 시나리오(요구사항)
2. 요구사항 분석
3. 클래스 다이어그램
4. 자료구조
5. 소스

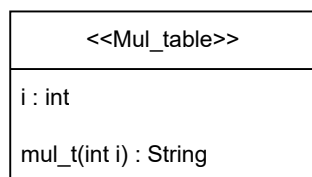
1. 시나리오(요구사항)

숫자를 입력했을 때 그에 맞는 구구단을 출력하라
1 부터 10 까지의 구구단을 출력하라

2. 요구사항 분석

1 부터 10 까지의 숫자 메소드를 입력하면 그에 해당하는 구구단을 출력하는 프로그램을 만들어야 한다.

3. 클래스 다이어그램



4. 플로우 차트

