质量活动与计划

Watermelon Online Judge

组名：Daemon

成员：孙增奎 1707020318

徐维彦 1707020124

张愉飞 1708020112

修订文档历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| 2020.3.8 | 1.0 | 创建 | 徐维彦、张愉飞、孙增奎 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### 项目采用的质量标准

ISO9126软件质量模型。

### 项目采用的代码规范

统一使用alibaba代码规范

### 模块测试与提交

每个模块都需要编写单元测试，在pull request前需要自行测试，保证测试用例合法且完整。提交 pull request 时带上标签，常用标签：enhancement / chore / bug / documentation等。

提交时先提交到dev分支中，待代码审核通过之后再合并到master分支中。

### 评估审查

PSP指出，软件开发过程大致可以分为设计、设计评审、编码、编码评审、编译、单元 测试几个阶段，质量管理和缺陷管理等价，在设计评审和代码评审阶段要比在最后的测试阶 段修正缺陷效率高得多。开发过程中需要进行的质量管理活动就是评审。

每次提交代码都需要组内成员参与代码review，代码审查时，需要关注模块结构、接口、代码规范、异常处理、数据库、命名规范、注释、日志处理等问题，确保符合事先规定的代码规范要求。

### 持续集成

代码pull request之后，触发持续集成构件，都要通过自动化测试来检测代码和功能的正确性，只有通过自动测试的代码才能进行后续的交付和部署。

### 项目计划

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 阶段 | 计划 | 核心活动 | 完成情况 | 计划完成时间 | 实际完成时间 |
| 项目启动阶段 | 项目创建 | 构思项目，组建团队 | 确定项目主题，建成团队 | 2020.2.21 | 2020.2.18 |
| 项目愿景 | 构思、完成项目愿景文档 | 完成项目愿景，配置开发环境，熟悉开发工具 | 2020.2.28 | 2020.2.29 |
| 质量属性分析 | 系统架构设计 |  | 2020.3.6 | 2020.3.8 |
| 第一次迭代 | 需求分析 | 撰写用户故事，选定第一次迭代要实现的需求 |  | 2020.3.13 |  |
| 迭代规划冲刺计划 | 制定冲刺计划 |  | 2020.3.20 |  |
| 测试计划 | 制定测试计划 |  | 2020.3.27 |  |
| 迭代冲刺总结 | 项目开发，第一次迭代需求实现 |  | 2020.4.3 |  |
| 分项目组讨论 | 进行第一次测试、集成 |  | 2020.4.10 |  |
| 第二次迭代 | 软件架构 | 优化加厚，选定第二次迭代的需求 |  | 2020.4.17 |  |
| 自动化测  试 | 使用自动化测试工具进行测试，第二次开发 |  | 2020.4.24 |  |
| 需求变更 | 第二次开发，实现 |  | 2020.5.1 |  |
| 分项目组  讨论 | 第二次集成、测试，准备验收 |  | 2020.5.8 |  |
| 第三次迭代 | 过程评估  与改进 | 确定第三次迭代的需求 |  | 2020.5.15 |  |
| 集成与系  统测试 | 需求实现、开发 |  | 2020.5.22 |  |
| 项目总结 | 需求实现、总结 |  | 2020.5.29 |  |
| 分项目组  讨论 | 准备验收 |  | 2020.6.5 |  |