Lab2 二叉树实验报告

一、功能简介

1. 建立二叉树

实现了尽可能多的二叉树的建立,支持**多棵二叉树的合并**,支持用户对每棵二叉树**独立命名与调用**。

2. 建立节点

支持用户对节点的尽可能多的操作,包括但不限于**建立左节点、建立右节点、查看左节点、查看右节点、查看兄弟节点、查看父亲节点、返回父亲节点**等功能,并且在首次到达节点时会显示尽可能多的节点信息。

3. 查找二叉树

实现了两种查找方式。一种是按**二叉树的命名**查找,一种是按**二叉树的编号**查找。可以同时满足普通用户与管理者的查找需求。

4. 遍历二叉树

实现了<u>四种遍历方式与其中代码实现方式</u>。其中**先序遍历、中序遍历、后序遍历**各自提供了递归版与迭代版两种实现方式。**层次遍历**支持一种代码实现方式。尽可能满足用户对不同实现的要求。

5. 其他功能

实现了独立的**查看所有叶节点数与查看兄弟节点**等功能,方便用户频繁的独立调用需求。

二、具体实现方式与测试样例

对于连续输入输出,下面所有测试样例均采用红进黑出的方式。

建立二叉树

- 建立二叉树
 - 。 实现方式

建立结构体,内含一个string对象与一个二叉树类的地址。二叉树类包含二叉树节点累,大部分操作都由二叉树调用节点的函数实现。通过用户输入二叉树的命名后赋值给string,然后读入二叉树根节点的初始化值,提示建立成功。

- 。 测试样例
 - 输入与输出:

欢迎您使用建立二叉树功能 请输入您想建立的二叉树的名字:

tree

请输入您的二叉树的根节点的值:

1

提示:您已成功建立二叉树!执行返回操作

建立节点

在选择此功能后,会提示用户先进行二叉树的选择,然后报告根节点的信息,之后遍历到新的节点之后都会先行展示该节点的所有信息。

输入与输出:欢迎使用建立节点功能!请选择您想建立节点的二叉树

1.按名称选择

2.按编号查找

请输入您的选择:

1

请输入您所查找的二叉树名称:

tree

您所查找的二叉树名称为:tree

该二叉树的规模为:0

提示:查找成功!

当前节点高度为:0

当前节点信息为:1

当前节点没有左孩子.

当前节点没有右孩子.

1.建立左节点

• 实现思路

通过检查当前节点的左右节点地址是否为NULL确定有无左节点,有的话提示操作非法,没有的话利用构造函数对该节点进行建立左节点的操作。

- 测试样例一
 - 输入与输出:

请输入您想建立的左节点的信息:

2

提示:建立成功!

- 测试样例二
 - 。 输入与输出

请输入您想建立的左节点的信息:

2

警告:检测到非法操作!执行重置操作

2. 建立右节点

- 。 实现思路 与建立左节点基本一致。
- 。 测试样例—
 - *输入与输出*: 请输入您想建立的右节点的信息:

3

提示:建立成功

- 。 测试样例二
 - *输入与输出*:

请输入您想建立的右节点的信息:

3

警告:检测到非法操作!执行重置操作

3. 查看左节点

。 实现思路

通过二叉树节点类中的函数,调用temp_x->lChild中的height与data对象,获取左节点的基本信息,并使temp_x转换为左节点的地址,实现控制权的转换与节点的转移。如果当前节点没有左节点则提示非法操作。

- 。 测试样例一
 - 輸出:

当前节点左节点的高度为:0 当前节点左节点的信息为:2 提示:查看成功!执行重置操作 提示:当前控制权已转移到左节点.

- 。 测试样例二
 - 輸出:

警告:检测到非法操作!执行重置操作

4. 查看右节点

。 实现思路 同查看左节点

- 。 测试样例一
 - 輸出:

当前节点右节点的高度为:0 当前节点右节点的信息为:3 提示:查看成功!执行重置操作 提示:当前控制权已转移到右节点.

- 。 测试样例二
 - 输出: 警告:检测到非法操作!执行重置操作

5. 查看兄弟节点

。 实现思路

通过对二叉树节点类中的parent的判断实现。首先检查该节点是否为根节点,如果是,提示用户该节点是根节点。如果不是根节点,就判断parent的lChild与rChild是否为空,然后确定这个节点是父亲节点的左节点还是右节点,然后输出对应兄弟节点的信息。

- 。 测试样例一
 - 輸出:

警告:查询失败! 当前节点为根节点

- 。 测试样例二
 - 输出:

当前节点无兄弟节点

- 。 测试样例三
 - 輸出:

当前节点有兄弟节点,且兄弟节点的值为: 3

6. 查看父亲节点

。 实现思路

调用parent对象即可,唯一需要注意的情况是根节点。对其进行特判即可。

- 测试样例—
 - 輸出:

当前节点父亲节点的高度为:1 当前节点父亲节点的信息为:1 提示:查看成功!

- 。 测试样例二
 - **■** *输出*:

警告:检测到格式错误!执行重置操作

7. 返回父亲节点

。 实现思路

调用parent并将地址转给该父亲节点即可。

- 。 测试样例一
 - *输出*: 提示:返回成功!
- 。 测试样例二
 - 輸出:

提示:检测到格式错误!执行重置操作

查找二叉树

• 实现方式

实现了两种查找方式。得益于结构体的实现,二叉树的各个信息都被储存了起来。利用名称查找,复杂度为**O(n)**,遍历已储存的结构体,直到找到对应二叉树。按编号查找复杂度为**O(1)**,相当于循秩查找,直接按下角标提取结构体即可。如果无用户输入的名字或编号超出实际范围,提示查找失败,执行重置操作。

- 测试样例—
 - · 输入与输出:

欢迎使用查找二叉树功能! 请选择您查找的方式

- 1.按名称查找
- 2.按顺序查找

请输入您的选择:

1

请输入您所查找的二叉树名称:

tree

您所查找的二叉树名称为:tree 该二叉树的规模为:3 提示:查找成功!执行返回操作

• 测试样例二

○ 输入与输出:

欢迎使用查找二叉树功能!

请选择您查找的方式

1.按名称查找

2.按顺序查找

请输入您的选择:

2

请输入您所查找的二叉树编号:

1

您所查找的二叉树名称为:tree

该二叉树的规模为:3

提示:查找成功!执行返回操作

遍历二叉树

1. 先序遍历

- 实现思路递归版每到达一个节点,就执行visit,随后进行左右的递归。迭代版思路为建立辅助 栈,遇到的右节点压栈,然后visit该左节点,最后出栈即可。
- 。 测试样例
 - 输出:

data:1

data:2

data:4

data:5

data:3

data:6

data:7

2. 中序遍历

- 。 测试样例
 - 輸出:

data:4

data:2

data:5

data:1

data:6

data:3

data:7

3. 后序遍历

- 。 实现思路 递归版每到达一个节点,先进行左右的递归,再执行visit。迭代版思路为建立**辅助栈**, 将沿途所遇节点依次入栈,尽可能向左进行压栈操作——将右节点先压栈,再进行左节点压栈, 然后弹出栈顶并visit即可。
- 。 测试样例
 - 輸出:

data:4

data:5

data:2

data:6

data:7

data:3

data:1

4. 层次遍历

实现思路建立辅助队列,根节点入栈,然后取出队首元素进行visit,然后左孩子,右孩子依次入队,直到队列为空即可。

- 。 测试样例
 - 輸出:

data:1

data:2

data:3

data:4

data:5

data:6

data:7

其他功能

1. 叶结点数

- 。 实现方式 基于遍历的代码实现而成,对每个遍历到的节点,建立全局变量记录之,最后输出访问 次数即可。
- 。 测试样例
 - 輸出

所有的叶节点数为:7

提示:计数成功!执行返回操作

三、优势与不足

优势

- 本二叉树优势主要在于**功能全面**,满足了用户对二叉树的绝大部分要求。无论是对节点的各项操作还是遍历查找的多样性,二叉树都体现出与同类产品相比卓越的性能。
- 二叉树依旧继承了本系列**用户友好**的传统特点,每一步都有详尽的使用指导与错误提示,简洁优美的界面可以给用户提供较好的体验。

不足

- 二叉树在**部分高级功能**尚有待完善,例如查看所有祖宗节点,查看所有子孙节点,二叉树的可视化等方面依旧有不足,对高端用户的需求恐怕难以满足。
- 存在可能的bug

四、总结

1. 收获

本次Lab历时2天,在二叉树的代码方面通过一个一个字母的逐个输入,获得了对二叉树深刻的理解,掌握了对二叉树基本的应用方法,为以后的学习打下了坚实的基础。

2. 参考资料

《数据结构(c++语言版)》邓俊辉编著 清华大学出版社

3. 项目地址

本次Lab所有文件已上传至https://github.com/rucerchui/Sophomore/tree/main/Lab2

欢迎您的使用!