

POKEMON

Ancient Empires

Ce n'est que récemment que l'on apprit que, au cours de son histoire, l'Orcadie n'avait pas toujours fait qu'une. Si aujourd'hui elle forme est un pays à part entière, avec sa ligue et ses lois, trois millénaires auparavant, elle était en réalité divisée en quatre régions distinctes.

Chacune de ces régions étaient alors dirigées par un seigneur.

A l'époque déjà, leurs connaissances des pokemons et des hommes leur permit d'écraser leurs rivaux et d'établir leurs souverainetés.

Se fondant sur leurs spécialités respectives, chacun d'eux transforma ses terres en une puissance propre, dépassant les plus grandes civilisations contemporaines. Peu d'archives sont parvenues intacts jusqu'à nos jours, mais les descriptions de l'époque laissent supposer un niveau de vie supérieur à celui actuel.

Les villes y sont décrites comme majestueuses. Resplendissantes au soleil, s'élevant dans la neige et par-dessus les montagnes, les monuments construits par ces civilisations antiques laissent de nombreux archéologues rêveurs et perplexes.

Comment expliquer alors leur fin et le peu de traces que l'on retrouve sur cette époque ?

Les premières ruines ne furent trouvées que quelques années auparavant, au cours d'une expédition spéléologique. Les recherches se multiplièrent après cette première fouille, attirant des chercheurs du monde entier.

Mais les ruines demeuraient pauvres, tant dans leur présence que dans leur contenu.

On apprit alors au cours de recherches que les quatre seigneurs s'étaient lancés ensemble à la quête d'un artefact ou d'une puissance supérieure. Profitant de l'essor croissant de leurs civilisations et de leur alliance, les seigneurs unirent leurs savoirs pour trouver et obtenir cette force.

Mais un beau jour arriva la catastrophe. Sans que nous ne sachions encore pourquoi, une guerre éclata au sein des empires. Les batailles s'enchaînèrent, laissant un sillage de morts et de ravages. Les civilisations antiques, jadis si puissantes, furent détruites avec leurs gouvernements.

Et nul n'entendit plus jamais parler des seigneurs et de leurs empires.

Mais des millénaires plus tard, leurs descendants trouvèrent les notes laissés par leur ancêtres, racontant les faits passés dans les moindres détails.

Et si l'on sait avec certitude que les anciens seigneurs s'étaient alliés, leurs héritiers, dans leur cupidité, choisirent d'entreprendre une lutte pour le pouvoir et le secret perdu.

Un quête dans laquelle vous risquez d'être entraîné.

Et que choisirez-vous alors ?

Allez vous les stopper ?

Allez-vous les aider ?

Ou bien, vous aussi, vous laisserez-vous tenter ?