

คู่มือการใช้งานระบบ SPORTS EQUIPMENT ระบบร้านขายอุปกรณ์กีฬา

จัดทำโดย

นายวาทิต คำภักดี รหัสนักศึกษา 653050154-4 นักศึกษาคณะศึกษาศาสตร์ ชั้นปีที่ 2

เสนอ

ผศ.ดร. นฏกร ประมายันต์

คู่มือการใช้โปรแกรมจัดทำขึ้นในรายวิชา ED251007 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับครู(COMPUTER PROGRAMMING FOR TEACHERS)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

สาขาคอมพิวเตอร์ศึกษา คณะศึกษาศาสตร์มหาวิทยาลัยขอนแก่น

คำนำ

คู่มือการใช้งานโปรแกรมเล่มนี้เป็นโปรแกรมโปรแกรมระบบการการขายอุปกรณ์กีฬา ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของ รายวิชา ED251007 COMPUTER PROGRAMMING FOR TEACHERS การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับครู ชั้นปีที่ 2 ปีการศึกษา 2566 จัดทำขึ้นเพื่ออธิบายการใช้งานของโปรแกรม โครงสร้างของโปรแกรมการขายอุปกรณ์ กีฬา ซึ่งทางผู้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นแนวทางและเครื่องมือทางการศึกษา โดยภายในหนังสือคู่มือการใช้งานเล่มนี้ ประกอบไปด้วย คู่มือการใช้งานโปรแกรม Database MySQL phpMyAdmin และโค้ดที่ใช้งานในการเขียน โปรแกรม

คณะผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าหนังสือคู่มือการใช้งานโปรแกรมเล่มนี้จะเป็นประโยชน์กับผู้ศึกษาไม่มากก็ น้อย หากมีข้อผิดพลาดประการใด ผู้จัดทำขออภัยไว้ ณ โอกาสนี้

คณะผู้จัดทำ

นายวาทิต คำภักดี 653050154-4

สารบัญ

คำนำ	ก
สารบัญ	ข
การใช้งานและรายละเอียดในแต่ละเมนูของผู้ใช้งาน	1
 การสมัครสมาชิกเพื่อเข้าสู่ระบบ SPORTS EQUIPMENT 	1
 การเข้าสู่ระบบ SPORTS EQUIPMENT 	3
 การสั่งซื้ออุปกรณ์กีฬา SPORTS EQUIPMENT 	4
การใช้งานและรายละเอียดในแต่ละเมนูของพนักงาน	12
• การเข้าสู่ระบบของพนักงาน	12
● เมนู PRODUCTS	13
• เมนู USERS	18
● เมนู BEST SELLER สินค้าขายดี	19
● เมนู SALES HISTORY ประวัติการขาย	20
Database ของโปรแกรม	21

1.การใช้งานและรายละเอียดในแต่ละเมนูของผู้ใช้งาน

1.1 การสมัครสมาชิกเพื่อเข้าสู่ระบบ SPORTS EQUIPMENT

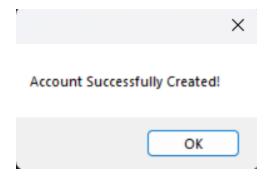
เริ่มต้นสมัครสมาชิกเมื่อผู้ใช้งานเปิดหน้าโปรแกรม จะปรากฏหน้า LOGIN ดังแสดงในรูปที่ 1.1 โดย ผู้ใช้งานจำเป็นจะต้องสมัครสมาชิกก่อน กดปุ่ม Register จะปรากฏหน้า Create an Account ดังแสดงในรูปที่ 1.2 โดยจำเป็นจะต้องระบุ ชื่อและนามสกุล เป็นภาษาอังกฤษ เพศ เบอร์โทรศัพท์ ชื่อผู้ใช้ และ รหัสผ่าน ในการ สมัครสมาชิก จากนั้นกดปุ่ม Confirm เพื่อสมัครสมาชิก จะปรากฏหน้าจอการแจ้งเตือนเมื่อการสมัครสมาชิก สำเร็จ ดังแสดงในรูปที่ 1.3



รูปที่ 1.1 หน้า LOGIN

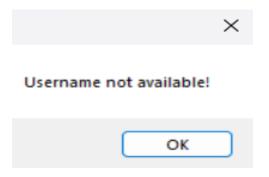


รูปที่ 1.2 หน้าจอ Create an Account



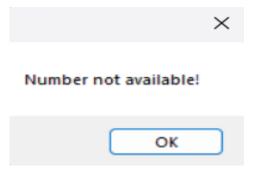
รูปที่ 1.3 หน้าจอการแจ้งเตือนเมื่อการสมัครสมาชิกสำเร็จ

กรณีที่ผู้ใช้งานผู้ใช้งาน กรอก ชื่อผู้ใช้ ที่ซ้ำจากฐานข้อมูลของระบบ จะแสดงข้อความแจ้งเตือน Username not available! ดังรูป 1.4



รูปที่ 1.4 หน้าจอการแจ้งเตือน Username not available!

กรณีที่ผู้ใช้งานผู้ใช้งาน กรอก เบอร์โทรศัพท์ ที่ซ้ำจากฐานข้อมูลของระบบ จะแสดงข้อความแจ้งเตือน Number not available! ดังรูป 1.5



รูปที่ 1.5 หน้าจอการแจ้งเตือน Number not available!

1.2 การเข้าสู่ระบบ SPORTS EQUIPMENT

เริ่มต้นการใช้งานเมื่อผู้ใช้งานเปิดหน้าจอ LOGIN ดังแสดงในรูปที่ 1.6 โดยผู้ใช้งานจำเป็นต้องระบุประเภท ผู้ใช้งาน จะปรากฏช่องแสดงประเภทผู้ใช้งาน โดยเลือก uesrinfo กรอกชื่อผู้ใช้และ รหัสผ่าน จากนั้นกดปุ่ม Login เพื่อเริ่มใช้งาน เมื่อเข้าสู่ระบบสำเร็จจะแสดงข้อความ Login Successful! ดังแสดงในรูปที่ 1.7

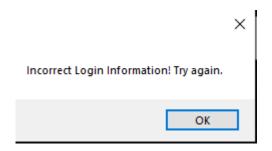


รูปที่ 1.6 ช่องแสดงประเภทผู้ใช้งาน



รูปที่ 1.7 หน้าจอแสดงข้อความแจ้งเตือน Login Successful!

กรณีที่ผู้ใช้งานกรอก ชื่อผู้ใช้หรือ รหัสผ่าน ไม่ถูกต้องระบบจะแสดงข้อความ Incorrect Login Information! Try again. ดังรูป 1.8



รูปที่ 1.8 หน้าจอแสดงข้อความแจ้งเตือน Incorrect Login Information! Try again

1.3 การสั่งซื้ออุปกรณ์กีฬา SPORTS EQUIPMENT

ขั้นตอนการสั่งซื้ออุปกรณ์กีฬาโดยละเอียดมีดังนี้

1.3.1 ผู้ใช้งานต้องนำเมาส์ไปคลิกที่ชื่อสินค้าที่ต้องการ ตัวอย่างดังรูปที่ 1.9



รูปที่ 1.9 ตัวอย่างการเลือกสินค้าที่ต้องการ

1.3.2 เมื่อผู้ใช้นำเมาส์ไปคลิกที่ชื่อสินค้าเรียบร้อยแล้ว จะแสดงข้อมูลสินค้านั้น ตัวอย่างรูปที่ 1.10



รูปที่ 1.10 ตัวอย่างการแสดงข้อมูลสินค้า

1.3.3 ผู้ใช้งานต้องกรอกจำนวนสินค้าที่ต้องการในช่องกรอกจำนวนสินค้า (Quantity) เมื่อกรอกจำนวนสินค้าที่ ต้องการเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้งานนำเมาส์ไปคลิกที่ปุ่ม ADD เพื่อหยิบเข้าตะกร้าสินค้า กนณ ดังตัวอย่างรูปที่ 1.11



รูปที่ 1.12 ตัวอย่างการหยิบสินค้าเข้าตะกร้า

1.3.4 ผู้ใช้งานหยิบสินค้าเข้าตะกร้าเรียบร้อยแล้วจะแสดงสินค้าที่หยิบ ดังตัวอย่างรูปที่ 1.13



รูปที่ 1.13 ตัวอย่างตะกร้าสินค้า

1.3.5 กรณีผู้ใช้งานต้องการเพิ่มจำนวนสินค้าในตะกร้าสินค้า ผู้ใช้งานนำเมาส์ไปคลิกที่สินค้าที่ตะกร้าสินค้า หลังจากนั้นให้กรอกจำนวนสินค้าที่ต้องการเพิ่มในช่องกรอกจำนวนสินค้า (Quantity) และผู้ใช้งานนำเมาส์ไปคลิก ที่ปุ่ม ADD ดังตัวอย่างรูปที่ 1.13



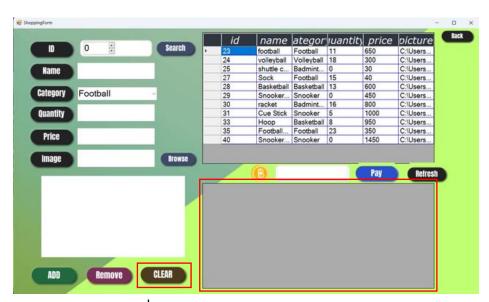
รูปที่ 1.13 การเพิ่มจำนวนสินค้าในตะกร้า

1.3.6 กรณีผู้ใช้งานต้องการลดจำนวนสินค้าในตะกร้าสินค้า ผู้ใช้งานนำเมาส์ไปคลิกที่สินค้าที่ตะกร้าสินค้า หลังจาก นั้นให้กรอกจำนวนสินค้าที่ต้องการลดในช่องกรอกจำนวนสินค้า (Quantity) และผู้ใช้งานนำเมาส์ไปคลิกที่ปุ่ม REMOVE ดังตัวอย่างรูปที่ 1.14



รูปที่ 1.14 การลดจำนวนสินค้าในตะกร้า

1.3.7 กรณีผู้ใช้งานต้องเคลียร์ตะกร้าสินค้า ผู้ใช้งานนำเมาส์ไปคลิกที่ปุ่ม CLEAR หลังจากนั้นสินค้าในตะกร้าสินค้า จะหายไป ดังตัวอย่างรูปที่ 1.15

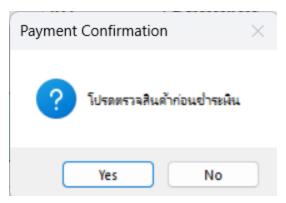


รูปที่ 1.15 การเคลียร์สินค้าในตะกร้าสินค้า

1.3.7 เมื่อผู้ใช้งานต้องการชำระเงิน ผู้ใช้งานนำเมาส์ไปคลิกที่ปุ่ม Pay ดังตัวอย่างรูปที่ 1.16 เมื่อผู้ใช้คลิกปุ่ม Pay แล้ว จะหน้าจอแสดงข้อความแจ้งเตือน โปรดตรวจสินค้าก่อนชำระเงิน ดังตัวอย่างรูปที่ 1.17 หลังจากนั้นให้ ผู้ใช้งานกดปุ่ม Yes เพื่อที่จะแสดงหน้าการชำระเงิน กรณีผู้ใช้งานกดปุ่ม No จะกลับแสดงหน้าการเลือกสินค้า เหมือนเดิม

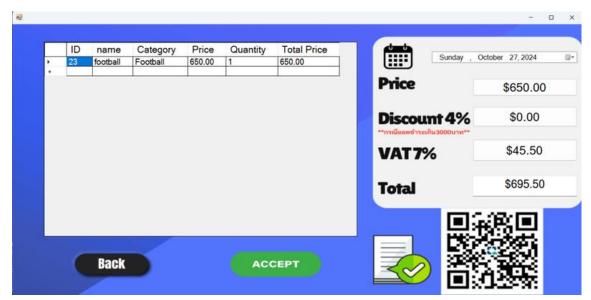


รูปที่ 1.16 ปุ่มชำระสินค้า Pay



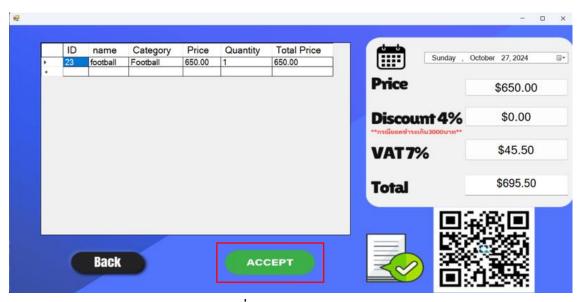
รูปที่ 1.17 หน้าจอแสดงข้อความแจ้งเตือน โปรดตรวจสินค้าก่อนชำระเงิน

1.3.8 เมื่อผู้ใช้งานกดปุ่ม Yes เรียบร้อยแล้ว จะแสดงหน้าชำระเงิน โดยจะแสดงรายละเอียดสินค้าที่ผู้ใช้งานต้อง ชำระเงิน และแสดงรายละเอียดราคาสินค้าที่ต้องชำระ รวมถึงการแสดงส่วนลดเมื่อซื้อสินค้าจำนวน3000บาทขึ้น ไป แสดงvat7% และราคาสุทธิ มีคิวอาร์โค้ดเพื่อชำระเงิน ดังตัวอย่างรูปที่ 1.18

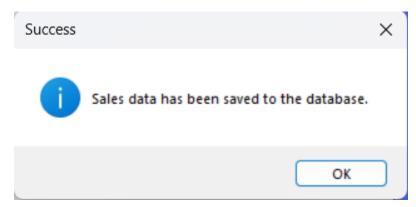


รูปที่ 1.18 หน้าแสดงการชำระเงิน

1.3.9 เมื่อผู้ใช้งานชำระเงินเสร็จแล้ว และพนักงานตรวจสอบเป็นที่เรียบร้อย จะกดปุ่ม ACCEPT เพื่อบันทึกข้อมูล การชำระเงินเข้าสู่ฐานข้อมูลของโปรแกรม ดังตัวอย่างรูปที่ 1.19 เมื่อกดปุ่ม ACCEPT แล้วจะแสดงข้อความแจ้ง เตือนหน้าจอแสดงข้อความแจ้งเตือน Sales data has been saved to the database ดังตัวอย่างรูปที่ 1.20

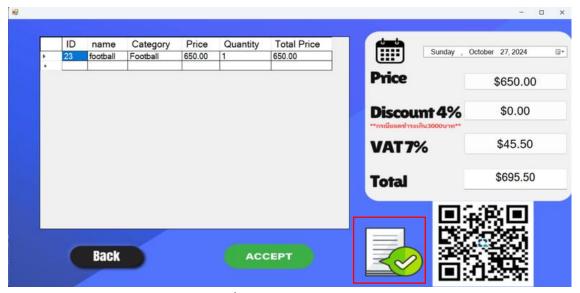


รูปที่ 1.19 ปุ่ม ACCEPT

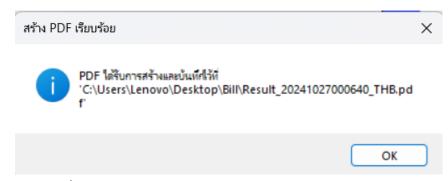


รูปที่ 1.20 หน้าจอแสดงข้อความแจ้งเตือน Sales data has been saved to the database

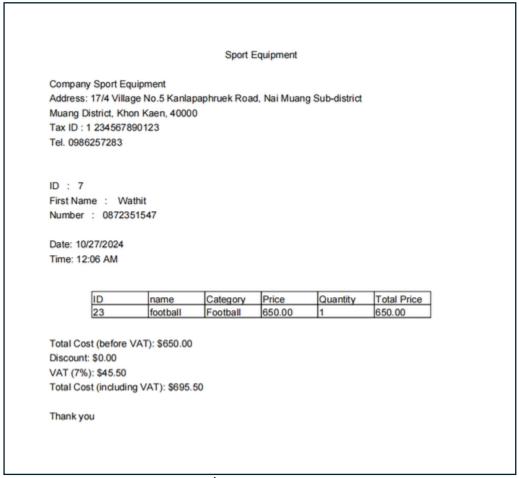
1.3.10 เมื่อชำระเงินเสร็จแล้วเรียบร้อยแล้ว พนักงานจะสั่งปริ้นใบเสร็จ โดยกดปุ่ม ดังรูปที่ 1.21 เมื่อกดปุ่มนี้แล้ว จะมีข้อความแจ้งเตือน สร้าง PDF เรียบร้อย และกุดปุ่ม OK ดังตัวอย่างรูปที่ 1.22 หลังจากนั้นใบเสร็จจะแสดง โดยอัตโนมัติ โดยแสดงรายละเอียดดังนี้ ชื่อร้านขายอุปกรณ์กีฬาพร้อมที่อยู่ ไอดีของผู้ใช้งาน ชื่อ เบอร์โทรศัพท์ วันที่และเวลา รายการสินค้าที่สั่งซื้อ รายละเอียดราคาที่ยังไม่รวมvat7% แสดงvat7% และราคาสุทธิ ดังตัวอย่าง รูปที่ 1.23



รูปที่ 1.21 ปุ่มแสดงใบเสร็จ



รูปที่ 1.22 หน้าจอแสดงข้อความแจ้งเตือน สร้าง PDF เรียบร้อย



รูปที่ 1.22 ใบเสร็จสินค้า

2.การใช้งานและรายละเอียดในแต่ละเมนูของพนักงาน

2.1 การเข้าสู่ระบบของพนักงาน

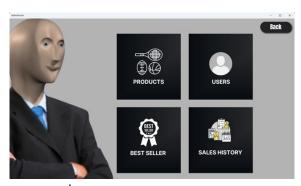
สำหรับขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ เป็นดังนี้

1. พนักงานของ SPORTS EQUIPMENT สามารถเข้าสู่ระบบมาตรฐาน โดยอันดับต้องเลือก ประเภทผู้ใช้งาน โดยเลือก ADMIN ดังรูปที่2.1 ชื่อผู้ใช้งาน : staff และ รหัสผ่าน : staff และกดปุ่ม Login เพื่อเริ่มใช้งาน



รูปที่ 2.1 ช่องแสดงประเภทผู้ใช้งาน

2. เมื่อเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วจะแสดงหน้า ระบบเมนูของพนักงานโดยจะแสดงรายละเอียด ดังนี้ PRODUCTS, USERS, BEST SELLER, SALES HISTORY ดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 หน้าระบบเมนูของพนักงาน

2.2 เมนู PRODUCTS

เมนูนี้เป็นส่วนของการจัดการสินค้าโดยมีหน้าที่ดังนี้ การเพิ่มสินค้า การแก้ไขสินค้า การลบสินค้า **2.2.1 การเพิ่มสินค้า**

การเพิ่มสินค้าเป็นการเพิ่มสินค้าชนิดใหม่โดยให้พนักงานต้องกรอกข้อมูล Name, Category, Quantity, Pirce, Image ให้เรียบร้อย ดังรูปที่ 2.3



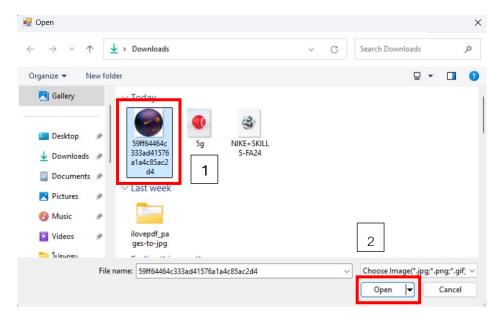
รูปที่ 2.3 ช่องกรอกข้อมูลสินค้า

วิธีการใส่รูปภาพสินค้าตัวอย่างนั้น โดยให้พนักงานคลิกที่ปุ่ม Browse ดังรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4 ปุ่มเพิ่มรูปภาพสินค้า

เมื่อพนักงานคลิกที่ปุ่ม Browse แล้ว จะแสดงหน้าFolderในระบบ พนักงานคลิกที่ รูปภาพสินค้า และคลิกปุ่ม Open ดังรูปที่ 2.5



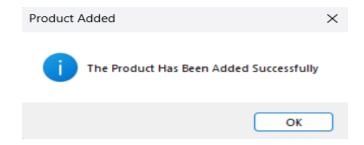
รูปที่ 2.5 ขั้นตอนเพิ่มรูปภาพสินค้า

เมื่อพนักงานกรอกข้อมูลสินค้าและรูปภาพสินค้ารียบร้อยแล้วให้พนักงาน คลิกที่ปุ่ม ADD เพื่อนำ สินค้าใหม่เข้าสู่ระบบ ดังรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 ปุ่ม ADD เพื่อบันทึกสินค้าใหม่เข้าสู่ระบบ

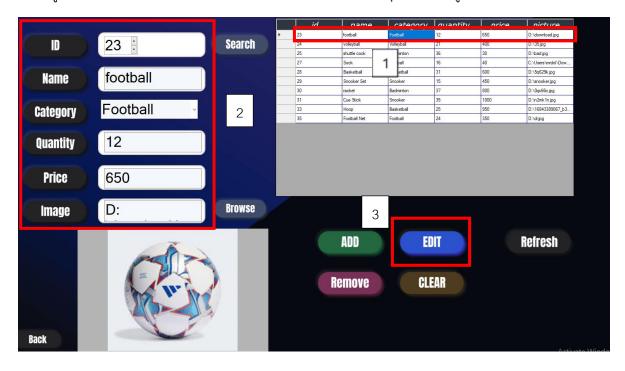
เมื่อพนักคลิกปุ่ม ADD แล้วจะมีข้อความแจ้งเตือนดังรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.6 หน้าจอแสดงข้อความ The Product Has Been Addded Successfully

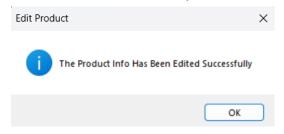
2.2.2 การแก้ไขสินค้า

การแก้ไขสินค้าสินค้านั้นมีหน้าที่ แก้ไขข้อมูลสินค้าเดิม เช่น Name, Category, Quantity, Pirce, Image โดยให้พนักงานเลือกสินค้าที่ต้องการแก้ไขโดยการคลิกที่ชื่อสินค้านั้น และสามารถแก้ไขโดยการ กรอกข้อมูลใหม่ที่ช่องกรอกข้อสินค้า เมื่อแก้ไขเสร็จให้พนักงาน คลิกที่ปุ่ม EDIT ดังรูปที่ 2.7



ดังรูปที่ 2.7 การแก้ไขข้อมูลสินค้า

เมื่อแก้ไขข้อมูลสินค้าเรียบร้อยแล้วจะแสดงข้อความแจ้งเตือน ดังรูป 2.8



รูปที่ 2.8 หน้าจอแสดงข้อความ The Product info Has Been Edited Successfully

2.2.3 การลบสินค้า

การลบสินค้ามีหน้าลบสินค้าในระบบที่ไม่ต้องการจำหน่าย โดยการคลิกที่สินค้าที่ต้องการลบ เมื่อเลือกสินค้าที่ ต้องการลบแล้ว หลังจากนั้นพนักงานคลิกที่ปุ่ม Remove ดังรูปที่ 2.9



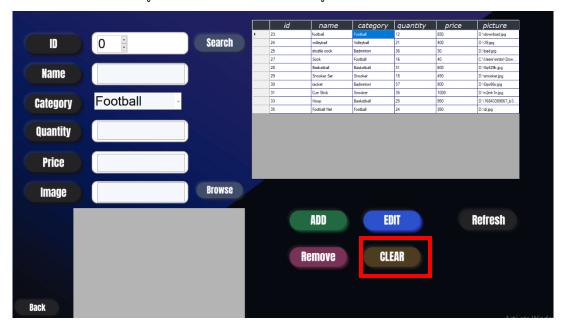
รูปที่ 2.9 การลบสินค้า

เมื่อพนักงานต้องการลบสินค้า จะแสดงข้อความแจ้งเตือนเพื่อถามความแน่ใจที่ต้องการลบสินค้าจริงหรือไม่ ถ้า ต้องการ พนักงานคลิกที่ปุ่ม Yes ดังรูป 2.10



รูปที่ 2.10 หน้าจอแสดงข้อความ Are You Sure You Want To Remove This Product

กรณีต้องการที่จะลบข้อมูลเก่าที่ยังอยู่ในช่องกรอกข้อความเพื่อเริ่มกรอกข้อมูลใหม่ทั้งหมด โดยพนักงานคลิกที่ ปุ่ม CLEAR โดยไม่ต้องไล่ลบข้อมูลทีละช่องกรอกให้เสียเวลา ดังรูปที่ 2.11

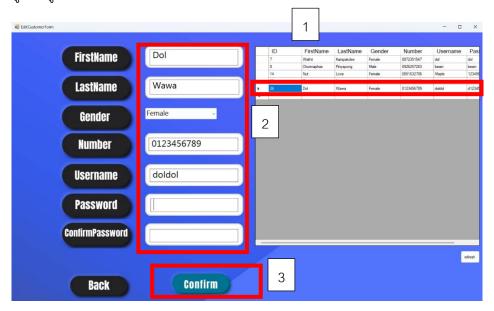


รูปที่ 2.11 การเคลียร์ข้อมูล

2.3 เมนู USERS

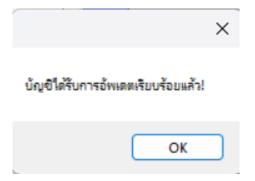
เมนู UESRS ทำหน้าที่แก้ไขข้อมูลลูกค้าที่อยู่ในระบบ สามารถแก้ไขข้อมูลได้ดังนี้ FirstName,
LastName, Number, Username, Password, ConfirmPassword หากต้องการแก้ไขข้อมูลลูกค้า พนักงานมี
วิธีการดำเนินการดังนี้

- 1.โดยพนักงานคลิกที่ชื่อลูกค้าที่ต้องการแก้ไขข้อมูล
- 2.เมื่อเลือกข้อมูลค้าที่ต้องแก้ไขแล้ว สามารถแก้ได้โดยกรอกข้อมูลใหม่ในช่องกรอกข้อมูลได้เลย
- 3.เมื่อกรอกข้อมูลลูกค้าที่ต้องกาแก้ไขเสร็จเรียบร้อย จากนั้นพนักงานคลิกที่ปุ่ม Confirm เพื่อบันทึกการ ไขข้อมูล ดังรูปที่ 2.12



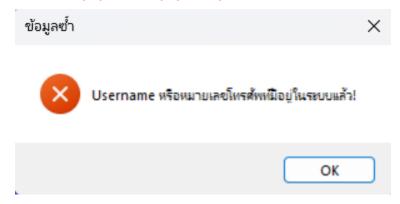
รูปที่ 2.12 การแก้ไขข้อมูลลูกค้า

4.เมื่อคลิกที่ปุ่ม Confirm เรียบร้อยจะแสดง ข้อความแจ้งเตือน ดังรูปที่ 2.13



รูปที่ 2.13 ข้อความแจ้งเตือน บัญชีได้รับการอัพเดตเรียบร้อย

ในกรณีการแก้ไขมูลลูกค้า มีข้อมูลลูกที่มีอยู่แล้วจะแสดงข้อความแจ้งเตือน ดังรูปที่ 2.14

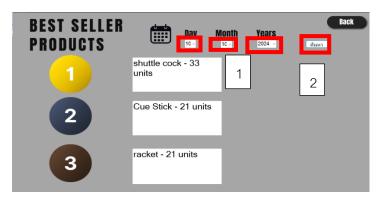


รูปที่ 2.14 ข้อความแจ้งเตือน ข้อมูลซ้ำ

2.4 เมนู BEST SELLER สินค้าขายดี

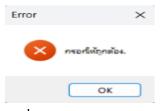
เมนู BEST SELLER สินค้าขายดี เป็นเมนูแสดงการสินค้าที่ขายดี โดยสามรถดู วัน เดือน ปี ที่ต้องการดู สินค้าที่ขายดี และสามารถดูรายเดือน หรือรายปีได้ โดยพนักงานมีวิธีการดำเนินการดังนี้

- 1.โดยพนักเลือก วัน เดือน ปี ที่ต้องการดูรายการสินค้าขายดี
- 2.หลังจากคลิกที่ปุ่มค้นหา ดังรูปที่ 2.15



รูปที่ 2.15 การแสดงรายการสินค้าขายดี

ในกรณีที่เลือกวัน เดือน ปี ไม่ครบ ไม่ถูกต้อง จะแสดงข้อความแจ้งเตือน ดังรูปที่ 2.16

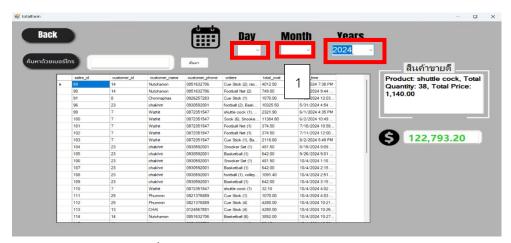


รูปที่ 2.16 กรอกให้ถูกต้อง

2.5 เมนู SALES HISTORY ประวัติการขาย

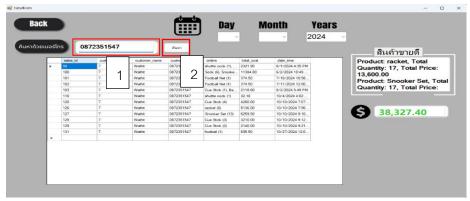
เมนู SALES HISTORY ประวัติการขาย เป็นเมนูแสดงประวัติการขายโดยมี 2 แบบ ประวัติการขายแบบ รายวัน เดือน ปี และ ประวัติการซื้อของลูกค้า โดยแสดงรายละเอียด รายได้ทั้งหมดและ สินค้าขายดี

- 2.5.1 ประวัติการขายแบบรายวัน เดือน ปี โดยพนักงานมีวิธีการดำเนินการดังนี้
 - 1.โดยพนักเลือก วัน เดือน ปี ที่ต้องการดูประวัติการขายสินค้าดัง โดยประวัติการขายสินค้าจะข แสดงอัตโนมัติรูป ตาม วัน เดือน ปี ที่ต้องการดู ที่ 2.17



รูปที่ 2.17 ประวัติการขายแบบวัน เดือน ปี

- 2.5.1 ประวัติการซื้อของลูกค้า โดยพนักงานมีวิธีการดำเนินการดังนี้
 - 1.โดยพนักงานต้องกรอกเบอร์ลูกค้าที่ต้องการดูประวัติการสั่งซื้อ
 - 2.หลังจากนั้นพนักงานคลิกที่ปุ่มค้นหา ดังรูปที่ 2.18



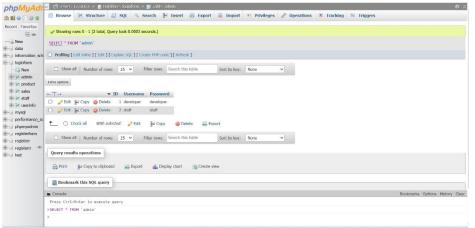
รูปที่ 2.18 ประวัติการซื้อของลูกค้า

3. Database ของโปรแกรม

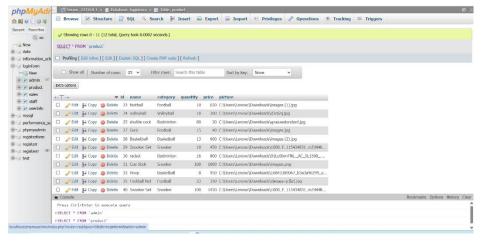
Database ของโปรแกรมทำหน้าที่ เก็บข้อมูลทั้งหมดของโปรแกรมของ Username และ Password ของพนักงาน เก็บข้อมูลของลูกค้า รายการสินค้า และประวัติการขายของโปรแกรมทั้งหมด ดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 Database ของโปรแกรม

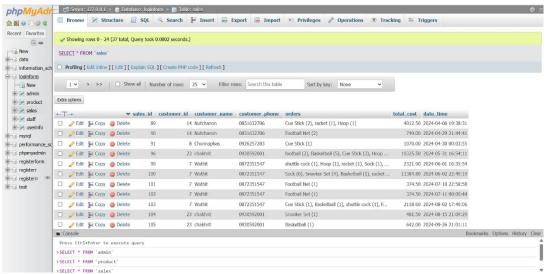


ตาราง admin เก็บข้อมูลของ Username และ Password ของพนักงาน

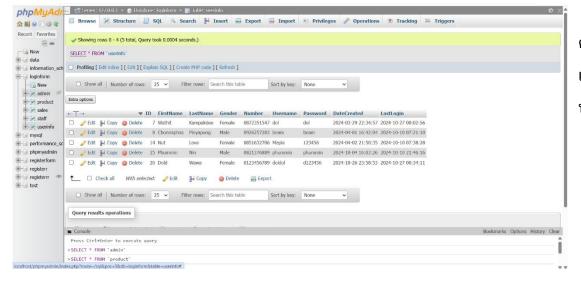


ตาราง product

เก็บข้อมูลของรายการ
สินค้าทั้งหมด



ตาราง sales เก็บข้อมูลประวัติการ ขายทั้งหมด



ตาราง userinfo เก็บข้อมูลของลูกค้า ทั้งหมด