

Enunciado do Trabalho Prático

Introdução

A empresa AdegaPax pretende implementar um sistema de informação que lhe permita gerir a informação associada à venda dos seus “produtos”. Estes produtos podem ser vinhos e produtos afins da uva, bem como visitas à adega, onde poderá ser agendada uma prova de vinhos.

Felizmente em Portugal e em particular no Alentejo, estes sistemas têm tido cada vez mais aceitação permitindo a divulgação e venda dos “nossos” produtos pelo “mundo a fora”.

O objetivo deste trabalho é desenvolver o projeto de software que servi de base ao negócio da AdegaPax. Este projeto de software deve ser desenvolvido de forma rigorosa e o mais completa possível, simulando fielmente o desenvolvimento de um trabalho comercial. Nas secções seguintes descrevem-se as funcionalidades e a metodologia de trabalho.

Todas as omissões e ambiguidades contidas neste enunciado deverão ser tratadas pelos alunos.

Funcionalidades

Os alunos deverão, usando as técnicas que consideram mais indicadas, recolher as funcionalidades do software. A título de exemplo, os alunos poderão desenvolver as funcionalidades de um e-commerce (ver por exemplo <http://www.gestordeconteudos.com/tabid/3850/>). Como foi referido anteriormente, no Alentejo já existem inúmeros exemplos deste tipo de sistema (ver <http://www.adegamayor.pt/> ou <http://www.montenovoefigueirinha.pt/> ou <https://cortesdecima.com/>).

Os alunos deverão ter em conta os serviços recolhidos/identificados, bem como outros que considerarem pertinentes, de forma a desenvolver um projeto de software o mais completo possível. Designadamente deverão ter em conta o ponto de vista da empresa, do administrador e do cliente, entre outros.

Metodologia de trabalho

Os alunos deverão elaborar um breve relatório técnico, da sua autoria e que siga as normas do IPBeja, onde destaque todos os aspetos relevantes relativamente ao trabalho desenvolvido. O relatório técnico deverá ser composto pelos entregáveis/resultados de

cada fase do ciclo de desenvolvimento de software. O relatório também deve indicar os métodos e metodologias usadas, quando for caso disso.

Tendo em vista atingir os objetivos acima referidos, os alunos deverão desenvolver as tarefas seguintes:

Engenharia de Software

- **Análise**
 - Recolha de informação. Neste ponto, os alunos deverão indicar as formas de obtenção da informação (entrevistas a utilizadores e/ou motoristas), pesquisa na net, utilização da aplicação ...).
 - Análise da informação/documentação e identificação dos diferentes tipos de requisitos. Os alunos neste ponto deverão diferenciar os requisitos funcionais e não funcionais.
 - Elaboração do diagrama de casos de uso e preenchimento do respetivo documento de especificação.
- **Desenho**
 - Elaboração de cenários com base nos diagramas de sequência do UML.
 - Elaboração do diagrama de classes.
 - Elaboração de outros diagramas do UML se for caso disso.
- **Gestão**
 - Aplicação de mecanismos de validação e controlo de versões.

O trabalho deve ser desenvolvido em Enterprise Architecture por grupos de duas pessoas. Excecionalmente poderá ser realizado por 1 pessoa. O nome do ficheiro desenvolvido no Enterprise Architecture, bem como do relatório, deve ser os apelidos dos membros do grupo.

O ficheiro Enterprise Architecture e o relatório técnico devem ser “submetidos” no local indicado para o efeito na área da UC através da plataforma moodle.

Bom Trabalho

Docente: Isabel Sofia Sousa Brito (isabel.sofia@ipbeja.pt)