iOS笔试题

* 基础

1. #import和#include的区别？
2. 写一个计算A、B中较大值的标准宏MAX？
3. 谈一下关键字static的作用？关键字const呢？
4. break、continue、return的区别是什么？
5. 讲一下OC和C有哪些区别？
6. 堆和栈的区别是什么？
7. 谈一下iOS App的生命周期？
8. 简述一下UIViewController的生命周期？
9. frame和bounds的区别？
10. 谈一下Objective-C的内存管理方式？
11. 简述assign、retain、copy、weak和strong分别在什么情况下使用？
12. 深复制和浅复制的区别？
13. 说说你对KVC和KVO的理解？
14. 谈一下你对block的理解，请写声明一个block变量？
15. iOS代理和block有哪些相同点和区别点
16. 类别的作用？说一下类别和类扩展的区别？
17. 谈一下UITableViewCell的重用机制？
18. UICollectionView 和UITableView的区别有哪些?
19. 谈一下面向对象的几个主要特征？你是如何理解面向对象编程思想的?
20. 谈一下你常用的一些设计模式及应用场景？
21. 类别和继承有哪些区别？
22. 你常用的数据存储方式有哪些？
23. JSON和XML有什么区别?

* 高级

1. Http协议是什么?，Http协议中GET和POST有哪些区别？
2. 谈谈你对Socket的理解？TCP和UDP协议有什么区别?
3. 谈谈你对MVC开发模式的理解,为什么要采用MVC模式? 你是如何在项目开发中采用MVC模式的？
4. 通知中心和代理都可以用来传递消息和数据，两者有什么区别？
5. 你在项目当中是如何封装网络数据请求的？
6. 你有做过屏幕适配吗？ 在项目中你是如何进行适配的？
7. 在开始一个新项目时, 你通常如何分析采用什么样的模式写代码, 是纯代码 或者 XIB 或者 Storyboard?
8. 谈一下iOS中的多线程？以及在分别在什么情况下使用多线程?
9. 简述一下消息推送的流程？
10. 你上线过App吗? 简述一下App发布到AppStore的流程？
11. 你做过电商项目吗? 谈谈购买一个商品的具体流程应该是怎样的? 你使用什么支付方式?
12. AFNetworking是最常用的网络框架, 谈谈这个框架内部是如何请求数据的?
13. SDWebImage可以用来异步加载图片, 谈谈这个库内部是如何异步加载并显示图片的? AFNetworking也提供了异步加载图片的方式,为什么要使用SDWebImage,它有什么好处?
14. 数据库FMDB库和CoreData有什么区别?
15. 你使用过Xcode7开发吗? 需要注意什么?
16. 谈一下你使用第三方登录的业务逻辑?
17. 你使用过版本管理工具SVN/Git吗? 多人开发时需要注意什么?
18. 你在项目开发中使用过哪些常用的第三方库?
19. iOS中的响应链是什么? 它是如何发挥作用的?
20. 你在iOS项目开发中是如何查看Bug? 如何调试? 如何解决的?

* 扩展

1. 你对蓝牙开发有了解吗? 在iOS端如何做蓝牙开发?
2. 做过多语言开发吗? 多语言(国际化/本地化)开发需要注意什么?
3. 你有做过动画吗? 如何做?
4. 你有做过绘图吗? 如何做?
5. 做过地图App吗? 你通常使用什么地图?
6. 使用过CocoaPods这个第三方库管理工具吗?
7. 做过IM(即时通讯)吗? 有用过XMPP吗?
8. 做过音频, 视频播放器吗? 你是如何做的?
9. 你了解哪些iOS8和iOS9的新特性知识? 在实际项目中使用过哪些?
10. 谈一下你对iOS中Runloop的了解?
11. 谈一下OC运行时Runtime?
12. 请描述一下Instruments及其作用?

* 人事

1. 你前公司技术部门有多少人? 都有哪些人? 分别做什么? 你们如何协调工作?
2. 你们是如何开始一个项目的? 如何分配工作的? 在做项目过程中有问题怎样去解决?
3. 你前公司是如何管理项目进度的?
4. 你为什么选择离开上家公司?
5. 你工作了两年, 你觉得你现在处于怎样的水平?这两年的工作让你收获了哪些? 对你来说最大的收获是什么?
6. 你觉得以你现在的能力, 能够承担多大的项目? 和其他iOS开发人员相比,你的优势在哪里?