1. 只要继承了UIResponder的对象都可以作为事件的响应者，实质上UIControl继承了UIView,而UIView又继承UIResponder，因此所有的UI控件都可以作为事件的响应者。(UIViewController继承UIResponder，UIResponder继承NSObject)
2. 事件响应者链的典型传播路线：First Responder(第一响应者，用户触摸屏幕的控件)-> First Responder的视图控制器->父控件->父控件的视图控制器->直到顶层视图对应的视图控制器->应用程序窗口(UIWindow,继承UIView)->UIAplication(继承UIResponder)->应用程序委托对象->事件被丢弃(停止传播)
3. 手势处理器(UIGestrueRecognizer)：子类

UITapGestrueRecognizer（点击）、UIPinch（捏合）、UISwipe (滑动)、UIPan(拖动)、UIRotation(旋转)、UIScreenEdgePan(屏幕边缘拖动)、UILongPress(长按)