



Proposal

Casino Game : Slot Machine

School of Engineering:

Faculty of Computer Engineering

Student number

65015137 Sec. 53

Created by:

Watthachai Taechalue

วัฏชัย เตชะลื้อ

Proposed to :

Thanunchai Threepak

Professor

Table of Contents

01 Overview

Foreword	1
User Interface	2
Game Rule	3



Casino Game : Slot Machine

1



Overview



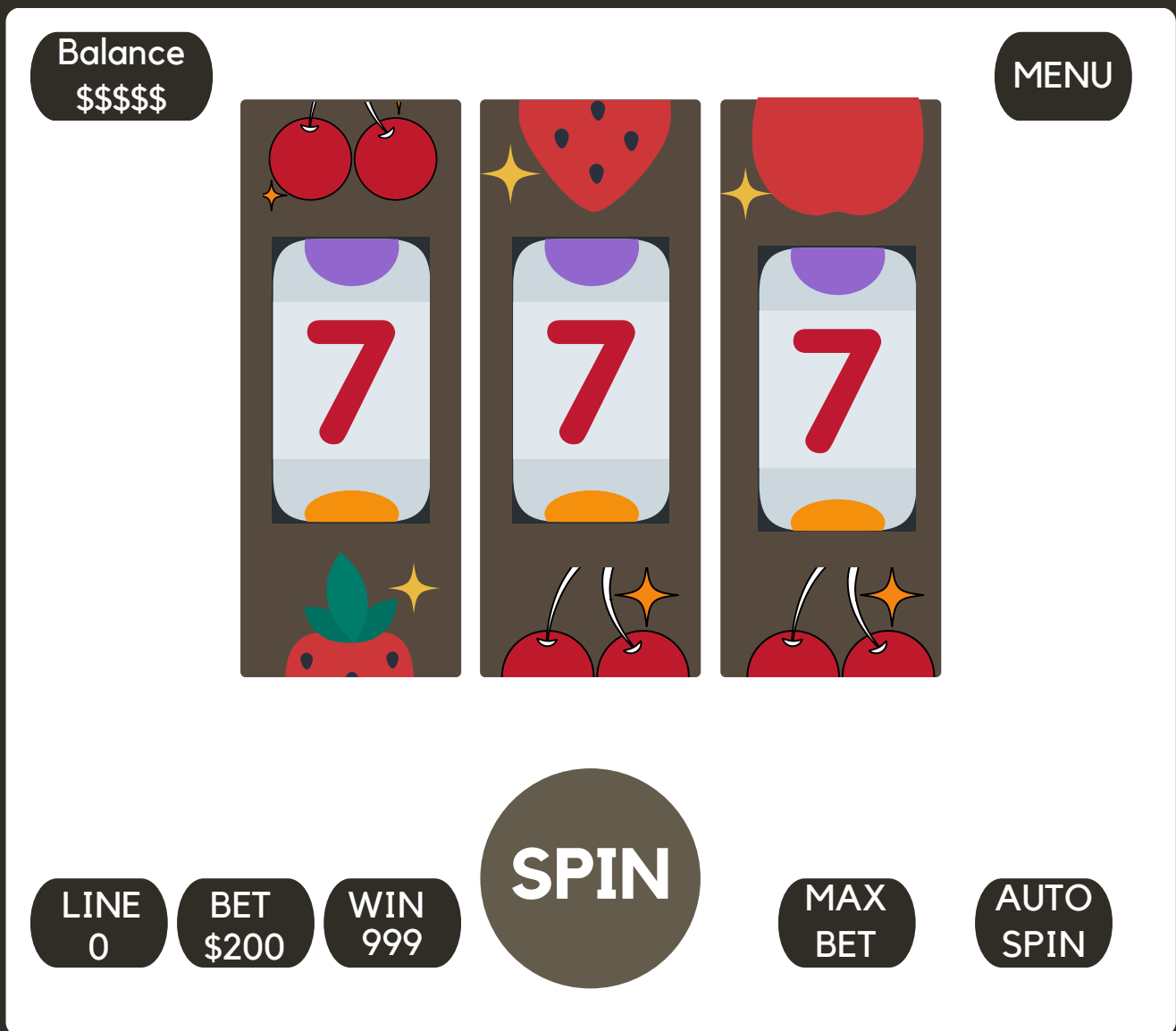
FOREWORD

เกมสล็อตแมชชีนเป็นเกมคลาสสิกที่
เกี่ยวข้องกับการหมุนวงล้อด้วยสัญลักษณ์ต่างๆ
เมื่อวงล้อหยุด ผู้เล่นจะได้รับรางวัลตามการรวม
กันของสัญลักษณ์ที่แสดง ในเวอร์ชันที่เรียบง่าย
คุณสามารถมีวงล้อได้สามวงล้อ แต่ละวงมีชุด
สัญลักษณ์ตายตัว ผู้เล่นสามารถเติมพันจำนวน
หนึ่งและหมุนวงล้อ



Casino Game : Slot Machine

User Interface





Casino Game : Slot Machine

TOTAL FUND NEEDED

\$\$\$\$\$\$\$\$

Game Rule

โอกาสที่จะออก

Symbol	Coefficient	Probability to appear on a cell
Apple (A)	0.4	45%
Banana (B)	0.6	35%
Pineapple (P)	0.8	15%
Seven (7) *	0	5%

กฎของเกม

- เมื่อเริ่มเกม ผู้เล่นควรป้อนจำนวนเงินฝาก (เช่น ยอดเงินเริ่มต้น)
- หลังจากนั้นสำหรับการหมุนแต่ละครั้ง ผู้เล่นจะถูกถามจำนวนเงินที่ต้องการเติม พินตารางที่มีผลของแต่ละการหมุนจะแสดงให้ผู้เล่นเห็น
- จำนวนเงินที่ชนะควรแสดงพร้อมกับยอดรวมในขั้นตอนปัจจุบัน หลังจากการหมุนครั้งแรก ยอดรวมจะเท่ากับ: $(\{\text{จำนวนเงินฝาก}\} - \{\text{จำนวนเติมพิน}\}) + \{\text{จำนวนชนะ}\}$
- เกมจะจบลงเมื่อยอดเงินผู้เล่นเหลือ 0 บาท
- สัญลักษณ์จะถูกวางแบบสุ่มตามความน่าจะเป็นของแต่ละรายการ ตัวอย่างเช่น มีโอกาส 5% ที่ Wildcard จะถูกวางไว้ในเซลล์ และมีโอกาส 45% สำหรับ Apple
- ผู้เล่นจะชนะก็ต่อเมื่อเส้นแนวนอนอย่างน้อยหนึ่งเส้นมีสัญลักษณ์ตรงกัน 3 อัน 777(*) เป็นสัญลักษณ์ที่จับคู่กับสัญลักษณ์อื่นๆ (A, B หรือ P)
- จำนวนเงินที่ชนะควรเป็นผลรวมของค่าสัมประสิทธิ์ของสัญลักษณ์บนเส้นที่ชนะ คูณด้วยจำนวนเงินเติมพิน