



Proposal

Casino Game : Slot Machine

School of Engineering:

Faculty of Computer Engineering

Student number

65015137 Sec. 53

Created by:

Watthachai Taechalue

วัฏชัย เตชะลื้อ

Proposed to :

Thanunchai Threepak

Professor

Table of Contents

01 Overview

Foreword	1
User Interface	2
Game Rule	3

02 Algorithm and code

Foreword	1
User Interface	2
Game Rule	3



Casino Game : Slot Machine

1



Overview



FOREWORD

เกมสล็อตแมชชีนเป็นเกมคาสิโนคลาสสิกที่เกี่ยวข้องกับการหมุนวงล้อด้วยสัญลักษณ์ต่างๆ เมื่อวงล้อหยุด ผู้เล่นจะได้รับรางวัลตามการรวมกันของสัญลักษณ์ที่แสดง ในเวอร์ชันที่เรียบง่าย คุณสามารถมีวงล้อได้สามวงล้อ แต่ละวงมีชุดสัญลักษณ์ตายตัว ผู้เล่นสามารถเติมเงินจำนวนหนึ่งและหมุนวงล้อ



User Interface

STRAWBERRY x 2

PLUM x 3

RASPBERRY x 5

ORANGE x 8

RASPBERRY x 10

777 x 15



Bet
0

Balance
\$\$\$\$\$



Casino Game : Slot Machine

TOTAL FUND NEEDED

\$\$\$\$\$\$\$\$

Game Rule

โอกาสที่จะออก

Symbol	Efficient	Probability to appear
STRAWBERRY	0.8	45%
PLUM	0.6	35%
RASPBERRY	0.5	15%
ORANGE	0.3	5%
BANANA	0.1	3%
SEVENS	0.01	1%

กฎของเกม

- เมื่อเริ่มเกม ผู้เล่นควรป้อนจำนวนเงินฝาก (เช่น ยอดเงินเริ่มต้น)
- หลังจากนั้นสำหรับการหมุนแต่ละครั้ง ผู้เล่นจะถูกถามจำนวนเงินที่ต้องการเติม พันตารางที่มีผลของแต่ละการหมุนจะแสดงให้ผู้เล่นเห็น
- จำนวนเงินที่ชนะควรแสดงพร้อมกับยอดรวมในขั้นตอนปัจจุบัน หลังจากการหมุนครั้งแรก ยอดรวมจะเท่ากับ: $\{\text{จำนวนเงินฝาก}\} - \{\text{จำนวนเติมพัน}\}$
- เกมจะจบลงเมื่อยอดเงินผู้เล่นเหลือ 0 บาท หรือเหลือน้อยกว่า จำนวน bet
- สัญลักษณ์จะถูกวางแบบสุ่มตามความน่าจะเป็นของแต่ละรายการ ตัวอย่างเช่น มีโอกาส 5% ที่ Wildcard จะถูกวางไว้ในเซลล์ และมีโอกาส 45% สำหรับ Apple
- ผู้เล่นจะชนะก็ต่อเมื่อเส้นแนวนอนอย่างน้อยหนึ่งเส้นมีสัญลักษณ์ตรงกัน 3 อัน 777(*) เป็นสัญลักษณ์ที่จับคู่กับสัญลักษณ์อื่นๆ (A, B หรือ P)
- จำนวนเงินที่ชนะควรเป็นผลรวมของค่าสัมประสิทธิ์ของสัญลักษณ์บนเส้นที่ชนะ คูณด้วยจำนวนเงินเติมพัน



Casino Game : Slot Machine

2



Algorithm and code



Casino Game : Slot Machine

ALGORITHM

Algorithm and code
