

Syllabus

01076034

หลักการของกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์

PRINCIPLES OF SOFTWARE
DEVELOPMENT PROCESS

3 (3 – 0 – 6)

Course Description

- แนะนำหลักการและการปฏิบัติสำหรับการพัฒนาซอฟต์แวร์สมัยใหม่ รวมถึงกระบวนการทางซอฟต์แวร์ในการพัฒนาผลิตภัณฑ์ที่ใช้งานได้จริง ประกอบด้วย รูปแบบวงจรชีวิตของซอฟต์แวร์ ไลต์อี ระบบควบคุมเวอร์ชัน การหาความต้องการของผู้ใช้ การพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงวัตถุและยูเอ็มแอล สถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์ การออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์ การทดสอบ และการปรับปรุงซอฟต์แวร์
- Introduction to modern software development principles and practices, including the use of software processes in actual product development: life cycle models, IDE, version control system, user requirements gathering, object oriented software and UML, software architecture, software design and implementation, testing, software refactoring.

Week	Lecture	Deliverables
1	Introduction, Version Control System	
2	Planning, BPMN	Project scope statement, BPMN
3	Software Process, Agile Software Development	
4	Requirement Engineering	Requirement list
5	User stories	
6	< Project : User stories review >	User stories
7	Basic UI/UX Design	
8	M i d t e r m E x a m	
9	< Project : UI/UX check >	UI wireframe Requirement mapping
10	UML (Use Case, Sequence, Class diagrams)	
11	< Project : UML check >	UML diagrams
12	Software Testing	
13	< Project : test cases check >	Test cases
14	Data Design -- ERD	
15	Software Architecture, Software Refactoring	
16	Project Presentation	Presentation, Demo, Report
17	F i n a l E x a m	

Book / Global Edition

Title : Software Engineering

Edition : 10th

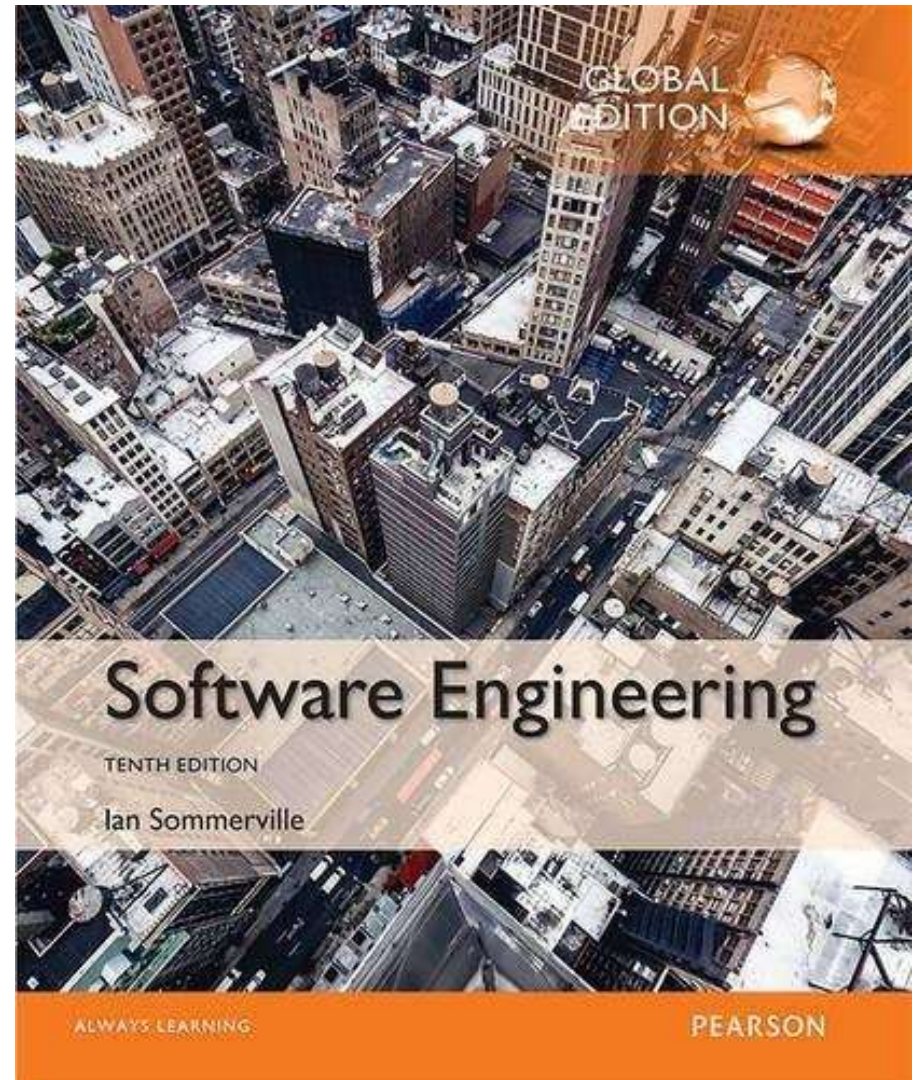
Publisher : Pearson

Year : 2015

Author : Ian Sommerville

ISBN-10 : 1292096136

ISBN-13 : 9781292096131



Book

Title : Software Engineering

Edition : 10th

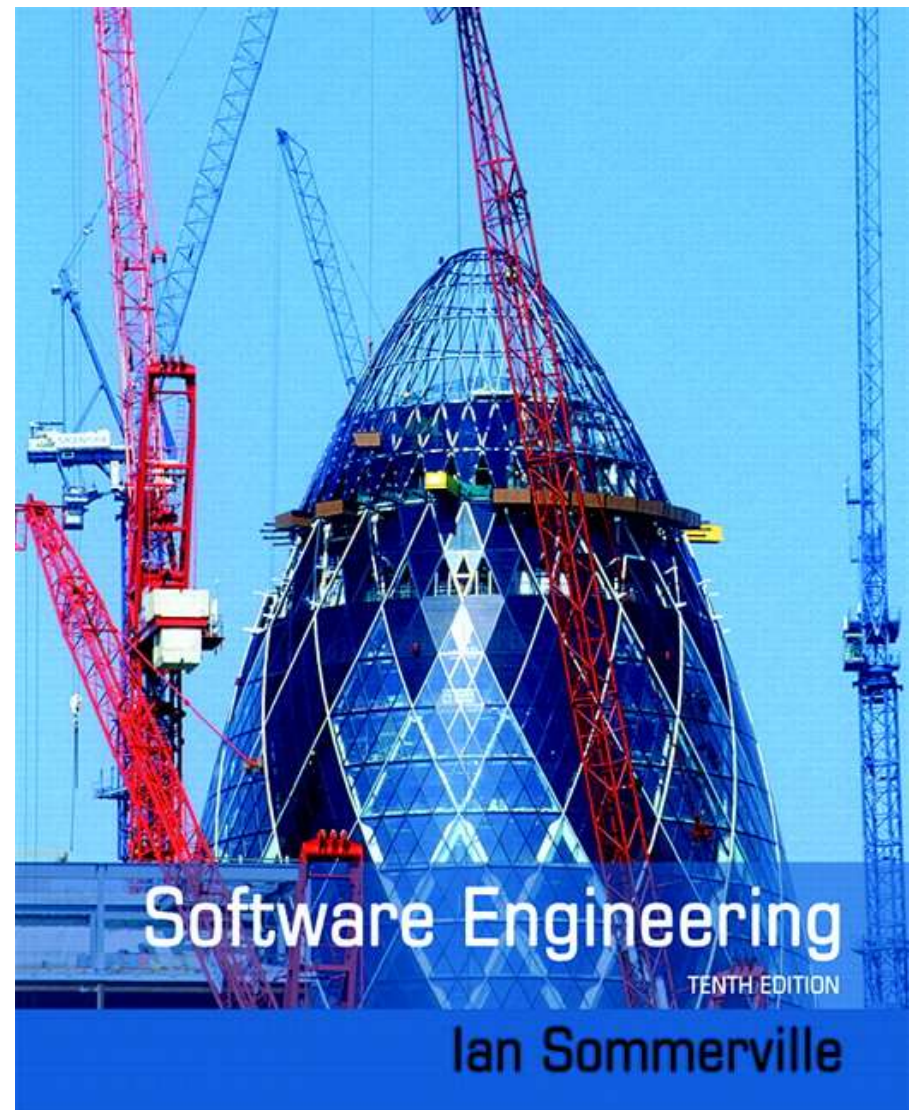
Publisher : Pearson

Year : 2015

Author : Ian Sommerville

ISBN-10 : 0133943038

ISBN-13 : 9780133943030



Previous Edition

Title : Software Engineering

Edition : 9th

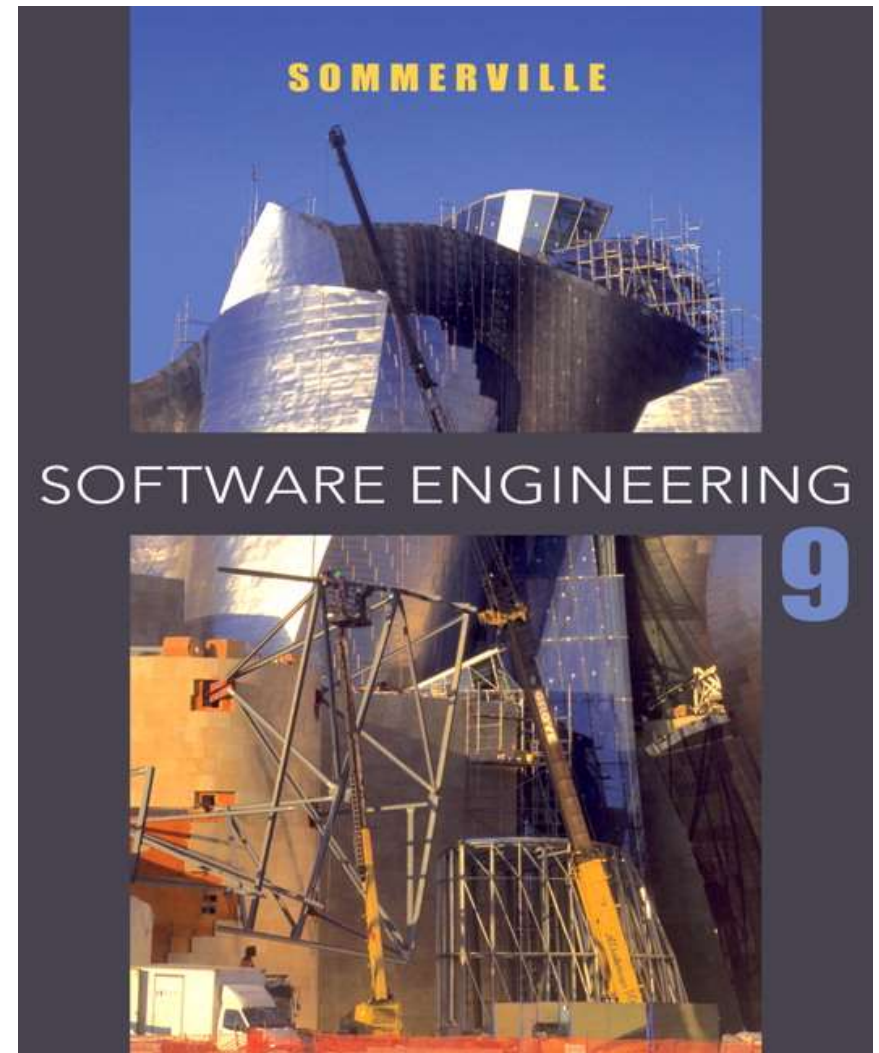
Publisher : Addison-Wesley

Year : 2011

Author : Ian Sommerville

ISBN-10 : 0137035152

ISBN-13 : 9780137035151



Web resource



<https://software-engineering-book.com/>

Assessment

- Assignments 20%
- Project 30%
- Final Exam 50%

Project Areas

- Telemedicine
- E-Commerce (Niche Market)
- Travelling

Instructors

- Chutimet Srinilta
- ECC 914
- chutimet.sr@kmitl.ac.th

Main LMS : Canvas

CE-PSDP 2023-S2

join code

EJ3LNR



<https://canvas.instructure.com/enroll/EJ3LNR>

Names on Canvas

- Go to **Account --> Settings** and change **Full Name** and **Sortable Name** to
YOUR_STUDENT_ID YOUR_FIRSTNAME.
- Suppose my student ID is **65010000**, I would set my Full Name and Sortable Name to
"65010000 Chutimet"
- You may use any name (your first name, maybe) for Display Name.

Time Zone on Canvas

- Bangkok (UTC+07:00)

User Settings x +

← → ↻ canvas.instructure.com/profile/settings Guest (3)

Chutimet's settings

Notifications

Profile

Files


Settings

ePortfolios

Shared Content

QR for Mobile Login

Global Announcements

 Chutimet's Settings

Full Name:* 65010000 Chutimet
This name will be used for grading.

Display Name: Chutimet
People will see this name in discussions, messages and comments.

Sortable Name: 65010000 Chutimet
This name appears in sorted lists.

Pronouns: None
This pronoun will appear after your name when enabled

Language: System Default (English (United States))

Time Zone: Bangkok

Videos you might want to watch

- [Ten Questions about Software Engineering](#)
- [Why Software Engineering Matters](#)
- [A Day in the Life of a Software Engineer at Agoda |](#)
[ของแพง](#)  [ของขี้หมู](#) (2020)
- [I AM : Programmer](#) นักพัฒนาซอฟต์แวร์ (2013)
- [I AM 4 : 11 APPLICATION DEVELOPER](#) นักพัฒนาแอปพลิเคชัน (2017)