

# 13拷贝控制

---

1.拷贝构造函数 2.拷贝赋值运算符 3.移动构造函数 4.移动赋值运算符 5.析构函数

## 13.1 拷贝赋值与销毁

### 13.1.1 拷贝构造函数

一个构造函数第一个参数是自身类类型的引用，且任何额外参数都有默认值，则称其为拷贝构造函数。

```
class Foo{  
    public:  
    Foo(): //默认构造函数  
    Foo(const Foo& ); //拷贝构造函数  
}
```