



Universidad Autónoma del Estado de México
Unidad Académica Profesional Tianguistenco

Ingeniería en software

Unidad de aprendizaje:
Programación Paralela

Profesor:
Gustavo Gómez Vergara

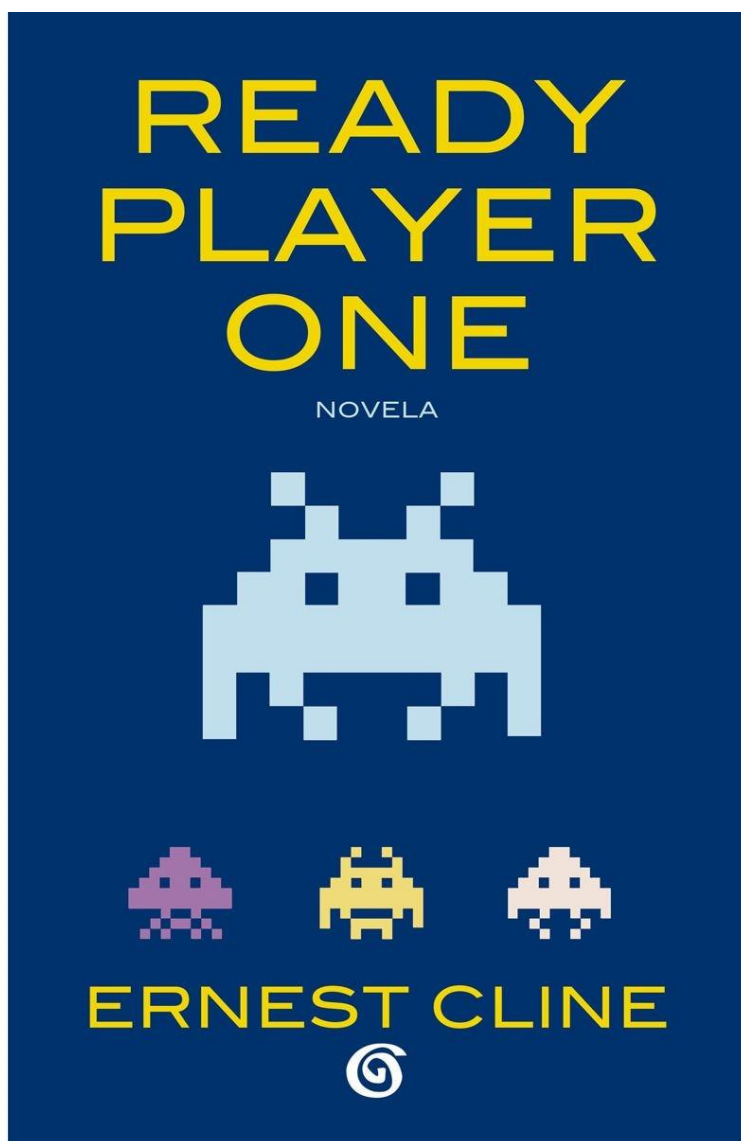
Alumno:
Kevin Benitez Valentín

Fecha de entrega: 18/Septiembre/2020

Ensayo literario sobre la Novela Ready Player One

Autor: Ernest Cline

Año: 2011



Introducción

Ready Player One se basa en el año 2044. Lamentablemente el mundo cambió drásticamente conforme el paso de los años y no es el mismo, se habla de una crisis energética además de una falta de recursos naturales como lo es el petróleo, donde su gobierno ignora a los civiles permitiendo que mueran de hambre, se ha explotado a un nivel alto todos los recursos que prácticamente ya el mundo entero perdió su estabilidad.

La única manera en la que todo el mundo puede huir de toda la terrible realidad que los rodea es Oasis, un mundo alterno compuesto de realidad virtual que consiste en que la gente pueda vivir una realidad completamente alterna, empleando avatares, recursos digitales además de una moneda digital.

Su funcionamiento es a través de unas gafas inteligentes además de un traje especial que permite hacer sentir al jugador como si estuviera en un entorno real.

Desarrollo

El desarrollador del mundo Oasis llamado James Halliday el cual recrea un sistema prácticamente perfecto, pero sobre todo gratuito junto a su socio llamado Ogden Morrow, dicho sistema provoca que la sociedad conlleve una estructura la cual se compone de: escuelas, un gobierno, tasas de impuestos, oficinas, etc.

Todo tiene lugar en los enormes servidores de Oasis y las personas comienzan a dejarse llevar por una realidad virtual no correspondida a la realidad virtual gracias a sus experiencias dentro del servidor del mundo virtual.

Tal es el caso de un joven llamado Wade nacido en el año 2024 habitante de Colombus Ohio, vivía en condiciones meramente pobres con su tía rodeado de partes de autos y remolques, el joven menciona que sus padres fallecieron cuando apenas era un bebe, padecía de obesidad lo que provocaba que en la escuela fuera causa de burlas de sus compañeros, pero gracias al surgimiento del mundo virtual Oasis todo cambio, adoptó una propia identidad creando a su avatar en la plataforma a su gusto el cual lo nombró como “Parzibal”. El gobierno tomando en cuenta las condiciones pésimas por las que estaba pasando opta por dar “clases virtuales” usando a Oasis como medio de comunicación por lo que otorga unas gafas VR a cada estudiante además del equipo apropiado, Wade dadas las circunstancias que lo rodean opta por armar su propio espacio de trabajo usando una van abandonada en la cual se instala. Mencionan que para poder moverte por el mundo de Oasis necesitas créditos, tal y como se maneja en el mundo real para tener la capacidad de comprar lo que uno necesite, Wade por su estado económico apenas

cuenta con los suficientes para poder moverse, por supuesto hace amigos los cuales son Hache, Daito y Sho, mismos que lo han venido acompañando desde su estancia en Oasis.

Basándonos en la historia principal, en el año 2040 del día 7 de enero el creador de Oasis James Halliday fallece, sin embargo antes de su lamentable muerte graba un video donde explica el denominado “Concurso de Halliday” mismo en el que describe la existencia de 3 llaves que el mismo creó, para conseguirlas se tenían que culminar 3 retos para conseguir un Easter Egg, el cual contenía todas las acciones de su empresa, el derecho de ser el dueño y señor de Oasis además de una suma bastante considerable que la representa en lingotes de oro que se encuentran almacenados en una bóveda.

Lo cual causó gran revuelo entre todos los miembros de Oasis y empezó una ardua búsqueda. Para lograr extraer información acerca del paradero de las llaves de Halliday se usaba una clase de almanaque parecido a un documento digital, el cual puede ser leído y dicha información podía ser encontrada en las memorias de Halliday.

La primera llave se encuentra en los campos escolares debido a que Halliday pretendía que un estudiante de Oasis encontrara su fortuna Wade casualmente busca en estos planetas y se adentra en una cueva con estilo a un cuarto de tortura y criaturas míticas, al ingreso le dan armadura y artefactos, al fondo de la cueva se localiza un zombi rey el cual tiene que derrotar en un juego del estilo Arcade llamado “La Justa”, Wade resulta victorioso de esta batalla por lo cual es acreedor a la primera llave por consiguiente se dirige a buscar la primera puerta que le dará la pista.

Al salir del reto Wade conoce a una chica llamada Art3mis, una chica que llevaba 5 semanas intentando conseguir la preciada llave, esta chica tiene una rebeldía contra los IOI, una empresa con fondos suficientes para terminar con la pobreza y caos que los rodea, pero mismos fondos que usa para armamento de sus peones el cual tiene un fin, descifrar todas las pistas de Halliday antes que nadie.

Wade se enamoró a primera vista de Art3mis sin siquiera conocerla en físico debido a su forma de pensar, de hablar y de deducir sus decisiones. Al momento que Wade consigue la llave se vuelve popular tal y como lo es un inventor del siglo, recibe miles de peticiones de trabajo, mensajes de compañías para usar su nombre en artículos, hasta alianzas con otros cazadores, lo cual hace que reciba mucho dinero, mismo que usa para mudarse de propiedad además de adquirir equipamiento mas sofisticado, cuenta con el apoyo de muchos patrocinadores. Pero llegan los problemas, al momento que el Líder de IOI llamado Nolan Sorrento lo contacta, lo invita hasta las mismísimas instalaciones de IOI, le nubla la vista diciéndole que será Sub Líder de los IOI además que tendría su propio equipamiento y demás, Wade demuestra una actitud de soberbia con Nolan de tal forma que no se deja intimidar ni llevar por nada, además de que en el fondo Wade sabe las meras intenciones de la IOI el cual es obtener dinero de los demás por lo que se niega diciéndole al Líder que la única forma de lograr su ingreso a IOI es que lo despidan.

Esto molesto en gran medida a Nolan lo cual fue inicio de una investigación para desenmascarar a "Parzival", de tal forma que al término de la reunión con Wade detona una bomba que mata a la población que lo rodeaba y a sus seres queridos, mientras la

investigación tenía auge Norlan descubre quien es en realidad Daito y lo asesina como advertencia a Wade.

Después de casi 1 año Wade le dice a Art3mis lo que siente por ella, por lo cual Art3mis decide terminar su amistad y comunicación por un tiempo. Wade estaba a punto de dejarlo todo, pero necesitaba satisfacción sexual por lo cual recurre a un burdel virtual, después de varios encuentros con robots decide que nada se asemeja a tener a una dama de carne y hueso. Art3mis logra encontrar la segunda llave, por consiguiente, Hache la gana en segundo lugar y le manda a Wade un correo electrónico con instrucciones para encontrarla como parte de un antiguo favor. Lo que Wade debía de hacer era jugar otro juego Arcade del estilo PacMan alcanzando la máxima puntuación dicha maquina emitía una canción la cual tenía que descifrar.

Mientras tanto Wade logra infiltrarse en las oficinas de IOI haciendo uso de una identidad secreta gracias a datos de la misma organización que compro en el mercado negro, es donde descubre los planes del apoderamiento de Oasis revolucionándolo completamente y exigiendo un pago por cada miembro de este, de la misma forma descubre algunos secretos de Halliday y de sus amigos que hubiera preferido no saberlos. Cuando lo descubre va directamente a contárselo a sus amigos, Ogden Morrow que tenía la información de la destrucción de IOI le ofrece su vivienda en Oregón, esto para que lograra descifrar el siguiente reto a cumplir.

Mientras todo esto ocurre la IOI avanza en la búsqueda de la tercera llave, Nolan descubre que esta se encuentra oculta en el castillo de Anorak el cual era el Avatar de Halliday, por consiguiente, crea un campo de fuerza que bloqueaba completamente el castillo para

cualquier otro cazador, pero no contaba con que Wade iba a destruir y desactivar ese campo orbital.

Wade informa a todo Oasis que Norlan Sorrento pretendía acabar con la libertad de oasis adueñándose de todo, de tal forma que todos forman una unión y comienza una guerra total contra Norlan misma que es totalmente devastadora y épica para todo Oasis. Cuando Norlan se queda sin opciones opta por detonar una bomba la cual exterminaría a todos. Wade sobrevive gracias a que había jugado una partida perfecta de Pac-Man lo cual le otorgo una vida adicional. Finalmente, Wade culmina 2 partidas lo que le hace acreedor a la tercera y última llave, ganando y convirtiéndose en el dueño y señor de todo Oasis, Nolan Sorrento es arrestado por el asesinato a Daito, después de la victoria Wade al fin conoce a Art3mis en la vida real y se enamoran uno del otro, la fortuna fue compartida con sus amigos y un gran final festejado.

Conclusión

Este libro ha sido imposible de dejar de leer. Los personajes en definitiva me dejaban con una intriga en cada página que leía, me quedaba con el ¿Qué pasara después? La historia es tan interesante que al momento de leerlo pareciera que yo mismo estoy jugando ese videojuego, me fascino el nivel de detalles que abarcó que me despertó el hambre por leer mas obras de este autor.

En cuanto a mi reflexión... tenemos una buena idea de cómo podría ser nuestro futuro si no empezamos realmente a intentar marcar la diferencia y resolver nuestros problemas. Sino dejamos de preocuparnos tanto por lo que sucede en nuestro show de TV favorito y empezamos a preocuparnos realmente por lo que sucede con los glaciares con la deforestación, tal vez podamos evitar una situación

como Los Juegos del Hambre, si nos concentramos mas a curar a un enemigo caído en lugar de cuidar nuestro medio ambiente.

Todo nuestro entorno puede terminar de algo salido de la mente de Ernest Cline. El punto es que tenemos que empezar a tomar mas enserio nuestros problemas o estas novelas de ficción se convertirán en libros de historia de no ficción muy rápidamente.

Casi siempre la vida del ser humano es repugnante.

Los videojuegos son lo único que la hacen soportable.

Almanaque de Anorak,

Capítulo 91, versículos 1-2.