



Universidad Autónoma del Estado de México
Unidad Académica Profesional Tianguistenco

Ingeniería en software

Unidad de aprendizaje:
Programación Paralela

Ensayo del libro Ready Player One

Profesor:
Gustavo Gómez Vergara

Alumno:
Sandro de Jesus Hernandez Del Angel

Fecha de entrega: 11/09/2020

Índice

Introducción	2
Desarrollo	3
Conclusión	6

Introducción

Ready Player One es una novela ambientada en 2044 con la tierra pasando sus peores momentos con problemas como calentamiento global, corrupción, pobreza extrema y hambruna. Siendo esta tierra un lugar horrible para vivir la humanidad escapa de su realidad en un mundo virtual llamado OASIS.

Este libro se encuentra colmado de referencias a juegos y películas que brillaron en los años 70's y 80's, donde es extraño para los ancianos observar a sus nietos adquirir aquellas modas que en antaño vivieron de jóvenes.

A pesar de que la mayor parte de la historia ocurre dentro de OASIS, los fragmentos de historia que nos presentan del mundo real son suficientes para entender varias razones para escapar al mundo virtual.

Desarrollo

Al inicio de la novela se nos presenta a Wade Owen Watts un adolescente con una triste vida quien asiste a clases virtuales gracias, siendo su consola de OASIS su bien máspreciado.

También hace aparición Halliday, multimillonario y famoso creador de OASIS quien ha muerto ahora. Halliday ha prometido toda su fortuna y OASIS a quien encuentre el huevo de pascua escondido por el mismo.

Tras cinco años de intensiva búsqueda por parte de los jugadores de OASIS el huevo de pascua de Halliday casi pasa a ser una leyenda urbana hasta que, un día Wade tropieza con una pista para encontrar la primera de las tres llaves para conseguir el huevo. Desde ese día toda su vida cambio, conoció a Art3mis, una bloguera a quien seguía y estaba enamorado a pesar de no conocerla. Wade fue el primero en encontrar la llave de bronce después de derrotar al jefe en una partida de *justa* y el primero en cruzar la primera puerta que conduciría al huevo.

Tal vez en la vida real Wade era un perdedor con obesidad que sufría maltrato por parte de su tía y su novio, sin embargo, en OASIS él era el famoso gunter Parzival, quien había cruzado la primera puerta que conduciría al huevo de pascua de Halliday.

Después de que Wade pasara la primera prueba, le siguió Art3mis, su mejor amigo Hache, después Daito y Shoto una pareja de amigos que buscaba el huevo juntos. Entre la comunidad de gunters fueron conocido como los *cinco de arriba*. Los siguientes puestos fueron ocupados por una empresa cuyos avatares se le conocen como los *sixers*. La empresa IOI al a pesar de contar con un ejército de *sixers* y recursos solo consiguieron pasar la primera puerta después de que Wade lo consiguiera, IOI buscaba apropiarse de OASIS para monetizarlo, obteniendo más ganancias con publicidad, pero destruyendo la privacidad de los jugadores. En el mundo virtual estaba claro que, podías ser quien quisieras y con la apariencia que quisieras debido a que OASIS nunca te pedía información personal como tu nombre o domicilio, además, de que esta información se trataba con demasiada confidencialidad.

La segunda llave fue encontrada por Art3mis, Wade descuido su búsqueda del huevo de pascua al estar enamorado de Art3mis, quienes estuvieron saliendo juntos, pero terminaron su relación porque Wade solo pensaba en su amada. Debido a esto sucedieron grandes cosas, a pesar de que consiguió la segunda llave, ahora Wade figuraba en segundo lugar y Hache en tercer lugar, lo cual no era malo, pero IOI tomo una considerable ventaja en este punto ya que sus *sixers* no solo abrieron la segunda puerta, sino que, ya habían conseguido la tercera llave y ya estaban ubicados en la posición de la tercera puerta.

Durante ese tiempo Daito muere protegiendo a Shoto, IOI al no poder detener a Daito deciden eliminarlo mientras estaba en la simulación, Shoto sobrevive al ataque consiguiendo la llave.

Shoto en este punto de la historia cambia demasiado, su deseo no era encontrar el huevo de pascua sino, vengar a Daito, una actitud que nunca había mostrado a Art3mis, Hache o Parzival.

IOI bloqueó la fortaleza donde se encontraba la tercera tan pronto como Wade encontró la tercera llave. El escudo que pusieron era inquebrantable, muchos gunters llegaron al sitio solo destruir el escudo para que IOI no obtuviera lo que deseaba.

Mientras esto ocurría, Wade había pasado la ubicación de la llave a sus amigos para que encontraran la llave. Wade tenía una idea para detener el escudo impuesto por los IOI.

Wade había sido detenido por IOI y su plan era que, con esto, pudiera acceder a la red interna de la organización accediendo mediante contraseñas anteriormente compradas en un mercado negro dentro de OASIS. Era una apuesta grande porque podía funcionar. Todo salió bien para Wade, programó un robot que detonara una bomba dentro del escudo en unas 36 horas.

Wade consiguió escapar de IOI con un dispositivo de almacenamiento de 10 Zettabytes con información incriminatoria contra IOI. Wade cambió nuevamente su identidad y alquiló un sistema OASIS para subir toda la información que encontró y avisar a sus amigos de que debían ir a una zona segura.

Wade se reúne nuevamente en la sala de chat privada de Hache, Wade explica que necesitan reunir a todos los gunter que puedan para acabar con los IOI y

dicho y hecho, los 4 de arriba publicaron mensajes en clanes de gunters invitando a una batalla por OASIS. Todo esto fue posible debido a que Ogden Morrow decidiera ayudarlos ofreciéndoles su mansión con equipo de punta para acceder a Oasis y sacara a IOI de la fortaleza.

En Oregón se reunirían y en este punto Hache y Parzival se conocen en la vida real, siendo una total sorpresa que Hache, era chica afroamericana. A pesar de esto, Wade lo único que vio fue a su mejor amigo, nada cambió entre ellos.

Ya en la mansión de Ogden Art3mis y Shoto se rehusaron a encontrarse porque los distraería de su objetivo. Se acercaba la hora, Wade y Hache ocuparon una sala individual para conectarse a OASIS y se reunieron en la fortaleza de Halliday.

Una multitud de avatares *sixers* y *gunters* entraron en una ardua batalla cuando el escudo cayó por la bomba programada por Wade. Una encarnizada batalla con mecanos que habían conseguido en la puerta dos aplastaba a los avatares debajo de ellos. Para abrir la tercera puerta eran necesarias tres llaves, Shoto muere al intentar vengar a Daigo, Wade decide darle una lección a IOI asesinando al avatar de Sorrento en su mechagodzilla.

Sorrento es derrotado y los amigos abren la tercera puerta, pero súbitamente todos mueren. Resulta que los sixers detonaron un artefacto llamado cataclista, terminando así con todos los avatares del planeta donde se ubicaba la puerta final.

Afortunadamente nuestro protagonista se salva gracias a una vida extra que consiguió logrando una victoria perfecta en pac-man.

Wade se entera que IOI estaba preparada para usar el cataclista porque aún había suficientes sixers que tenían la llave, pero tardarían en llegar de nuevo a la fortaleza.

Finalmente logra pasar la última puerta, Halliday otorga el control de super-usuario a Wade. Wade revive los avatares de sus amigos, sin embargo, Art3mis no se conecta.

Finalmente, Art3mis se encuentra en la vida real con Wade y por primera vez en su vida, Wade sintió que no quería volver a OASIS.

Conclusión

Este libro me sorprendió, he visto una parte de la película y la mayor parte de mis excusas para no leerlo fueron argumentos tales como “la película esta bien aburrida”. Sin embargo, el libro toma con mucha calma la cacería del huevo de pascua, nada se siente apresurado y la evolución de los personajes se siente muy acorde a los eventos que transcurren alrededor de ellos.

No veré la película, pero si recomendaría el libro. Las referencias a videojuegos, películas y música le dan cierto toque que te atrae a buscar que es cada cosa que se menciona.