

HiMPP 开机画面

# 使用指南

文档版本 03

发布日期 2013-06-21

## 版权所有 © 深圳市海思半导体有限公司 2012-2013。保留一切权利。

非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任 何形式传播。

### 商标声明



(上) 、HISILICON、海思和其他海思商标均为深圳市海思半导体有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标,由各自的所有人拥有。

### 注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束,本文档中描述的全部或部分产 品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定,海思公司对本文档内容不 做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因,本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定,本文档仅作为使用 指导,本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

## 深圳市海思半导体有限公司

邮编: 518129 地址: 深圳市龙岗区坂田华为基地华为电气生产中心

网址: http://www.hisilicon.com

客户服务电话: +86-755-28788858

客户服务传真: +86-755-28357515

客户服务邮箱: support@hisilicon.com



# 前言

# 概述

本文为实现开机画面提供了基本的功能函数和 boot 命令行,用户可以根据具体应用进行配置。

# 产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3531 芯片	V100
Hi3521 芯片	V100
Hi3520A 芯片	V100
Hi3520D 芯片	V100
Hi3515A 芯片	V100
Hi3515C 芯片	V100

# 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

# 符号约定

在本文中可能出现下列标志,它们所代表的含义如下。



符号	说明
<b>企</b> 危险	表示有高度潜在危险,如果不能避免,会导致人员死亡或严重伤害。
<b>全</b> 警告	表示有中度或低度潜在危险,如果不能避免,可能导致人员轻微或中等伤害。
注意	表示有潜在风险,如果忽视这些文本,可能导致设备损坏、数据丢失、设备性能降低或不可预知的结果。
◎━━ 窍门	表示能帮助您解决某个问题或节省您的时间。
□ 说明	表示是正文的附加信息,是对正文的强调和补充。

# 修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

## 文档版本 03(2013-06-21)

新增 Hi3515C 的相关描述。

## 文档版本 02(2013-05-09)

新增 Hi3520D 和 Hi3515A 的相关描述。

## 文档版本 01(2012-08-30)

表 1-1 中,将 Hi3520A 与 Hi3521 合并。

## 文档版本 00B03 (2012-07-30)

1.2 boot 命令行

修改启动 JPEG 解码的命令

修改表 2-1 中, Hi3520A 设备号和图形号的取值范围。

1.5 命令行示例

修改配置 jpeg 解码参数、配置图形层 0 启动和配置图形层 2 启动。

## 文档版本 00B02 (2012-07-13)

补充 Hi3520A 的信息。



# 文档版本 00B01 (2012-06-30)

第1次发布。



# 目 录

前 言	i
1 HiMPP 开机画面使用指南	1-1
1.1 新增功能	1-1
1.2 boot 命令行	1-1
1.3 boot 函数	1-3
1.4 新增代码或修改部分	1-4
1.5 命令行示例	1-4



# **1** HiMPP 开机画面使用指南

## 1.1 新增功能

Uboot 代码新增以下功能:

- 提供 boot 环境下 VO 设备的开启和关闭,涵盖所有 VO 典型接口和时序。
- 提供 boot 环境下 VO 图形层的开启和关闭。
- 提供 boot 环境下 JPEG 解码输出 RGB 格式,目前只支持 RGB1555。

## 1.2 boot 命令行

15(1280x1024),16(1366x768),17(1440x900),18(1280x800)

● stopvo: 关闭 VO 设备

参数:设备号

hisilicon # help stopvo

19(1600x1200),20(1680x1050),21(1920x1200)



stopvo - stopvo - close interface of vo device.
- stopvo [dev]-<dev>:设备号,见表2-1

• startgx: 启动图形层

参数:图形层,图形地址(解码后),行宽,显示位置(x,y,w,h)

hisilicon # help startgx

startgx - startgx - open graphics layer.

- startgx [layer addr stride x y w h]

-<layer> : 图形层号,请参见表1-1

-<addr> : picture address -<stride> : picture stride

-<x,y,w,h> : display area

• stopgx: 关闭视频层

参数:图形层

hisilicon # help stopgx

stopgx - stopgx - close graphics layer.

- stopgx [layer]

-<layer>:图形层号,请参见表1-1

• setvobg: 设置设备背景色

参数:图形层

hisilicon # help setvobg

setvobg - setvobg - set vo backgroud color.

- setvobg [dev color]

-<dev>: 设备号,请参见表1-1

-<color>: rgb color space

● decipg: 启动 JPEG 解码

参数:无,但是需要设置环境变量 jpeg\_addr、jpeg\_size、vobuf(解码输出) Jpeg\_addr 是用于解码的 JPG 图片存放地址,jpeg\_size 是解码的 JPG 图片大小,vobuf 是解码后 RGB 图像存放地址,例如:

hisilicon #setenv jpeg\_addr 0x94000000

hisilicon #setenv jpeg\_size 0xb85f9

hisilicon #setenv vobuf 0x94000000

## 表1-1 芯片差异

芯片	dev	layer	type	sync
Hi3531	[0, 3]	[0, 3]	1(CVBS),2(YPBPB),4(V GA), 8(BT.656),16(BT.1120), 32(HDMI). support multi type eg:	[0, 18]



芯片	dev	layer	type	sync
			52(VGA BT.1120 HDMI)	
Hi3521/Hi3520A	[0, 2]	[0, 2]	1(CVBS),4(VGA), 8(BT.656),16(BT.1120), 32(HDMI), 64(LCD)。 support multi type eg: 52(VGA BT.1120 HDMI)	[0, 18]
Hi3520D/Hi3515A /Hi3515C	[0, 2]	[0, 2]	1(CVBS),4(VGA), ,32(H DMI)。 support multi type eg: 52(VGA HDMI)	[0, 21]

## 1.3 boot 函数

以下函数可供用户在 boot 下编码调用:

### startvo

int start\_vo(unsigned int dev, unsigned int type, unsigned int sync); 注意: 不是所有的 vo 设备都可用,只有表 2-1 上列出的设备号支持。

#### stopvo

int stop\_vo(unsigned int dev);

### strartgx

int start\_gx(unsigned int layer, unsigned addr, unsigned int strd,
unsigned int x, unsigned int y, unsigned int w, unsigned int h);

### 注意:

- strd 可以从解码 JPEG 中获取,decjpg 中有打印,即 linebytes。
- stride 需要 16bytes 对齐, 否则图像将显示错误。
- addr 即解码后图像的地址,可以从参数 vobuf 中获取。

### stopgx

int stop\_gx(unsigned int layer);

## setvobg

int set\_vobg(unsigned int dev, unsigned int rgb);

### 注意:

- 该接口需要在 startvo 前设置方可生效;如果 startvo 后设置,则在下一次 startvo 时生效。
- 建议 RGB 的表现形式使用 0xRRGGBB, 这样会更清晰。

## decjpg

int load\_jpeg(void);
int jpeg\_decode(void);



### 注意:

- load jpeg 用于将图像从 flash 或者其它地方装载到内存中。
- jpeg decode 用于图像解码到内存中。
- 这两个调用需要用到三个参数,jpeg\_addr 是用于存放源图像的内存地址; jpeg\_size 是图像的大小,以字节为单位; vobuf 用于存放解码后的图像地址, 也就是图形层用于显示的起始位置。
- 这个解码功能用户可以自行修改,但必须保证修改图像的大小、宽高和原始图 像保持一致。

# 1.4 新增代码或修改部分

该开机画面只提供了基本的功能函数,用户可以根据具体应用进行配置,尤其是解码部分可以做得更加灵活。

```
Makefile
arch/arm/lib/cache-cp15.c
arch/arm/lib/mmu.s
include/hi35xx_vo.h;include/godarm_vo.h;include/godnet_vo.h
common/cmd_vo.c
common/cmd_dec.c
common/Makefile
product//hiosd/*
```

## 1.5 命令行示例

下面以配置 HD0 上 VGA +DHMI 1080p@60 的输出, SD 上 CVBS PAL 输出为例进行介绍。

● 配置 ipeg 解码参数

```
setenv jpeg_addr 0x94000000;
setenv jpeg_size 0xb85f9;
setenv vobuf 0x94000000;
saveenv
```

- 解码 JPEG 到内存 decjpg
- 配置 HD0 设备启动 startvo 0 36 10
- 配置 SD 设备启动 startvo 2 1 0
- 配置图形层 0 启动 startgx 0 0x94000000 3840 0 0 1920 1080



- 配置图形层 2 启动 startgx 2 0x94000000 3840 0 0 720 576
- 关闭图形层 0 stopgx 0
- 关闭图形层 2 stopgx 2
- 关闭 HD0 设备 stopvo 0
- 关闭 SD 设备 stopvo 2