<u>LeTrèsBonCoin</u>

Par Joël Rakotomalala Et Erwann Kervoelen

Thème du site : un réseau social tel qu'un forum

Objectifs du projet:

- Réaliser un site front avec du html/css adapté à un forum/réseau social
- Réaliser une api back permettant les intéractions avec le site possible
- Avoir un base de donnée permettant de conserver les différentes actions réalisés/les comptes d'utilisateurs
- Découvrir et mettre en place une infrastructure via Docker
- Organiser le back à la manière d'une architecture micro-service

Fonctionnalités du projet :

Voir "Liste de fonctionnalités.txt" dans le dossier "Documentation" sur le github pour les plus.

Les fonctionnalités minimales du projets sont :

- Authentification avec un compte : nom d'utilisateur, mail, mot de passe
- Visite du site en tant que visiteur : donc limité l'accès (pas le droit de faire un post/like)
- En tant qu'utilisateur connecté à un compte créer un post : post contient un titre, au minimum un tag et un message
- Modification du profil en tant qu'utilisateur connecté : une description, une ville, une date de naissance etc...

Organisation équipe :

Dev : mise en place du site back API + front en HTML/CSS avec un prototype en figma Erwann

Infra et Si : Utilisation de Docker pour héberger le site Joël

Documentation : MCD, détails techniques, Readme github, dépôt github et ce document Erwann et Joël

Technologies utilisées:

Pour le back API : GolangPour le front : HTML/CSS

• Pour l'infra : Docker

Pour la base de donnée : MySQL

Mutualisation : github

Réalisation technique du projet :

Back API:

En golang l'utilisateur peut se connecter sur le site en créant un compte puis se connecte avec celui-ci, les informations sont ensuite stockées dans la base de données.

Front:

Les pages sont en HTML/CSS, mélange de nos idées que l'on a eu sur le prototype du front (figma) et d'exemple pris sur internet.

Docker:

Il permet d'isoler les composants de golang dans different container qu'on peut visualiser comme des minis vm déployable manuellement.

MySQL:

En établissant une connexion à la base donnée on fait des query SQL permettant de modifier les données.

github:

Base du projet, les différentes branches nous permettent de travailler chacun de notre côté pour au final fusionner notre travail et avoir un rendu final du projet.

Architecture du projet :

Le projet est formé sous une architecture Docker ou les fichiers html et la gestion de la bdd est située dans un autre container .

Elles doivent être lancées simultanément ou à des intervalles différents pour qu'elles fonctionnent notamment si le docker HTML n'est pas en ligne notre programme affichera pas la page.

Pour les requêtes MySQL les connexions des ports et les commandes préalable à sa connexion se font en amont et la migration des données dans un dossier commun est mise en place toutes les 60 secondes.

Sources utilisés:

Beaucoup de documentation du site go.dev

https://www.tutorialworks.com/container-networking/

https://maneeshaindrachapa.medium.com/go-with-mysgl-4cb13c56dfc7

https://youtu.be/-ZKef7tc-30

https://www.youtube.com/watch?v=YtfD8q7bJYo

https://www.youtube.com/watch?v=C5y-14YFs 8

https://www.youtube.com/watch?v=fFpDf5si_Hw

https://docs.docker.com/compose/gettingstarted/

https://www.ionos.com/digitalguide/server/configuration/docker-compose-tutorial/

https://www.youtube.com/watch?v=wpnN3RIRSxs&ab_channel=NetNinja

https://docs.docker.com/get-started/05 persisting data/

https://docs.docker.com/get-started/07 multi container/

https://docs.docker.com/get-started/08 using compose/

https://firehydrant.com/blog/develop-a-go-app-with-docker-compose/

Annexe:

Github:

https://github.com/Wawanke/LeTresBonCoin.git

Figma (prototype du front):

https://www.figma.com/design/WZSwEQfXgfn5poETSGPZql/LeTr%C3%A8sBonCoin?node-id=0-1&t=aTUwvH5edSlbb8FC-0