**Questionário**

Nome: Jogo:

1. O jogo permite mudanças nas configurações de áudio e vídeo para melhor qualidade e interação?
2. Dá pra presumir quais ataques dos seus inimigos, sabendo quais personagens eles utilizaram?
3. O jogo permite que o jogador altere tanto o ângulo quanto a distância da câmera, permitindo ao jogador ajustá-la conforme sua preferência e de acordo com a situação em que se encontra? E como fica a interação depois dessa mudança, na sua opinião?
4. Jogos do gênero MMORPG tradicionalmente são para PC, e fazem uso da grande quantidade de botões disponíveis no teclado. Várias teclas permitem que várias habilidades possam ser usadas rapidamente, apertando diretamente um botão. É possível customizar esses botões nesses jogos?
5. Com o mouse, é possível selecionar qualquer elemento da tela, como, por exemplo, inimigos, aliados, ícones, etc, dentro desse jogo?
6. O jogo possui, logo no começo, um tutorial interativo, mostrando mensagens que mostram ao jogador como interagir com o jogo, indicando quais comandos deve usar para determinadas ações?
7. O jogo permite a você escolher entre diversas opções para mostrar informações extras sobre o personagem, inimigos, objetivos, etc?
8. O jogo mostra a você dicas e controles durante as telas de carregamento?
9. E durante a tela de carregamento das batalhas, o jogo mostra pra você quais são os seus oponentes e quais personagens eles escolheram?