

Création du site Web à partir du prototype réalisé au TP2

par
Neftha Ithamar Dejean

Dorvilier Wayle

Travail présenté à
Stéphanie Garcette

Collège de Bois-de-Boulogne

-360-1WE-BB : Initiation au développement Web; groupe 5

Le 6 décembre 2023

Table des matières

1. Présentation du site Web	3
2. Justification des différences entre le prototype et le projet final	3
3. Auto-évaluation	3
Quels ont été les défis?	3
Qu'est-ce qui a bien été ou non dans le projet et le travail d'équipe? Pourquoi?	Error!
Êtes-vous satisfait du projet réalisé? Nommez au moins un point fort et un point faible. .	Error!
4. Lien vers le dépôt git	4

1. Présentation du site Web

CLUB TECH, c'est un portail vers l'univers des jeux, offre une expérience immersive. Ce site permet d'acheter facilement des tickets pour une variété de matchs passionnants, des compétitions épiques aux rencontres d'équipes favorites. Nos fonctionnalités clés incluent un achat convivial de tickets, un abonnement pour les dernières mises à jour et des offres exclusives. Les utilisateurs pourront contacter l'équipe dédiée pour toute assistance. Ils peuvent consulter nos calendriers détaillés pour planifier leur présence aux événements

2. Justification des différences entre le prototype et le projet final

Le prototype initial manquait de support vidéo, ce qui a été résolu dans le projet final en intégrant une vidéo et des éléments multimédias similaires pour améliorer l'expérience utilisateur. Les problèmes de lisibilité présents dans le prototype ont été résolus grâce à des ajustements de taille, de police ou de mise en page dans le projet final. Ce dernier a également bénéficié d'améliorations au niveau des couleurs, des polices et des tailles de caractères pour rendre l'interface plus attrayante et facile à lire. Les liens entre les pages, initialement mal établis, ont été améliorés dans le projet final, favorisant ainsi une navigation plus fluide. De plus, la taille des caractères dans la section de présentation de l'équipe a été modifiée pour une meilleure lisibilité. Nous avons ajouté une image comme background dans le calendrier.

3. Auto-évaluation

Dejean Neftha Ithamar

Des difficultés liées à la gestion du temps, induites par la charge des travaux pratiques, des examens et des cours, ont potentiellement ralenti ma progression dans le projet. Toutefois, une communication et une collaboration efficaces avec mon coéquipier ont compensé ces contraintes, facilitant l'avancée du projet. La surcharge de travail a pu impacter la rapidité d'exécution, soulignant l'importance d'une meilleure gestion du temps. Malgré cela, ma satisfaction globale est élevée, soulignant la force de la communication tout en identifiant la vitesse d'exécution comme un point faible à améliorer pour les projets à venir.

Dorvilier Wayle

J'ai travaillé sur la page d'accueil, la page de Sports et d'Esports. L'un de mes problèmes est de trouver une façon originale de montrer les événements dans la page sports et Esports. Au début je voulais les avoirs en une page, mais j'ai décidé de les séparer.

4. Lien vers le dépôt git

[WayWayL/TP3 \(github.com\)](https://github.com/WayWayL/TP3)