Nama : I Wayan Andika Buana Putra.

NIM: 2201010036.

Latihan 1

Class Bentuk

```
package Pertemuan_5;

/**

* @author Wayan Andika
*/
public class Bentuk {
    public String warna;
    public Bentuk() {
        this.warna="Abu-Abu";
    }
    public void setWarna(String Warna) {
        this.warna=Warna;
    }
    public String getWarna() {
        return this.warna;
    }
    public void printInfo() {
        System.out.println("Bentuk warna adalah "+this.warna);
    }
}
```

Class BujurSangkar

```
package rertemuan_s;

* Sauthor Wayan Andika

* public class BujurSangkar extends Bentuk(

public double siss;

public bujurSangkar (double sisi, String warna)(

this.sisi=sisi;

public double getSisi()(

return chis.sisi;

public void setSisi(double sisi)(

this.sisi=sisi;

public double hitungLuas()(

system.out.printlnfo()(

System.out.print
```

Latihan 2

Class Lingkaran

Latihan 3

Class Silinder

```
public class Silinder extends Lingkaran (
    public double tinggi;

public Silinder(double radius, String warna, double tinggi) (
    super(radius, warna);
    this tinggi-tinggi;
}

public double getTinggi() (
    return Finit Ringgi-tinggi) (
    silinder warna Finit Ringgi-tinggi) (
    silinder warna Vange Value = 1570.0

Silinder warna Ozange Value = 1570.0

Silinder warna Ozange Value = 1570.0

Silinder warna Finit Ringgi-tinggi (
    silinder warna Vange Value = "+hitungVolume());

public Static Void main(String[] args) (
    silinder spew Silinder(radius: 10, varna: "Ozange", maggi: 5);
    s.setVang(warna: "Finit Ring");
    s.setVang(warna: "Finit Ring");
    s.printInfo();
}
```