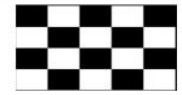




Campionato F1



XX Secolo

REGOLAMENTO CAMPIONATO

F1 XX Secolo

1982

Benvenuti su **Italia Racing Team**

IRT presenta il Campionato online sul simulatore di guida **Assetto Corsa - PC**.

I partecipanti dovranno prenderne parte col massimo impegno possibile considerando gli sforzi richiesti nella preparazione e nello svolgimento da parte degli organizzatori, chiunque non dimostri la **serietà** richiesta verrà **escluso dal Campionato**.

Le condizioni principali di questo **Campionato** sono il **rispetto** dei piloti avversari e la **correttezza** in pista e fuori, senza le quali non si potrà partecipare, il che non significa andare piano ma cercare i sorpassi nei punti giusti e non azzardare manovre pericolose che potrebbero compromettere la gara di entrambi i piloti in pista o di altri che stanno per sorpassare.

Si precisa altresì che non tutti potranno ambire alla vittoria, ci saranno dei gruppi di testa, gruppi di centro e gruppi di coda, ma tutti i piloti potranno divertirsi a gareggiare con obiettivi differenti.

Introduzione:

I "**Campionati F1 XX Secolo**" vedranno protagonisti le F1 dell'epoca compresa tra il 1950 ed il 2000.

Conclusasi l'annata 1971 si prosegue alla decade successiva, in questa edizione le F1 del **1982** con i rispettivi tracciati e layout dell'epoca secondo calendario.

I piloti e gli spettatori grazie ai **Campionati F1 XX Secolo** potranno rivivere l'evoluzione tecnica di auto e circuiti, il tutto grazie alle MOD offerte da **IRT** agli iscritti al Campionato.

IRT racconterà la storia simulando il Campionato e seguendo il calendario e le piste dell'epoca, così come i format di gara ed il meteo ove possibile. La durata delle gare corrisponderà al 75% (arrotondato per eccesso) della controparte reale.

Pronto a rivivere la storia?...adesso puoi riscriverla...

Le gare in programma valide per il **Campionato** saranno **7**, i posti disponibili per le **iscrizioni** saranno **30** come **Pilota Ufficiale**.

Le iscrizioni come **Wild Card** saranno **3** (*potranno partecipare SOLO ad alcune gare in caso di assenza dei piloti ufficiali*).

Il SETUP sarà libero per permettere ai piloti di esprimersi al meglio e personalizzare l'assetto dell'auto della propria vettura per ottimizzare il proprio stile di guida; NON sarà quindi presente la regola del parco chiuso (*l'assetto potrà essere variato in base alle sessioni previste, P, Q, G*), le piste sono state accuratamente selezionate per layout, storicità ed eventi realmente accaduti che le hanno contraddistinte rendendole uniche fino ad oggi.

E' responsabilità dell'organizzazione garantire SEMPRE la massima imparzialità dell'evento.

Il format potrebbe subire delle modifiche o integrazioni, controllare sempre il canale REGOLAMENTO su Discord per eventuali modifiche che sovrascriveranno quelle del regolamento base mostrate di seguito.

Pre-Qualifiche:

IRT manterrà aperto **H24** un server dedicato sul circuito di **Fiorano** per un tempo di **28 giorni**, da giorno **lunedì 14 Ottobre 2024** alle ore 23:59 di **domenica 10 Novembre 2024**.

I piloti correttamente iscritti potranno effettuare il download delle due auto e della pista messe a disposizione da **IRT** per affrontare il *Time Attack* sul server dedicato: **Ferrari 126C2 (TURBO)** e **Williams FW08 (ASPIRATA) – Circuito di Fiorano**. I piloti potranno prendere confidenza con la fisica delle vetture cercando di far segnare i migliori tempi sul giro (visibili sul live timing) che decreteranno i piloti più veloci. Verranno presi in considerazione i giri validi di Stracker, **OBBLIGATORI ALMENO 20 GIRI VALIDI CON CIASCUNA AUTO**.

Al termine delle Pre-Qualifiche **IRT** prenderà in esame i migliori tempi sul giro validi conseguiti con ciascuna delle due vetture e ne farà una media; il risultato sarà utile a decretare il potenziale del pilota e quindi all'assegnazione della vettura con la quale prenderà parte al Campionato. Gli organizzatori si baseranno sulla classifica **COSTRUTTORI** dell'annata proposta che verrà pubblicata su Discord nel canale Classifica.

L'assegnazione delle auto verrà pubblicata **lunedì 11 Novembre**, ma sarà data facoltà ai piloti di organizzarsi per effettuare un eventuale cambio vettura con il pilota appena avanti o appena dietro in classifica entro e non oltre le **ore 23:59 di mercoledì 13 Novembre 2024**, comunicando all'account Discord di **Italia Racing Team** l'eventuale cambio.

Non verranno accettati cambi non conformi a quanto detto precedentemente!

Necessario modificare Nome e Cognome sia su Discord che sui Server.

Mod:

La cartella relativa al download delle mod di **auto + piste** sarà visibile dopo l'apposizione della propria presenza e della **donazione** (vedi **ISCRIZIONE**) e verranno messe a disposizione **14 gg prima dell'inizio di Gara1**.

Auto e Piste sono state interamente rivisitate sia nei modelli 3D sia nelle skin (tute, guanti, caschi) sia nella fisica.

Skin - Livree:

Le skin **NON** saranno personalizzabili e rispetteranno quelle della stagione in corso fornite da **IRT**

Istruzioni:

Inserire il file zippato dentro Content Manager e poi cliccare su installa.

App OBBLIGATORIE:









- **Real Penalty:** app che permetterà un miglior controllo dell'evento lato server, eventuali Safety Car, segnalare tagli lungo la pista, ecc... [LINK](#). **INSTALLARE MANUALMENTE E NON TRAMITE CONTENT MANAGER**
- **"Mappa Pista" o "Track Map Display":** la si deve solo attivare, utile per capire in un colpo d'occhio dove si trovano le auto davanti o dietro (Safety Car inclusa) [LINK](#).
- **Real Time:** la si deve solo attivare, molto utile per capire a che distanza siano i 2 piloti davanti ed i 2 piloti dietro con distacco in tempo reale, differenziati per colore.
- **Chat:** Utile per eventuali comunicazioni da parte della DG.

App CONSIGLiate:

- **PTracker:** app utile a tenere traccia dei tempi e sincronizzarli su Stracker [LINK](#).



Calendario:

	Anno		Circuito	Data Gara	Laps
	1982		Kyalami	21/11/2024	58
	1982		Imola	28/11/2024	45
	1982		Monaco	12/12/2024	57
	1982		Detroit	19/12/2024	47
	1982		Hockenheim	09/01/2025	34
	1982		Digione	23/01/2025	60
	1982		Monza	30/01/2025	39

Annata proposta e tracciati: [*\(i nomi dei circuiti sono cliccabili per info sulle singole gare\)*](#)

- 1982 – [GP del Sud Africa - Kyalami](#)
- 1982 – [GP di San Marino - Imola](#)
- 1982 – [GP di Monaco - Monaco](#)
- 1982 – [GP degli Stati Uniti d'America-Est – Detroit](#)
- 1982 – [GP di Germania - Hockenheim](#)
- 1982 – [GP di Svizzera – Digione](#)
- 1982 – [GP d'Italia – Monza](#)

Auto partecipanti:

Le auto disponibili per il Campionato sono tutte le auto della stagione **1982** e sono illustrate qui di seguito.
(per questione di spazio è stata riportata solo un'auto per squadra).

Tutte le auto avranno il medesimo "handling" ma diverso motore "Turbo e Aspirato"; varieranno inoltre i modelli 3D, i sound e le livree.

Caratteristiche delle vetture F1 1982:

- **Turbo:**

PRO: potenza motore + regolazione pressione turbo in car (+CV)

CONTRO: affidabilità turbocompressore + affidabilità motore + turbo lag + consumo carburante

- **Aspirate:**

PRO: affidabilità motore + erogazione potenza più lineare rispetto al turbo + motore da qualifica (+CV) + minor consumo carburante

CONTRO: meno potenza motore in gara

Il Campionato avrà una classifica **Piloti** ed una **Costruttori** e verranno premiati di conseguenza.

Alfa Romeo 182 – Turbo



Arrows A5 – N/A



ATS D5 – N/A



Brabham BT50 – Turbo



Ferrari 126C2 – Turbo



Fittipaldi F9 – N/A



Ligier JS17B – N/A



Lotus 91 – N/A



March 821 – N/A



McLaren MP4/1B – N/A



Osella FA1C – N/A



Renault RE30B – Turbo



Theodore TY02 – N/A



Toleman TG183 – Turbo



Tyrrell 011 – N/A



Williams FW08 – N/A



Svolgimento manifestazione:

MERCOLEDI' - (prove di partenza)

- **Briefing:** 21:30 (5 minuti).
- **Prove di partenza:** dalle 21:35 alle 22:30

GIOVEDI':

- **Briefing:** 21:15 (10 minuti).
- **Qualifiche:** 21:30 (15 minuti).
- **Gara:** 21:50 (Giro allineamento + gara + giro di rientro obbligatorio).

Il server avrà le seguenti impostazioni predefinite:

- **Nome Server:** Campionato F1 XX Secolo 1982
- **Password:** (Si accederà solo con SteamID)
- **ABS:** Factory
- **TC:** Factory
- **Tyre Blankets (Termocoperte):** No
- **Danno Veicolo:** 75%
- **Consumo Carburante:** 100%
- **Consumo Gomme:** 100%

Meteo, Orario e Grip:

- **Meteo:** Fedele alla realtà delle gare proposte (*sole, nuvoloso, pioggia, dinamico*)
- **Orario Qualifiche:** 13:00 (*ora virtuale*)
- **Orario Gara:** 14:00 (*ora virtuale*)
- **Grip:** dal 95% (*progressione variabile*)

Pre-Qualifiche durante il Campionato:

Nelle settimane che precedono lo start di ciascun GP, i piloti avranno la possibilità di allenarsi fino alle 23:59 del giorno antecedente la gara sul server messo a disposizione da **IRT**; questi allenamenti avranno lo scopo di prendere confidenza con il circuito ma varranno anche come pre-qualifiche come da regolamento dell'epoca, di seguito vengono riportati il numero di piloti ammessi ad ogni GP.

- **Kyalami:** 26 piloti ammessi
- **Imola:** 26 piloti ammessi
- **Monaco:** 22 piloti ammessi
- **Detroit:** 26 piloti ammessi
- **Hockenheim:** 26 piloti ammessi
- **Digione:** 26 piloti ammessi
- **Monza:** 26 piloti ammessi

Pit Stop - Ritorno ai Box:

- **Qualifica e Gara:** l'impostazione "Torna ai Box" sarà disabilitata lato server il giorno della gara, il pilota dovrà guadagnarsi i box guidando l'auto eventualmente incidentata fino alla propria piazzola box, quindi eseguire le dovute riparazioni e ripartire. Nel caso il pilota terminasse il carburante o avesse danni gravi al motore, dovrà parcheggiare l'auto fuori pista o fuori traiettoria e lasciarla lì. Solo nel caso in cui l'auto dovesse rimanere in traiettoria a seguito di un incidente grave allora il pilota potrà premere la seguente combinazione di tasti per uscire dal server **ALT+F4**

In caso di inosservanza la direzione gara sanzionerà i piloti.

Giro di rientro:

Sarà obbligatorio effettuare il giro di rientro ai box senza aiuti esterni ed entro il tempo pari al triplo del miglior tempo fatto segnare nelle prequalifiche; nel caso in cui il pilota non rispetti la suddetta regola, verrà sanzionato come segue.

- **Qualifica:** Il pilota che non rispetterà la regola sopra citata verrà penalizzato con una zavorra extra pari a **15 Kg** in gara.
- **Gara:** Il pilota che non rispetterà la regola sopra citata verrà squalificato dalla gara.

Real Penalty:

- **Applicazioni:** nel caso in cui l'app non sia stata attivata (vedi le app necessarie nella sezione app obbligatorie) nella chat comparirà un "avviso" che solleciterà l'attivazione dell'app; nel caso in cui non venga attivata entro 60 secondi, il partecipante verrà espulso in automatico dal server e potrà rientrare soltanto dopo aver attivato l'App.
- **Track limits:** **durante la qualifica** nel caso in cui vengano superati i limiti della pista con più di 3 ruote, il tempo verrà considerato non valido; **durante la gara** saranno concessi un massimo di **2 tagli**, al 3° taglio verrà data la penalità di drive-through (nel caso in cui la penalità non venga scontata entro 2 giri, il pilota verrà squalificato).
- **Pit limiter:** non presente nella stagione in corso, i piloti avranno accesso alla corsia box a piena velocità.
- **Giro di allineamento:**

1. quando i semafori (*KUNOS*) si spegneranno partirà il giro di allineamento, partirà la prima fila, poi la seconda fila e via via tutti gli altri;



2. Durante il giro di allineamento i piloti dovranno mantenere le distanze e tenere il passo di chi li precede in fila indiana, sono vietati i sorpassi o manovre ad "elastico";



3. Quando il semaforo **SC** passerà da *giallo* a *nero* il pilota in testa alla corsa avrà il compito di rallentare per compattare il gruppo;



4. Quando il semaforo **SC** passerà da *nero* a *rosso*, i piloti avranno un tempo di **60 sec** per poter guadagnare la propria piazzola di partenza e dovranno rimanere fermi in attesa del verde;



5. Quando il semaforo **SC** passerà da *rosso* a *verde* i piloti potranno partire. L'eventuale partenza anticipata verrà rilevata dal sistema qualora il pilota dovesse superare **1km/h** mentre scatta il verde.



- **Safety Car:** Nel caso in cui un incidente vedrà coinvolte **3 o più vetture**, la Direzione Gara potrà decidere di fare uscire la Safety Car, tutti i piloti dovranno IMMEDIATAMENTE rallentare e mantenere la propria posizione, la **SC** attenderà all'uscita della corsia box il pilota in testa alla gara, il quale dovrà accodarsi ad essa, tutti gli altri saranno autorizzati a sorpassarla ma mantenendo la propria posizione di gara.



Eventuali sorpassi in regime di **SC** o **GIRO DI ALLINEAMENTO** verranno sanzionati dalla DG.

- **Full Course Yellow:** non presente nella stagione proposta.



Sistema di punteggio:

Punteggio:

1° Posto:	20 Punti
2° Posto:	15 Punti
3° Posto:	12 Punti
4° Posto:	10 Punti
5° Posto:	8 Punti
6° Posto:	6 Punti
7° Posto:	4 Punti
8° Posto:	3 Punto
9° Posto:	2 Punti
10° Posto:	1 Punto

Pole Position: 1 Punto

Punti Scuderia: verranno assegnati solo al pilota rappresentante della scuderia che meglio si piezzerà nella classifica di fine gara.

BOP: Zavorra + Restrictor:

1° Posto:	15 Kg + 6 restrictor
2° Posto:	10 Kg + 4 restrictor
3° Posto:	5 Kg + 2 restrictor

* limite massimo di zavorra durante il Campionato 50Kg, restrictor 20%.



* il pilota che avrà accumulato **BoP** durante il campionato, ne vedrà ridotta la zavorra di **-10 Kg e -4% restrictor SOLO** nel caso in cui dovesse terminare la propria gara fuori dalla zona punti totalizzando ZERO PUNTI, anche in caso di assenza.



* il pilota wild card parteciperà con una zavorra e restrictor pari alla metà accumulata dal pilota che ne avrà totalizzata di più.

Premi:

(Trofeo Campionato):

1° Classificato: Gadget 3D Rap  + modellino scala 1/43 auto vincitrice stagione 1982 + Sconto 15% su un articolo [Merchandising](#) 

2° Classificato: Gadget 3D Rap  + Sconto del 10% su un solo articolo dal catalogo del [Merchandising](#) 

3° Classificato: Gadget 3D Rap  + Sconto del 5% su un solo articolo dal catalogo del [Merchandising](#) 

1° Classificato: Gadget ornamentale 



foto a scopo dimostrativo, il trofeo potrebbe differire da quello raffigurato

Iscrizione:

Le iscrizioni verranno aperte giorno **lunedì 14 Ottobre 2024** e chiuse **domenica 10 Novembre 2024**.

Per iscriversi, sarà necessario fare riferimento al [Discord](#) nell'apposita sezione dedicata ai **Campionati**.

Per far fronte alle spese della **community**, della gestione dei **server**, delle **LIVE** ed i **premi** messi in palio, **IRT** chiede una donazione minima di:

- **Pilota Ufficiale di almeno 17€ (10€ iscrizione + 7€ caparra)**
- **Wild Card di almeno 5€ per il primo GP e 3€ per i successivi (avranno priorità i piloti che avranno donato con maggiore anticipo).**

da versare sul [PayPal](#) (cliccabile) intestato ad **IRT** che si trova nell'apposita sezione donazioni di **Discord**.

N.B: La donazione dovrà essere fatta a FAMILIARI E AMICI per evitare la commissione di PayPal.

Inserendo i seguenti dati: Nome, Cognome, Campionato F1 XX Secolo 1982, SteamID

- Nel caso in cui il pilota decidesse di ritirare la propria iscrizione prima del 09 Novembre 2024, **IRT** restituirà a quest'ultimo la quota di iscrizione riportata nel regolamento esclusa la caparra ed un altro pilota potrà prendere il suo posto.
- Nel caso in cui il pilota decidesse di ritirarsi dal campionato dopo il 09 Novembre 2024, **IRT** tratterrà la quota intera (Iscrizione + Caparra) in quanto le iscrizioni come pilota ufficiale saranno già chiuse.
- Nel caso in cui i piloti partecipanti alle Pre-Qualifiche fossero di numero maggiore a 30, chi si dovesse classificare oltre il trentesimo posto, potrà decidere di partecipare come Wild Card oppure di ritirare la propria iscrizione perdendo solo la caparra.

Caparra e Sconti:

- *Per diminuire le probabilità che il campionato veda ridursi il numero di partecipanti durante il suo svolgimento, **IRT** utilizza la caparra (1€ a GP) che verrà restituita a fine campionato integralmente nel caso in cui il pilota concluda tutte e 7 le gare, o decurtata di 1€ ogni GP saltato o abbandono della sessione in corso.*
- **La caparra andrà richiesta dal pilota interessato a fine campionato all'account Italia Racing Team di Discord.**

Live, Discord e Direzione Gara:

- **Live:** **IRT** sarà presente in **Live Streaming** sul canale [Twitch](#) ed archiverà le gare disputate sul canale [YouTube](#) nelle apposite playlist dall'indomani della gara dalle ore 18:30.
- **Discord:** Il server Discord sarà disponibile per tutti i piloti iscritti all'Evento, con canali testuali e vocali. Essere presenti sul server Discord il giorno della gara sarà **obbligatorio** e fondamentale per lo svolgimento della stessa. **TUTTI** i partecipanti dovranno essere presenti nella **stanza Briefing** circa 20 min prima dello start delle Qualifiche o della Gara al fine di ricevere le ultime indicazioni; al termine ognuno si dovrà spostare nella stanza di gara predisposta.
I piloti che non presenzieranno saranno valutati dagli organizzatori e potranno subire penalità.
- **Direzione Gara:** sarà composta da due direttori + un supervisore che provvederanno alla raccolta di tutti gli episodi sospetti o segnalati dai piloti, li analizzeranno con attenzione e ove necessario attribuiranno delle penalità ai piloti stessi. I piloti avranno 48h di tempo per effettuare la segnalazione in cui andrà comunicato il minuto esatto dell'episodio sospetto; farà fede il replay ufficiale fornito dagli organizzatori subito dopo il GP nell'apposita sezione [Discord](#) (in descrizione al canale sarà presente il link cliccabile del modulo).
La **DG** emetterà il proprio responso entro SETTE giorni dalla gara disputatasi.

Comportamento in Pista e Sanzioni:

1. **Correttezza:** La correttezza in pista è condizione necessaria per poter partecipare, per questo motivo ci si aspetta sempre il rispetto dell'avversario. Sarà indispensabile conoscere il **regolamento FIA**, utile ai piloti nel saper stare in pista e ad **IRT** ad esaminare gli episodi segnalati e/o notati dalla Direzione Gara stessa.
2. **Direzione Gara:**
 - I piloti sono tenuti a segnalare gli episodi con il minutaggio corretto; le eventuali segnalazioni errate non verranno prese in considerazione.
 - I piloti sono tenuti a segnalare **SOLO** gli episodi in cui sono coinvolti. È compito e prerogativa della **DG** sanzionare eventuali episodi non segnalati dai piloti stessi.
 - La **DG** analizza gli episodi di gara scrupolosamente ed in maniera oggettiva mediante: replay (*anche in rallenty*), on board, traiettorie, uso pedali, radar, input sterzo, telecamere esterne (360°).
 - Si invitano i piloti a non esprimere un eventuale giudizio non costruttivo nei confronti dell'operato della **DG** in chat; la **DG** è sempre stata disposta e continua ad esserlo, ad analizzare ulteriormente l'episodio one to one con il pilota che ne avesse necessità, contattando in privato l'account **IRT Discord**.
 - La **DG** potrà anche intervenire sanzionando il pilota che si dimostrerà offensivo in chat pubblica o canale vocale Discord.
3. **Le Sanzioni:** saranno di due tipi, **Reprimenda** e **Warning**:
 - **3.1: Reprimenda:** I piloti avranno a disposizione un massimo di **3 reprimende**; raggiunto questo limite, il pilota sanzionato non disputerà le qualifiche al prossimo Evento 100%, Campionato o Evento Endurance e non potrà scontrarle come Wild Card. La Reprimenda potrà essere accompagnata da uno o più punti patente a seconda della gravità dell'infrazione commessa.
 - **3.2: Warning:** è l'avvertimento massimo, che può essere accompagnato da una squalifica da una o più gare per una grave mancanza in pista. Se un pilota riceve **3 Warning**, questo verrà squalificato dal Campionato per comportamento **ANTISPORTIVO**.
4. **Punti Patente:** Il sistema di licenza prevede **10** punti patente per ciascun pilota al momento dell'ingresso in **IRT** che va dal 1° settembre 2024 al 31 Agosto 2025, terminati i quali il pilota dovrà contribuire con una quota di **5€** per il ripristino del punteggio ridotto a **5 punti patente**. *I punti patente verranno azzerati giorno 1 Settembre di ogni anno solare.*
Se le infrazioni fossero talmente gravi, la Direzione Gara si riserva il diritto di procedere con l'espulsione del pilota dal Campionato in corso.
 - **4.1 Espulsione:** Se invece un comportamento venisse ritenuto **ANTISPORTIVO GRAVE** si prenderà in considerazione l'espulsione dalla community **IRT**.
5. **Abbandono volontario dal GP:** Abbandonare la sessione in corso non è consentito per rispetto degli organizzatori e degli altri partecipanti ed al fine di evitare di vedere molti partecipanti ad inizio GP e pochi alla fine; nel caso in cui un pilota decidesse di ritirarsi lo deve fare esclusivamente utilizzando la funzione "Torna ai box" (se permesso dal server) dopo aver parcheggiato l'auto in sicurezza in via di fuga o un punto fuori dal tracciato oppure "ALT+F4" per forzare la chiusura di Assetto Corsa, abbandonando quindi la sessione. Ci si rimette al buon senso del pilota stesso.
Chi abuserà della suddetta funzione, incorrerà in sanzioni stabilite dalla Direzione Gara.
6. **Doppiaggi:** Nel caso un pilota stesse per essere doppiato, Real Penalty mostrerà le **BANDIERE BLU** con largo anticipo (*almeno 2 secondi*) e quindi il pilota **DOVRÀ** facilitare il prima possibile il doppiaggio al pilota che segue, senza ingaggiare duelli o ostacolare lo stesso nella fase di doppiaggio. In caso contrario verranno presi provvedimenti dalla Direzione Gara.
7. **Crash server durante lo svolgimento del GP:** Se si dovesse verificare un errore del server o qualsiasi altra problematica che porterà la sessione di gara a crashare, ci saranno delle percentuali di completamento gara e quindi attribuzione di punteggi o comportamenti differenti come segue:
 - **6.1: >75% <100%** il GP terminerà con attribuzione del *punteggio pieno* al giro precedente.
 - **6.2: >50% <75%** il GP terminerà con attribuzione del *punteggio dimezzato* al giro precedente.
 - **6.3: <1% <50%** il GP riprenderà con durata ridotta fino ad un max del 50% in base al tempo residuo e con partenza lanciata dietro Safety Car (ove possibile) e nell'ordine comunicato dalla Direzione Gara, ovvero al giro precedente il crash.

Tutte le sanzioni e la situazione punteggi sarà consultabile in qualsiasi momento al link indicato su Discord e con la seguente dicitura "Verifica qui i tuoi punti patente"

Social | IRT-Italia Racing Team:

clicca sui social e seguici

- [Facebook](#) - [YouTube](#) - [Twitch](#) - [Instagram](#) - [Discord](#)

Sponsor & Partnership:

- **3D Rap:** <https://www.3drap.it/> 
- **Grid12:** <https://grid12.it/> 
- **Michelle Manias:** <https://www.michellemanias.it/> 
- **Chris91:** <https://www.instagram.com/chris91design/> 
- **MSF:** msfmodding.wixsite.com/msfitalianmodding 
- **Luca Puglisi:** <https://www.lucapuglisiwebdeveloper.it/> 

Per info sui codici sconto è necessario rivolgersi allo STAFF IRT.

Regolamento interamente stilato dagli organizzatori

