

# **Machine à courber les bananes**

**Les Génies du Ponant**

**Version 2.7.4 - 18/01/2024**

# Documentation utilisateur

## Liste

---

### Liste non ordonnée

- Elt 1
- Elt 2

# Tableau

---

Tableau	à	quatre	colonnes
avec	des	valeurs	différentes

# Code

---

## Bloc de code

```
int main() {
    vecteur vInitial = {35,25,20,20};
    matrice mEvolution = {{0.9 , 0.06 , 0.08 , 0.05},
                          {0.03, 0.8 , 0.02 , 0.03},
                          {0.02, 0.03 , 0.75 , 0.04},
                          {0.05, 0.11 , 0.15 , 0.88}};
    vecteur vResultat;

    afficherVecteur(vInitial,4);

    afficherMatrice(mEvolution,4);

    for(int i = 0; i != 30 ; i++){
        afficherVecteur(vResultat,4);
        copierVecteur(vInitial,vResultat,4);
        produitVectMat(vResultat,mEvolution,vResultat,4);
    }

    return EXIT_SUCCESS;
}
```

## Code en ligne

Ce `Code` est du code.

# Lien

---

[lien vers le titre Liste](#)

# Texte

---

Lorem ipsumdolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

## Décoration de texte

### Gras

Ce **texte** est en gras

### Italique

Ce *texte* est en italique

