

Escola Superior de Gestão e Tecnologia de Santarém
Licenciatura em Informática
2º Ano/1º Semestre
2022/2023
Algoritmos e Estruturas de Dados

Ficha de trabalho n.º 9 – Revisões da matéria dada

ATENÇÃO: NOS PROGRAMAS SEGUINTE NÃO UTILIZE AS CLASSES JÁ PROGRAMADAS DA PACKAGE JAVA.UTIL OU A COLLECTIONS DO JAVA.

1. Crie uma classe que implemente a representação de um serviço e outra de um produto. Ambos devem ter nome, preço, taxa de iva em percentagem, e número de unidades em stock.
2. Crie uma classe que implemente uma árvore binária de serviços e outra de vendas, sabendo que ambos são vendáveis.
3. Crie uma classe que represente uma venda efetuada (item vendável) de um item de uma certa quantidade a uma certa pessoa (crie a classe Pessoa).
4. Crie uma classe para uma lista de pessoas.
5. Crie uma classe para uma lista de vendas efetuadas.
6. Crie, em java SWING, utilizando o modelo MVC, um programa para:
 - a. Inserir, modificar e apagar pessoas
 - b. Inserir, modificar e apagar serviços
 - c. Inserir, modificar e apagar produtos
 - d. Vender serviços ou produtos
 - e. Listar vendas
 - f. Inserir stock
 - g. Listar stocks
 - h. Sair do programa

NOTA: A cada alteração, esta deve ser escrita em ficheiro. Ao iniciar, o programa deve ler do ficheiro.