



**Escola Superior de Gestão e Tecnologia de Santarém**  
**Licenciatura em Informática**  
**2º Ano/1º Semestre**  
**2022/2023**  
**Algoritmos e Estruturas de Dados**

**Ficha de trabalho n.º 1 – POO em Java**

1. Escreva um programa que, com base em uma temperatura em graus Celsius, a converta e exiba em Kelvin (K) e Fahrenheit (F).
2. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba o seu antecessor e sucessor.
3. Crie uma classe para representar uma pessoa, com os atributos privados de nome, data de nascimento e altura. Crie os métodos públicos necessários para sets e gets e também um método para imprimir todos os dados de uma pessoa.
4. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba se ele é par ou ímpar.
5. Escreva um programa que leia dois números inteiros e exiba o resultado da soma, subtração, multiplicação e divisão entre eles.
6. Escreva um programa que leia o nome de uma pessoa e exiba uma mensagem de boas-vindas personalizada.
7. Escreva um programa que leia o nome, idade e altura de uma pessoa e exiba essas informações em uma única linha.
8. Escreva um programa que leia o nome, idade e altura de duas pessoas e exiba a média das alturas.
9. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba se ele é positivo, negativo ou zero.
10. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba a tabuada desse número.
11. Escreva um programa que leia o nome, idade e altura de três pessoas e exiba a soma das alturas.