



Escola Superior de Gestão e Tecnologia de Santarém
Licenciatura em Informática
2º Ano/1º Semestre
2022/2023
Algoritmos e Estruturas de Dados

Ficha de trabalho n.º 3 - Java e Java Swing – MVC

1. Crie um programa simples com interface gráfica feita em Swing que permita ao utilizador gerir ficheiros de texto e editar esses mesmos ficheiros de texto.
2. O programa deve poder
 - a. Criar novo texto
 - b. Ler texto existente de ficheiro
 - c. Editar texto
 - d. Gravar texto em ficheiro
 - e. Fechar janela de edição de texto
 - f. Manusear janelas de edição de texto

Implemente o programa em Java fazendo uso da package javax.swing e do modelo MVC.