基于ORB_SLAM2 的 RGB-D 相机稠密建图

本文档是 计算机视觉life ORB-SLAM2第5期 大作业。会给出代码框架,搜索代码中TODO 部分,并完成相应功能的代码。最后会统一讲解大作业思路(不会直接给答案)。请大家务必自己动手实现,算是一个小的项目,对个人能力提升帮助很大。

大家可以在我们课程专属答疑群里交流思路,沟通遇到的问题。

本次作业权重很大,是最终评定课程优秀学员(全额退款,发放证书)的重要参考。

在开始之前的准备工作

确认编译环境

注意: 无论使用的是 ubuntu18.04 还是 ubuntu16.04, 强烈建议使用 PCL 1.7.2 版本的点云库

- 实测 ubuntu18.04 apt 安装的 pc1-1.8 会出现段错误(当然也有可能是我的电脑软件环境比较复杂的原因~)
- 编译安装 pcl-1.7 参考pcl 官网的编译安装步骤

准备数据集

我们使用 TUM 的 RGB-D 数据集:将其下载下来放在项目目录的 TUM_dataset/下,没有就新建一下具体可以参考 run_rgbd_dense_map.bash 文件中的命令的路径。

准备字典文件

如果没有字典文件, 那么再去下载:

字典文件

编译整个项目

```
chmod +x build.sh
./build.sh
```

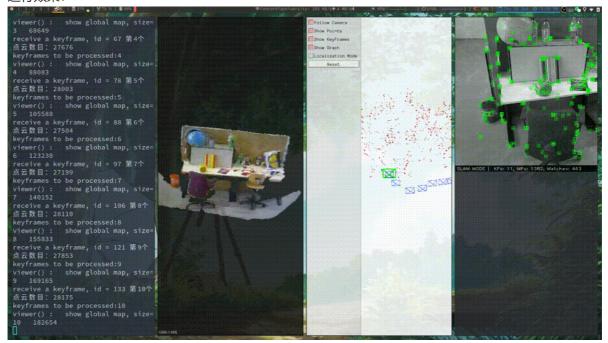
只编译 ORB_SLAM2 Dense_Map

```
mkdir build
cd build
cmake ..
make -j
```

运行 rgbd 稠密建图

bash run_rgbd_dense_map.bash

运行效果:



检测到回环之后的点云调整, 红框之中的文字输出是回环之后点云调整完毕之后的提示信息, 详见代码:



代码思路

- 添加一个 PointCloudMapping 类并创建一个线程对 关键帧 的点云信息进行处理和显示
- Tracking 线程将关键帧插入 PointCloudMapping 关键帧队列
- LoopClosing 线程将在检测到回环之后通知 PointCloudMapping 进行点云调整。

大作业内容

看懂线程之间的调用关系, 使用 PCL 点云库进行点云操作, 最终补全代码的相关内容, 详情参见代码中的

PointCloudMapping.cc 文件, 根据提示以及功能描述补全 TODO: 。

需要改动, 补全的文件:

- src/PointCloudMapping.cc
- src/Tracking.cc
- src/LoopClosing.cc