|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 研發專案紀錄 | | | | Approved  by | Checked  by | | Reported  by |
|  |  | | 江明韋 |
|  | | | | | | | |
| P/N | C++ | TOPIC | Calc | | Issued Date | 20150609 | |
| 1. 新建專案:calc 2. 一般在控制系統上而言，對於複雜或有安全考量的演算法上，不建議直接在該專案上撰寫測試演算法，因為缺點如下:    1. 不容易發現隱含的缺點。    2. 程式相依性大。    3. 當發生BUG時往往已經造成硬體上的傷害 3. 因此一般會建議如果系統需運算要較高階的演算法時，請先在別的平台或專案中心建一個專為此的演算驗證，一方面有強大的實驗數據證明你的演算法無誤，一方面也是保護系統免受傷害的方法，因此自己寫一個計算程式是必要的，寫法如下: 4. 宣告變數 5. 計算c為何 6. 把C的結果打印出來:     Printf之前提過就是打印資料，%d就是幫忙打印出變數C的內容，這是語法請記住，另外在程式上(C，C++，C#) 斜線斜線 // 後面輸入的文字是註解的意思，給程式員自己做提醒用的   1. 詳細過程請參考程式內容 | | | | | | | |

金雨企業股份有限公司 管理編號: